

PC
JOKER VERLAG
INFOTAINMENT FÜR PERSONAL COMPUTER
OKTOBER 10/93
DM 7.- / öS 56.-
sfr 7.- / hfl 9,50
Lit 6.800/DR 1.200
JOKER
DIE POWER-AUSGABE
WING COMMANDER ACADEMY
LOST IN TIME
SIMON THE SORCERER
JACK THE RIPPER
GATEWAY 2
ERSTE INFOS - ERSTE FOTOS
ALONE IN THE DARK 2
&
MAD TV 2
SPAREN MIT SPASS
17 AKTUELLE COMPILATIONS
HIMMLISCH VIEL ZUBEHÖR
ALLES FÜR DEN FLIGHT SIMULATOR
DAS GROSSE SELBSTHILFE-SPECIAL
WAS TUN WENN DIE FESTPLATTE STREIKT
?
BESSERWISSER
TIPS.TRICKS.CHEATS.LÖSUNGEN
RAILROAD TYCOON DELUXE
BETRAYAL AT KRONDOR
FIELDS OF GLORY
LANDS OF LORE
ULTIMA 7/II
PC JOKER PC JOKER PC JOKER PC JOKER



Sharewareversionen

(Alle Spiele mit Bestellnummer 11 am Anfang für VGA Grafik, mit 14 auch für EGA)

Spiel	Bestellnr.	Beschreibung
Galactic Crusader	D1100E	Schiffe versenken im Weltraum, bis zu 10 Spieler
The Last half of Darkness	D1101E	Tolles Grafik Adventure Spiel mit super Grafik
Galactix	D1102E	Faszinierendes Weltraumabenteuer - Mausbedienung
Superkniffel	D1103D	Das beliebte Würfelspiel, mehrere Mitspieler
PC Ball	D1104D	Breakoutspiel mit GIF Hintergrundbildern
Domino 2000	D1105D	Ungewöhnlich gute Umsetzung des Dominospiels
Super Tetris	D1106E	Die VGA Variente des Spiels überhaupt
Roulette	D1107D	Detailgetreue Umsetzung des Casinospiels
VGA Sharks	D1108E	Auf Tiefseetaucher warten eine Menge Gefahren
War Games	D1109E	3 War games - Empire, NWS, Fleet
Boulders	D1110D	Diamantensuche voller Gefahren
Mhogun	D1111D	Neues Strategiebrettspiel ähnlich wie Schach
Solitär	D1112E	VGA Variante des bekannten Kartenspiels
Lemmings	D1113E	Das Spiel des Jahres 1991!!!
Mario Bros	D1114E	Wie in der Spielhalle
Duke Nukem	D1115E	Atemberaubende Effekte - tolle Animationen
Alien	D1116E	Weltraumspiel der Extraklasse
VGA Memory	D1117D	VGA Variante des berühmten Kinderspiels
Vegas Pro	D1118E	Pokerspiel mit hervorragender Grafik
Hukle	D1119E	Super Action Spiel mit toller Grafik
Shooting Galery	D1120E	Profi Ballerspiel der Extraklasse
Miner	D1121E	Arcade Actionspiel - Spaß ohne Ende
Bananoid	D1122E	Breakoutspiel in Topqualität
Emperor	D1123E	Strategie Spiel - wie Risiko
Dragon	D1125E	Fantasy Rollenspiel mit Monstern, etc
Rastersnakes	D1126D	Geschicklichkeitsspiel für 2 Personen
Quest II	D1127D	Action und Geschicklichkeitsspiel
Defender of Boston	D1128E	Ein schönes Rollenspiel, es spielt im Jahr 1921
XMAS Lemmings	D1129E	Die Weihnachtslemminge in Schneelandschaft
Virus Fight	D1130E	Der Rechner der Nasa ist mit Viren verseucht
Jumpman Lives	D1131E	Apogee Action Game mit guter Grafik
Androidentester	D1132E	Lenken Sie Ihr Männchen von Raum zu R. und sammeln Dinge
SDI 2040	D1133E	Mit einer fahrbaren Kanone müssen Sie fremde Schiffe aufhalten
Megatron	D1134E	Spiel zu zweit oder gegen den PC, Überlebenskampf i.Jahr 3015
Mustang	D1135E	Schönes Flugzeug Ballerspiel mit witzigen Einfällen
Space Blaster	D1136E	Weltraum Arcade Spiel im 256 Farben Modus
Striker	D1137E	Tolles Hubschrauber Ballerspiel, einstellbare Level
Corncob	D1138E	Der erste 3D Flugsimulator, der hällt, was er verspricht - toll !!!
Electronic Monopoly	D1139E	Das Original Monopolyspiel in Englisch
Pile Up	D1140D	Patiencespiel mit zahlreichen Zusatzfunktionen
Mensch laß dich nicht ärgern	D1141D	Das bekannte Brettspiel jetzt auf dem PC
Indiana Jones	D1141E	Das Adventurespiel der Spitzenklasse
Nyet III	D1145E	Superstarke Tetrisvariante
Imperium	D1414E	Strategiebrettspiel - wer beherrscht die Welt
Keen Dreams	D1416E	Der neueste Teil der Super - Keenserie
Auf dem Weg nach Europa	D1421D	Europa kommt - ein neues Spiel auch
Wizards Lair (1)	D1422E	Spannendes Textadventure mit tollen Gags
Wizards Lair (2)	D1423E	Diskette 2
Paganitzu	D1424E	Kniffliges Arcade Actionspiel
Battle Fleet	D1425E	Schiffe versenken mit toller Grafik
Magic Ball	D1426E	Füllen Sie einen Raum mit einer Kugel
Hathor	D1427D	Ägyptisches Brettspiel
Magic Cobra	D1428E	Mit der Schlange vorbei an Hindernissen
Cosmo's Comic	D1429E	Abenteuer des grünen Wichts mit den roten Punkten
Crystal Cave	D1430E	Super EGA Weltraumspiel
Overkill	D1431D	Shootem up Spiel auch für 286
König Georg I+II	D1432D	Regieren Sie ein Königreich, treffen Sie die richtigen Entscheid.
Hamstercatch	D1433D	Hamsterjagd am PC
Green	D1434E	Ökologisches Strategiespiel mit verschiedenen Landkarten
Robot I	D1435D	Sehr schönes Grafikadventurespiel, Super Grafik, tolle Level
Robot II	D1436D	Die Fortsetzung, die man sich nicht entgehen lassen sollte
Robot III	D1437D	Der brandneue Teil dieses sehr erfolgreichen Spiels
Draghunt	D1438E	Super Spiel für die EGA Grafikkarte
Bolo Adventures	D1439E	Tolles Action-Grafik/Strategiespiel, 40 Level mit witzigen Einfällen
Willis Pinball	D1440D	Fesselnde Flippersimulation
Commander Keen I	D1441E	Das Super Space Game
Commander Keen IV	D1443E	Ein weiteres Abenteuer mit Keen
Commander Keen VI	D1444E	Demoversion des 6. Teils der Keen Serie
Laserbeam	D1445E	Actionspiel mit toller Grafik
Pharaos Thomp	D1446E	Spiel um des Pharaos Grab
Football	D1447E	Das amerikanische Footballspiel am Bildschirm
Stone	D1448E	Tetrisvariante mit toller Grafik
Bass	D1449E	Anglerspiel
Klondike	D1450E	Solitäßrspiel
Linewars	D1451E	Dreidimensionales Weltraumspiel
Black Jack	D1452E	Das berühmte Casinospiel
Risiko	D1453E	Strategiebrettspiel - wer beherrscht die Welt
Electro Body	D1454D	Mischung aus Jump and Run und Arcade
HeartLight PC	D1455D	Boulderdash Variante mit toller Grafik
Pinguin's Memory	D1456D	Trainiert Rechen-Lese-und Rechtschreibkenntn. für Kinder ab 7J
Hugos House of Horror	D1457E	3D Action Spiel mit Wahnsinnsgrafik
Hugo II Whodunit?	D1458E	2. Teil - noch witziger, noch spritziger
Hogo III Jungle of Doom	D1459E	letzte und beste Episode des farbenfrohen Spiels
Schafskopp	D1460D	Das bayrische Kartenspiel am PC
Willi's Maze	D1461D	Labyrinthspiel für 1-4 Personen
Willi's Virenjagd	D1462D	Schützen Sie einen Prozessor vor Virenbefall
Harry's Quiz	D1463D	Spiel um das Allgemeinwissen - wie Trivial Pursuit
Automat	D1464D	Spielhallensimulation
Steine!	D1465D	Mischung aus Boulder Dash, Labyrinth und Crystal Caves
ADRUN	D1466D	Witztiges Autorennen - eein echter Spielspaß
Overkill	D1468D	Ein Ballerspiel per Exellence- verteidigen Sie Ihr Raumschiff
Skat	D1469D	Reizen Sie Ihren Computer aus, Skat mit dem PC
Canasta	D1470D	Für langweilige Abende allein das beliebte Kartenspiel
Mühle	D1471D	Bringen Sie Ihren Computer in die Zwickmühle
Schach	D1472D	Wer ist besser, der Computer oder Sie - bis zum Schachmatt
Dame	D1473D	Das bekannte Brettspiel
Oxyd	D1474E	SUPERSPIEL - steuern Sie eine Glaskugel durch eine Landschaft
Race	D1475E	Autorennen wie in der Spielhalle
Army	D1476E	Witziges Ballerspiel
Startrek	D1477E	Tolles Weltraumspiel mit viel Action
Mahjjong	D1478E	Tolles asiatisches Brettspiel
Jill of Jungle	D1479E	Jump and Run Spiel, bringen Sie Jill sicher aus dem Jungel
Backgammon	D1480E	Backgammonspiel mit Supergrafik und Mausunterstützung
Dungeon	D1481E	Schwer lösbares Rollenspiel
Mysrerium	D1482E	Ein sehr gutes Rollenstrategiespiel mit Supergrafik
Das Mysterium	D1483E	Fortsetzung des Spitzenspiels für bis zu 4 Mitspielern
Hanoi	D1484E	Die Türme von Hanoi - ein Klassiker
Kingdom of Kroz	D1485E	Neuestes Arcade Action Game mit sehr guter Grafik
Xaptron	D1486E	Tolles Ballerspiel mit sehr guter Grafik und viel Action
Dark Ages	D1487E	Tolles Spiel , ähnlich Captain Comic
Casino Games	D1488E	Sammlung von Casinospielen
Rouletto	D1489D	Deutsche Variante des bekannten Casinospiels
Secret Agent	D1490E	Beschützen Sie als Topagent die Welt vorm Terrorismus
Captain Comic II	D1491E	Der Klassiker mit 360 Grad Scrolling und Supergrafik
Major Stryker	D1492E	Neuestes Spitzenspiel von Apogee

Die Sharecare Sparpakete

VGA - Spiele Hammerpaket

Lemmings, Mario Bros, Hurkle, Duke Nukem, Alien, Shooting Galery, Miner, Bananoid, Vegas Pro, VGA Memory, Galactic Crusader, Super Tetris, Domino 2000, The last half of Darkness, Roulette, VGA Sharks, Boulders, Mhogun, War Games, Galactix

☐ 20 Spiele für nur 59,90 DM

EGA - Spiele Hammerpaket

Paganitzu, Battle Fleet, Magic Ball, Hathor, Magic Cobra, Cosmo's Comic, Crystal Cave, Laserbeam, Pharaos Thomp, Football, Stone, Bass, Klondike, Linewars, Willis Pinball, Black Jack, und als Bonbon: Commander Keen I, II, IV, VI

☐ 20 Spiele für nur 59,90 DM

Windows Spiele Hammerpaket

Castle of , Shih Tao, Herman falling on the Rocks, Gaps, Battle Sat, Winslots, Pentomino, Wintrek, Blitzer, Flipout, Hathor, Labyrinth, Mega Brain, Snakes, Lander, Klots, Allen, Win Jack, Backgammon, Taipei

☐ 20 Spiele für nur 59,90 DM

Sharecare TOP Empfehlungen



Bestellnr. V0024



Bestellnr. V0026



Apogee Vollversionen - der absolute Spielespaß

Commander Keen I-III (V0011) - "Invasion of the Vorticons" - dieser erste Teil führt Sie auf den Mars, wo es gilt die einäugigen grünen Wächter zu überlisten, weiter gehts dann in Teil II und III - **Commander Keen IV+V** (V0012) - "Goodbye Galaxy" - bemerkenswerte Grafik, super Sound und ein unheimlich weiches Scrolling, Billy hat in diesen Teilen Riesenaufgaben zu überwinden - **Commander Keen VI** (V0018) - Eines Tages Hört Billy Blaze die Schreie seines Babysitters, er eilt herbei, findet aber lediglich einen Zettel "Thanks for the Dinner" - ein neuer Fall für Keen- **Dark Ages I-III** (V0013) - Sie sind der Prinz eines großen Königreiches. Ihr Vater wurde von Garth umgebracht und Sie weggeschickt. Erobern Sie Ihr Königreich zurück - **Duke Nukem I-III** (V0014) - Sie spielen die Hauptrolle in Duke Nukem, nämlich einen modernen Superhelden. Duke ist eher ein ruhiger Vertreter, bis .... - **Paganitzu I-III** (V0015) - dieses Spiel führt Sie in das Dunkel der Atztekischen Tempel. Ein gefahrenvolles und reizvolles Spiel, in dem es gilt den Helden am Leben zu erhalten - **Crystal Cave I-III** (V0016) - Siew sind Mylo Steamwitz und Ihr Leben besteht aus nichts als Mißerfolgen. Sie suchen nach dem großen Wurf - und er kommt - nutzen Sie Ihre Chance - **Secret Agent I-III** (V0017) - Sie sind 006 1/2 Topagent einer Geheimorganisation, die ins Leben gerufen wurde, um diew Welt vor dem Terrorismus zu beschützen - **Cosmo's Comic I-III** (V0010) - Was ist grün mit roten Punkten, hat Saugnäpfe an den Händen und einen Unterkiefer wie Bart Simpson? Die Antwort ist natürlich: COSMO- **Major Striker I-III** (V0039) Der neueste Spielehit von Apogee, tolles Weltraumballerspiel **Captain Comic II** (V0040)) Der Klassiker im neuen Kleid, wesentlich bessere Grafik als Captain Comic I

Preis je Vollversion 59,- DM

Ausnahme: Commander Keen VI - 79,- DM

Alle Disketten-formate gleicher Preis

Preisstaffelung für die Shareware Programme

1-4	je Diskette	6,50 DM
5	Disketten	24,90 DM
6-11	je Diskette	5,00
12	je Diskette	

CD ROMs

Game Archiv	59,90 DM	7th Guest	179,90
Game Master	64,90 DM	Datam. Spiele CD	129,90
Game Power	89,90 DM	Inca	129,90
Patrizier	129,90 DM	Kings Quest V	79,90

Fa. Sharecare J. Ficht & Partner Hängebank 7 45307 Essen Tel. 0201/594019 Fax 0201/595979

HIGH SOCIETY

Seit gut einem halben Jahr gibt es ihn nun also, den „Verband der Unterhaltungssoftware Deutschland". Wurde auch Zeit, daß die findigsten Köpfe der Branche mal dieselben zusammenstecken, um Computerspiele in der breiten Öffentlichkeit zu dem zu machen, was sie genaugenommen längst sind: gesellschaftsfähig!
Denn im Gegensatz zum bereits seit 1987 bestehenden „Verband der Softwareindustrie Deutschland" hat sich die Vereinigung teutonischer Spieleschmieden und -vertriebe (die Mitgliederliste reicht von A wie Ascon über Blue Byte, Bomico, MicroProse, Leisuresoft, Profisoft und Software 2000 bis zu T wie Thalion) neben der Bekämpfung des Raubkopiererunwesens, der Organisation gemeinsamer Entertainment-Messen wie der kommenden in Köln und einer Beschränkung des Spieleverleihs auch die Imagepflege auf das Banner geschrieben. Zu derlei löblichen Zwecken treffen sich unter dem Vorsitz von Softgolds Jürgen Göldner bzw. seines Stellvertreters Norbert Wardenga von Software 2000 nun alle zwei Monate so prominente Leute wie MicroProse' Marketing-Manager Uwe Fürstenberg (Schriftführer) oder der Münchner Anwalt und Cracker-Schreck Freiherr von Gravenreuth (Schatzmeister) und diskutieren in stiller Abgeschiedenheit die Probleme der Spieleindustrie.
Aha, und zu welchen konkreten Ergebnissen ist die „ehrenwerte Gesellschaft" bislang gelangt? Nun, vornehmlich zu dem, daß es einfacher ist, in zehn Minuten die gesamte Ultima-Serie zu lösen, als die Interessen verschiedener Hersteller und Programmierer unter einen Hut zu bringen. Tja, das hätte ich ihnen auch sagen können. Es mag sich also so manches Verbandsmitglied fragen, ob die Aufnahmegebühr von 1.000 Märkern die Sache wert war und warum die Fachpresse mit dünnen Begründungen („Intime Unternehmensdetails...") ausgesperrt bleibt. Trotz allem ist der jungen Vereinigung jede Menge Erfolg zu gönnen, schließlich produziert nur eine zufriedene Industrie befriedigende Soft – und mehr wollen wir letztlich ja gar nicht, stimmt's?
Das heißt, doch, ich will Euch jetzt nämlich schon noch viel Spaß mit der vorliegenden Ausgabe wünschen. Denn Ihr wißt ja: Mit dem Joker ist man immer in guter Gesellschaft!

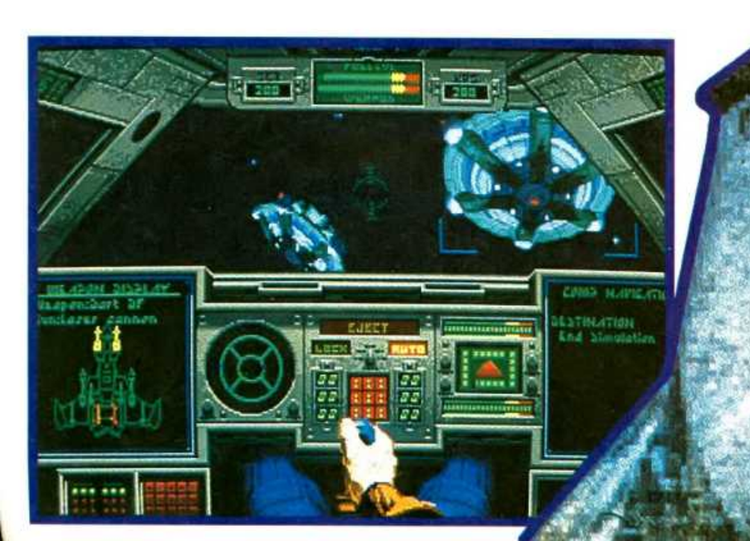
Euer Michael

INHALTSVERZEICHNIS 10/93

RUBRIKEN

FÜR KENNER: Im Hot Spot findet Ihr diesmal brandheiße Previews zum Mad TV-Nachfolger „Mad Burger", dem Journalisten-Klamauk „Mad News" und dem lang erwarteten Vektor-Grusical „Alone in the Dark 2"! Morgen erst am Screen, heute schon ab Seite 8

FÜR INDIVIDUALISTEN: Träumt Ihr von einem selbstgestrickten Fantasy-Reich? Schwirren Euch eigene Weltraum-Missionen im Kopf herum? Dann schlägt Eure Stunde jetzt mit „Stronghold" bzw. der „Wing Commander Academy"! Kreative Köpfe treffen sich auf den Seiten 28 und 64



FÜR ABENTEURER: Ob in ferner Zukunft, in einem nicht ganz bierernsten Märchen oder in den Strudeln der Zeit – mit „Gateway 2", „Simon the Sorcerer" und „Lost in Time" warten Adventures für jeden Geschmack! Laßt Euch überraschen, und blättert auf die
Seiten 12/13, 14 und 16/17



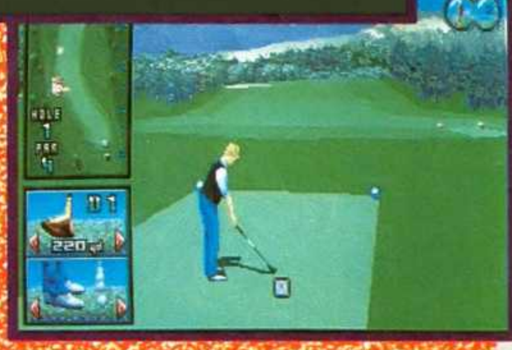




FÜR KILLER: Wie wäre es mit einer ungewöhnlichen Neuauflage des Falls „Jack the Ripper"? Oder wollt Ihr lieber das Vietnamtrauma mit dem „Seal Team" aufarbeiten? Alles kein Problem, einfach weiter zu den
Seiten 30 bzw. 68

FÜR SPORTLER: Wer gerne am Laptop einlocht, sollte mal einen Blick auf „Wilson ProStaff Golf" riskieren, wer sich mit Begeisterung prügelt, könnte mit „Body Blows" glücklich werden. Keine Müdigkeit vorschützen und ab auf die
Seiten 34 und 67



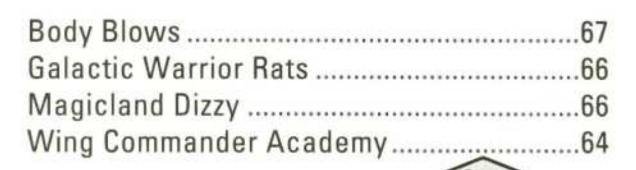


FÜR SAMMLER: Piloten auf der Suche nach erweiterten Horizonten werden beim Marktüberblick „Alles für den Flight Simulator" fündig, sparsamen Zockern präsentieren wir „17 aktuelle Compilations"! Stellt das Rauchen ein und schnallt die Brieftasche fest, wir starten auf die
Seiten 42/43 bzw. ab Seite 76



FÜR VERZWEIFELTE: „Was tun, wenn die Festplatte streikt?" Einen Strick kaufen? Das nächste Hochhaus suchen? Unser großes Special gibt Tips zur Selbsthilfe, sucht also lieber die
Seiten 82/83

TESTS



ACTION SECTION
Ballern & Geschicklichkeit

BRAINSTORM
Tüfteln & Taktieren

ECHTZEIT
Fliegen, Fahren & Finanzen

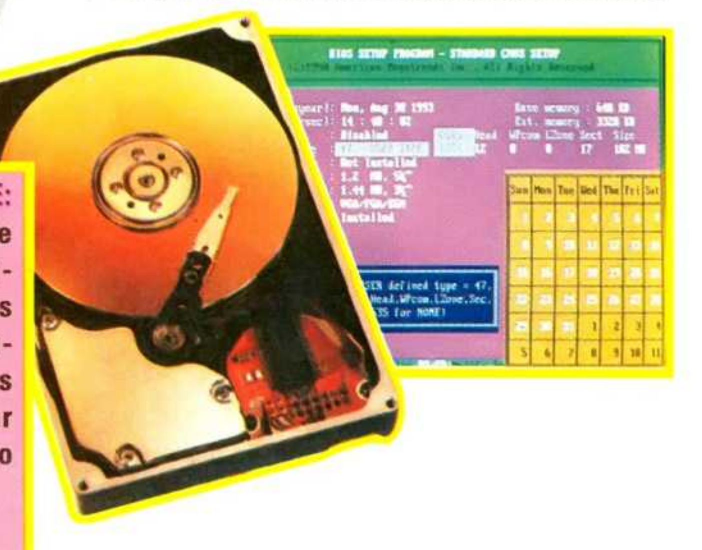
EXPLORER
Adventures & Rollenspiele



SCHWEISS & TRÄNEN
Sport & Management



TWILIGHT
Exotisches & Genre-Mixturen



UNDER COVER

INTERNA AUS DER REDAKTION

Andauernd stellen wir auf dieser Seite unsere Mitarbeiter vor, dabei wäre es doch viel netter, sich einmal persönlich kennenzulernen: Auf der „Computer '93" in Köln bietet sich vom 5. bis zum 7. November die Gelegenheit!

WORLD OF GAMES

Falls Ihr in der Zeit also nichts Besseres vorhabt (z.B. mit dem Hund Gassi gehen oder endlich mal wieder baden...), können wir Euch bei einem Besuch in der Domstadt auf alle Fälle uns und einen Joker-Stand voller toller Überraschungen versprechen. Aber auch sonst wird in der Halle 11 des Kölner Messegeländes einiges geboten: Quasi als Messen in der Messe finden nämlich gleichzeitig die „World of Commodore mit Amiga '93" und die „World of Games" statt. Im Ergebnis läuft das auf ein riesiges Ausstellungsangebot von Hard- und Software jeder Art hinaus, das von neuen Festplatten, Modems und Druckern über Spielekonsolen wie das Amiga CD 32 bis zu den Programmen reicht, mit denen die Hersteller den leeren Platz unter dem Weihnachtsbaum füllen wollen.

Darüber hinaus sind etliche Seminare, Podiumsdiskussionen und Showeinlagen vorgesehen, beispielsweise schaut Erich Kühnhackel, der Trainer der deutschen Eishockey-Nationalmannschaft, am Samstag, dem 6.11., vorbei und veranstaltet mit den Zuschauern ein Wett-Torschießen. Außerdem steht auf der Messe ein 20 Tonnen schwerer „Universal-Simulator" herum, der sowohl fliegerische als auch fahrerische Grenzerfahrungen per Tornado-Jet, Rallye-Auto oder Rennboot ermöglicht. Last not least bauen wir selbst an unserem Stand ein irres Coin Op-Gerät mit Hydraulik auf (und stellen es natürlich auf endlos Freispiele!), so daß in Köln bestimmt kein Mangel an Sport, Spiel und Spannung herrschen dürfte.

Zu guter Letzt sei auch noch verraten, daß die Eintrittskarten 20,- DM bzw. 15,- DM für Schüler und Studenten kosten. Informationen über die Stadt hält das Verkehrsamt (Tel.: 0221/22 13 40) bereit, falls Ihr noch mehr über die Messe(n) wissen wollt, wendet Euch am besten direkt an die Veranstalter:

ICP GmbH & Co. KG
Tel.: 08106/4006
Fax: 08106/34238

Pro Concept GmbH
Tel.: 0234/41 00 11
Fax: 0234/41 23 66





Stoff für Leser

Wer aus den richtigen Büchern zitieren kann, wird zum Mittelpunkt jeder kultivierten Cocktailparty! Wir verraten Euch, welche das sind, und rechnen dafür fest mit Eurer Einladung...

Bald ein Jahrzehnt ließ Douglas Adams, der Autor der Romanvorlage zum Kultadventure „The Hitchhikers Guide to Galaxy" nichts mehr von sich hören. Das hat sich nun mit „Einmal Rupert und zurück" (Hoffmann und Campe, 280 Seiten, 35,- DM) gründlich geändert: Im fünften Band der intergalaktischen Trilogie geht es um Aliens, Elvis Presley, Zeit, Raum und den Sinn des Lebens an sich – ein Muß für Fans von abgedrehtem Humor!

Geradezu erschreckend seriös wirkt dagegen „Erste Hilfe für den PC" (dtv, 370 Seiten, 22,90 DM) von Anatol Gardner. Praktisch jede nur denkbare Funktionsstörung von Hard- und Software wird kurz gestreift, dazu stößt man auf nützliche Tricks und Tabellen mit den Parametern der wichtigsten Festplatten und Befehle, eine Erläuterung der geheimnisvollen Fehlermeldungen und etliches mehr – nicht unpraktisch, das Teil!

„Multimedia" ist derzeit nicht bloß das Modethema schlechthin, sondern auch der Titel eines gut als Einführung geeigneten Taschenbuchs (dtv, 220 Seiten, 18,90 DM) von Andreas Schmenk und Arno Wätjen. Von den technischen Grundlagen über gängige Standards bis zu einem ausführlichen Fachwörter-Glossar führen die Autoren alles an, was man für einen gelungenen Party-Smalltalk wissen muß – unentbehrlich für Freaks!



Mobile Zahlen

Das Blättern in der fast 1.000 Seiten dicken Schwarte mit den neuen Postleitzahlen ist nicht jedermanns Sache – um einiges teurer, aber viel moderner und praktischer geht die Suche mit dem „PLZ-Master".

Der mobile Mini-Computer von Time/system ist kleiner als eine Tafel Schokolade und schluckt ausschließlich Orts- bzw. Straßennamen, wofür er sich ein paar Sekunden später mit der entsprechenden Postleitzahl revanchiert. Wem dieser Spaß 129,- DM wert ist, der wendet sich an:



Time/system GmbH
Kellerbleek 3
22529 Hamburg
Tel.: 040/553 98 502

Telefonieren mit Knick

Mit Wahlwiederholung, LCD-Display und Stummschaltung kann heute nahezu jedes Telefon dienen – einen verbogenen Hörer haben dagegen nur die wenigsten!

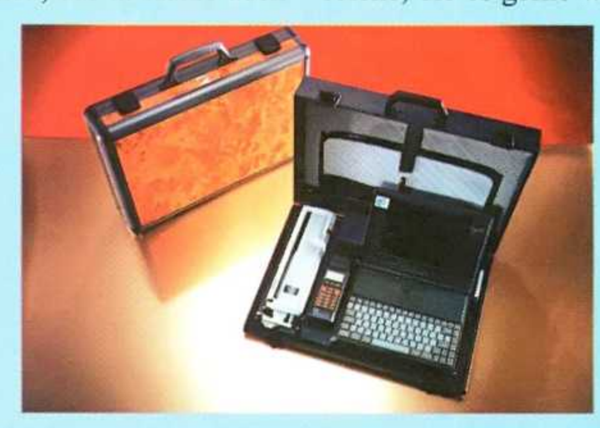
Der vermeintliche Betriebsunfall wurde von Hama auf der Internationalen Funkausstellung gezeigt. Wer da nach dem tieferen Sinn fragt, telefoniert anscheinend nie mit zwischen Kopf und Schulter eingeklemmtem Hörer – das funktioniert hier nämlich dank Knick wesentlich einfacher als mit dem gewohnten Rohr. Nachzuprüfen im gutsortierten Telekommunikationshandel, Kostenpunkt je nach Ausführung zwischen 59,- und 99,- DM.



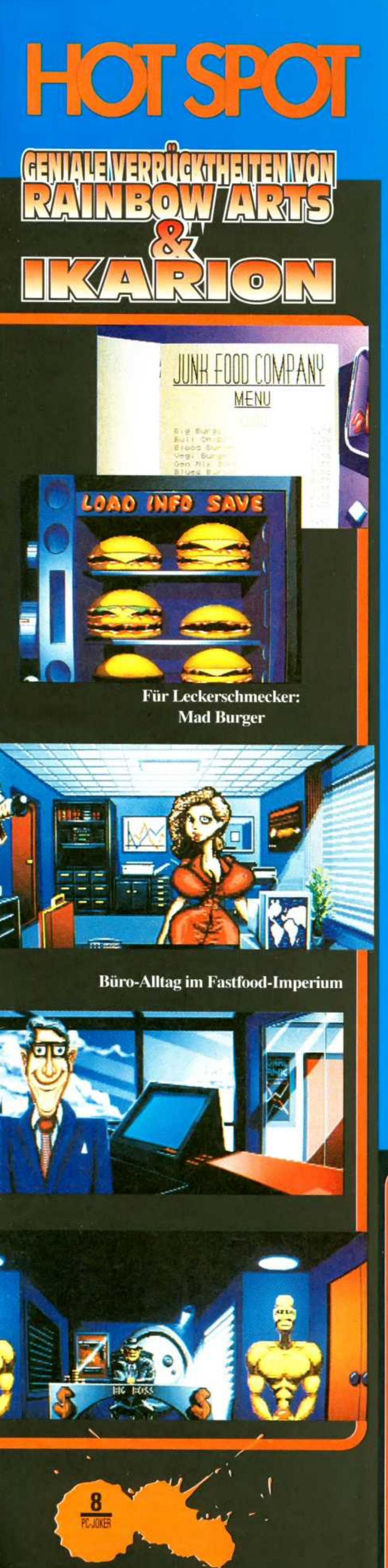
Büro am Henkel

An ihrem schicken Aktenköfferchen erkennt man weltmännische Diplomaten und biedere Handelsvertreter gleichermaßen. Ergo hat der Kofferausstatter Verbeco für beide Berufsgruppen etwas gleichermaßen Hübsches im Angebot.

Dort hat man nämlich einen 486er samt Drucker und D2-Telefon, das in Kürze auch faxtauglich sein wird, in einem stabilen Alukoffer untergekriegt, der durch seinen doppelten Boden lästigen Kabelsalat verhindert. Trotzdem wiegt das tragbare Büro keine zehn Kilo – um so schwerer trägt man an den je nach Ausstattung gesalzenen bis horrenden Preisen. Erst recht gilt das im Fall der abgebildeten Luxusausführung mit Wurzelholzdekor für alle Jaguarfahrer und solche, die es gerne wären.



Geniale Verrücktheiten von Rainbow Arts & Ikarion



Für Leckerschmecker: Mad Burger

Büro-Alltag im Fastfood-Imperium

Unverhofft kommt oft – diese Erfahrung machen nicht nur Softwarehäuser und Computerspielredakteure immer wieder, auch Ihr werdet dem beipflichten, sobald Ihr unseren brandheißen Hot Spot gelesen habt!

Unter dem Digi-Regenbogen

Mit der abgedrehten Fernsehstation „Mad TV" sendete sich Rainbow Arts mitten in die Herzen der Wirtschaftssimulanten, eine Fortsetzung war praktisch unvermeidlich. Sie wird Anfang nächsten Jahres auch kommen; allerdings könnte es durchaus passieren, daß zuvor schon ein ähnliches Spiel unter dem brandneuen Ikarion-Label erscheint – für das mit Ralph Stock noch dazu derselbe Produktmanager verantwortlich zeichnet wie bei „Mad TV"!

Mad Burger

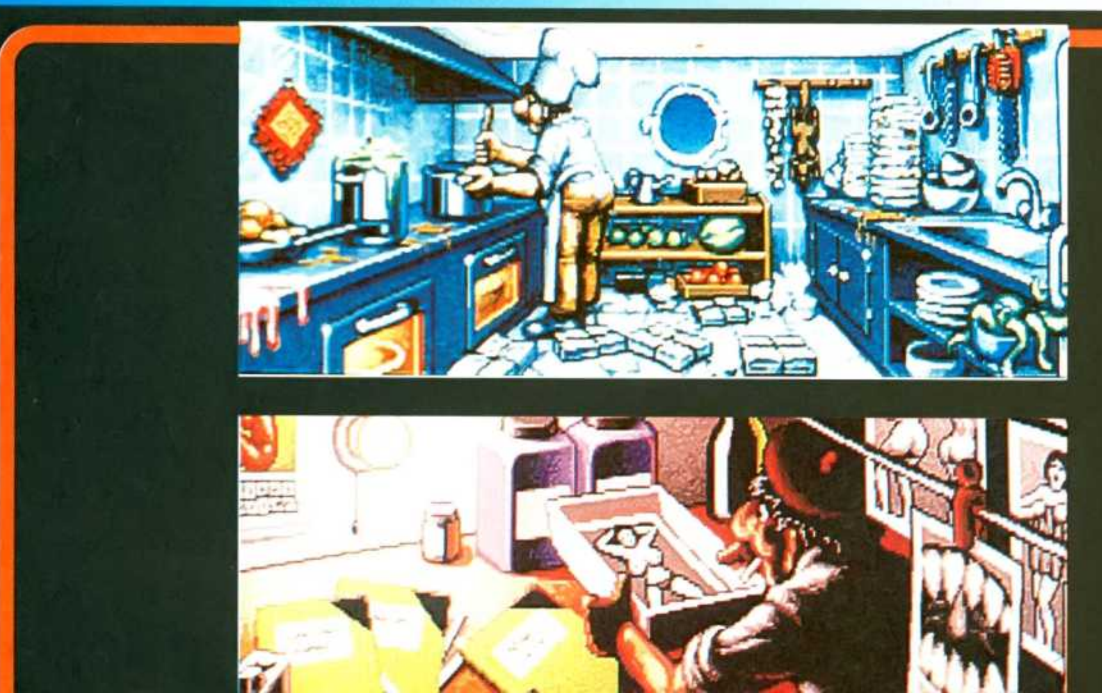
Der Titel deutet ja bereits an, daß Rainbow Arts' offizieller „Mad TV"-Nachfolger nichts mehr mit Fernsehen am Hut hat, statt dessen kann man hier der Welt größter Fastfood-Gastronom werden. Außerdem dürfen nun bis zu vier Spieler um die Wette managen und sich zunächst als Geschäftsführer einer kleinen Hamburgerbraterei verdingen. Der aus der Seitenansicht gezeigte Flachbau weist unverkennbare Ähnlichkeit mit dem des Vorgängers auf, denn auch hier läuft man zwischen einzelnen Büros hin und her, in denen sich der obligatorische Game Boy genauso wiederfindet wie wohlgeformte Sekretärinnen und was sonst noch zum Arbeitsalltag eines Jungmanagers gehört. Zur Auflockerung ist eine kleine Actionsequenz geplant, in der man selbst einen Hamburger zusammenköcheln darf.

Sobald der Laden läuft, kann man weitere Filialen in der Stadt eröffnen und sie von seinen Sklaven führen lassen; später breitet man sich im ganzen Land aus – bis die Firmenflagge schließlich weltweit weht. Der Chef eines kräftig expandierenden Unternehmens läuft allerdings nicht mehr selbst durch die einzelnen Gebäude, sondern steuert das Geschehen von einem zentralen Screen aus. Mit zunehmendem Wachstum des Burger-Konzerns soll sich auch der Charakter des Spiels etwas verändern, weil man dann eher mit dem Anheuern von Saboteuren und dem Bestechen von Politikern beschäftigt ist als mit dem günstigen Einkauf von Käse und Sesambrötchen.

Zur Verkürzung der Wartezeit auf Mad Burger will Rainbow Arts zuvor noch „Mad TV Deluxe" herausbringen, bei dem die gezeichneten Filmchen durch digitalisierte Ausschnitte von richtigen Leinwandstreifen ersetzt werden. Derzeit prüft man die rechtliche Situation, aber wenn die Paragraphenreiter grünes Licht geben, könnte es schon Weihnachten soweit sein.

Auf Ikarions Flügeln

In Aachen steht ein Softwarehaus, da geht Fritz Schäfer ein und aus – doch seit kurzem hat der Kingsoft-Geschäftsführer noch ein zweites Standbein, das im Gegensatz zum angestammten Budget-Tempel konsequent auf High Quality-Games ausgerichtet ist. Den Markt erobern will das neue Ikarion-Label mit drei vielversprechenden Projekten, die spätestens zu Weihnachten erscheinen werden:





MAD NEWS

Mag das von Soundguru Chris Hülsbeck musikalisch umrahmte Szenario auch auf einem abgewrackten Ozeandampfer angesiedelt sein, so geht's hier doch ganz bodenständig ums wirtschaftliche Überleben in der Glamourwelt des Verlagswesens. Der Spieler fungiert als Chefredakteur eines Revolverblatts, und auf dem Schiff befinden sich sowohl seine eigenen Büros wie auch die der Konkurrenz. Er hat im wesentlichen drei Aufgaben: Erstens muß er ein erfolgreiches Heft machen, weil sein Verleger die branchenüblichen Charaktereigenschaften Geldgier, Geiz und Geldgier besitzt. Zweitens muß er seine voreilig geheiratete Gattin loswerden, die dummerweise gleichzeitig die Tochter des Chefs ist. Gottlob existiert auf dem Kahn auch ein Spezialgeschäft für Ehefrauen-Ärger-Artikel wie Juckpulver oder unmusikalische Bands – Betty und der „Mad TV"-Supermarkt lassen grüßen! Drittens muß schließlich verhindert werden, daß japanische Spekulanten das Schiff aufkaufen.

Tja, und viertens hat Ikarion bei diesem Game mit der Satirezeitschrift „Neue Spezial" zusammengearbeitet, weshalb wir uns auf Agenturmeldungen freuen können wie: „Ex-Pfarrer enthüllt: Im Himmel ist kein Platz mehr frei!". Derlei exquisites Material darf dann auch selbst recherchiert, abgespeichert und im Zeitungsformat ausgedruckt werden, womit der Grundstein für eine Karriere als Joker-Redakteur praktisch schon gelegt wäre...

HATTRICK!

Mit diesem Programm will Ikarion dem „Bundesliga Manager Prof." Konkurrenz machen. Der Autor Klaus Lorenz hat bereits reichlich Erfahrungen mit Datenbanken gesammelt und organisiert die Benutzerführung deshalb nicht über viele verschachtelte Menüs, sondern über ein einziges „Kommandopult". Grafisch gibt's Super-VGA und 100 animierte Torszenen, bei denen das komplette Stadion auf dem Screen zu sehen ist. Neben den mehr oder weniger üblichen Features (Transfermarkt, Vereinseditor, Pressespiegel etc.) sollen viele kleine Details eine lebensnahe Atmosphäre schaffen, z.B. werden bei Stadionumbauten auch tatsächlich Baukräne herumstehen.

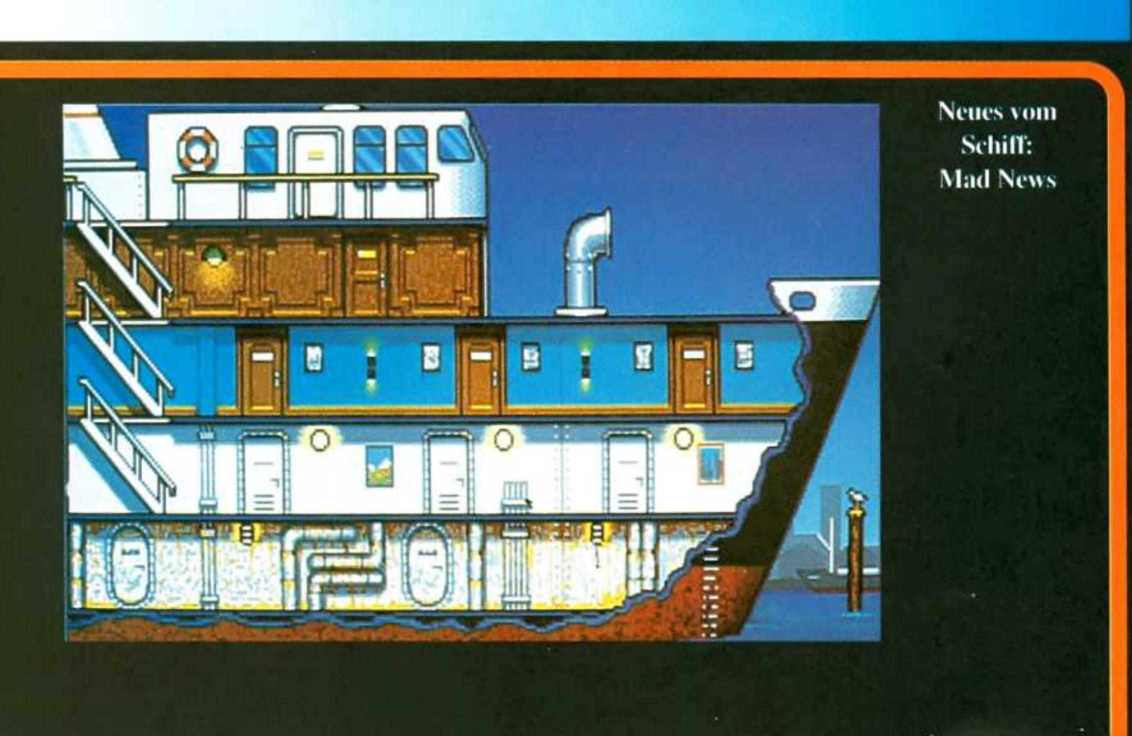
ZEPPELIN

Wer immer schon mal zur Zeit der Jahrhundertwende eine Zeppelinwerft erben und zu neuer wirtschaftlicher Blüte führen wollte, simuliert hier richtig: Man kann Luftschiffe bauen, die einschlägige Technologie verbessern, weitere Fluglinien erschließen oder an der Börse spekulieren. Dazu begegnet man historischen Persönlichkeiten wie Reichspräsident Hindenburg, lernt die Weltwirtschaftskrise der späten zwanziger Jahre aus eigener Erfahrung kennen und bewirbt sich um militärische Spezialmissionen. Außerdem darf man in den eingestreuten Actionszenen selbst so eine Flugzigarre lenken, und sogar die Love-Story mit einer reizenden Industriellentochter wurde nicht vergessen. Fehlt nur noch das fertige Spiel – und der dazugehörige Test... (C. Borgmeier)



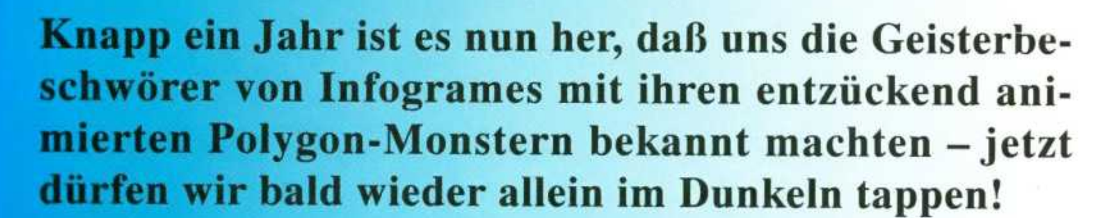
Joker vor, noch ein Tor: Hattrick

In standesgemäßem Schwarzweiß: Zeppelin



Neues vom Schiff: Mad News

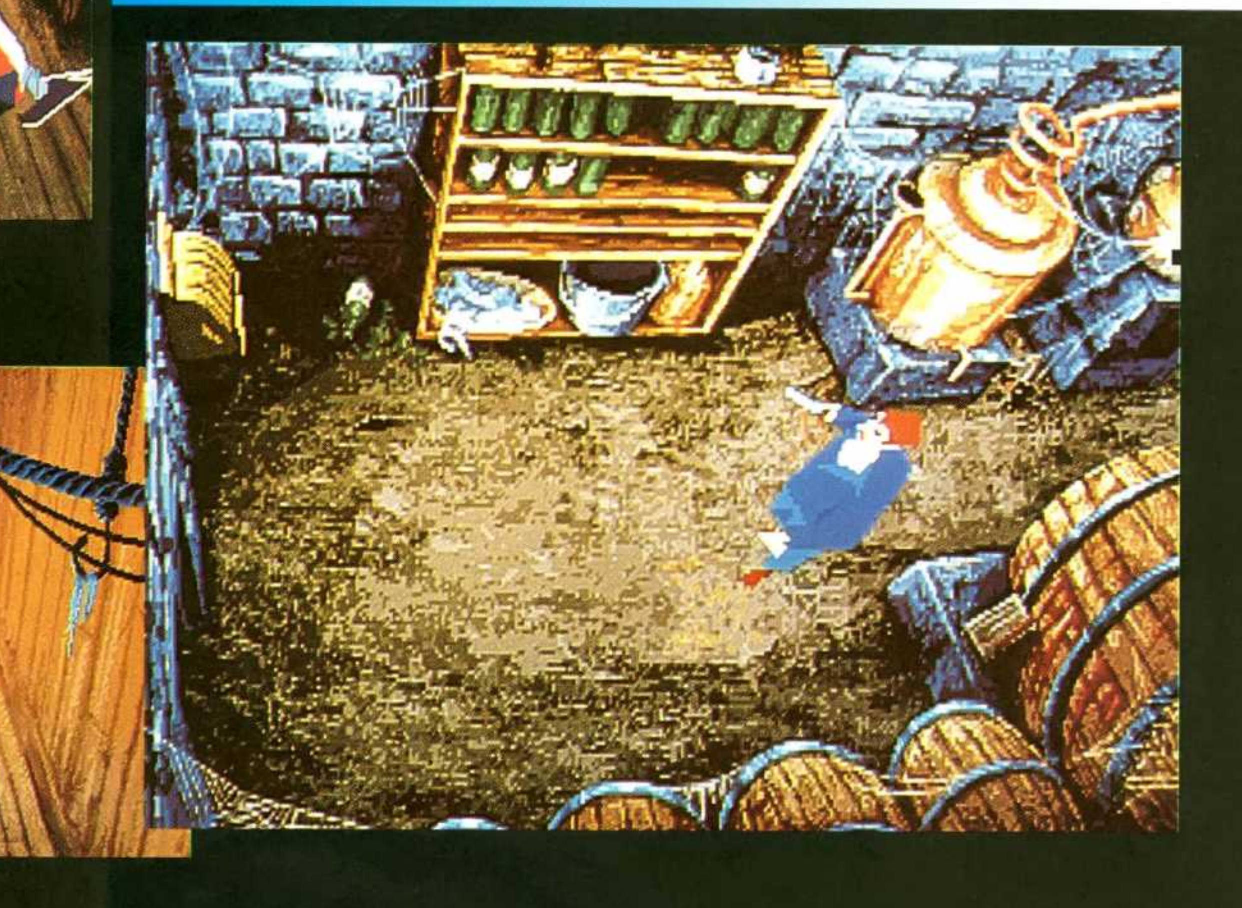




Knapp ein Jahr ist es nun her, daß uns die Geisterbeschwörer von Infogrames mit ihren entzückend animierten Polygon-Monstern bekannt machten – jetzt dürfen wir bald wieder allein im Dunkeln tappen!



Schon nächsten Monat soll der Nachfolger des schaurig schönen Echtzeit-Adventures unheilvoll an die Pforten deutscher Softshops klopfen; wir haben vorab ein erstes Preview-Muster für Euch abgeklopft: Edward Carnby, der okkultistische Privatdetektiv aus dem ersten Dunkelgame, will diesmal seinem Freund Ted Sticker unter die Arme greifen, der bei Nachforschungen zu einer Kidnapping-Story ebenfalls abhanden kam. Es scheint, daß ein gewisser „One Eye Jack" hinter der Sache steckt, und dieser Bursche befehligt von seinem Landhaus Hell's Kitchen aus eine Bande von Schnapsschmugglern. Nicht weiter erstaunlich, befinden wir uns doch in den 20er Jahren der USA, also in einer Zeit, als der Weingeist gesetzlich verboten war.
Andere Geister lassen sich das Spuken jedoch nicht so einfach untersagen, z.B. verdiente der nämliche Jack in früheren Jahrhunderten offenbar als Piraten-Käpt'n seinen Lebensunterhalt. Allerdings bekommt man es diesmal in der Folge nicht wieder mit H.P. Lovecrafts Ausgeburten der Hölle zu tun, statt dessen haben sich Einauge und seine Kumpels dem Voodoo-Kult verschrieben. Neben Nadelpuppen sind demnach auch Zombies wieder dick im Geschäft – damit das Geschäft auch für Infogrames ein dickes wird, hat man dort für Animationen gesorgt, welche die phänomenalen Bewegungsabläufe des Vorspukers sogar noch übertreffen sollen! Das gilt sowohl für die handelnden Personen als auch und vor allem für den bislang starren Hintergrund.
Möglich wurde der verblüffende Realismus durch Optimierungen im Programm selbst: Momentan erfolgt die Berechnung der Animationen etwa viermal so schnell wie im ersten Teil, weitere Experimente sind noch geplant. Dadurch sieht die stimmungsvolle Grafik auf Anhieb zwar recht bekannt aus, andererseits wird es kaum mehr Tempounterschiede zwischen schnelleren und langsameren Rechnern geben, weil im Zweifelsfall einfach ein paar „Zwischenstationen" der Animation weggelassen werden. Ansonsten funktioniert die prächtige Schauerorgie aber wie gehabt: Per Keyboard (oder neuerdings auch mit dem Stick) kämpft, sucht und rätselt sich Edward durch wunderschön gezeichnete Räume, die erneut aus ebenso verschiedenen wie ungewöhnlichen 3D-Perspektiven gezeigt werden. Wer sich vorstellt, die Gänsehaut-Villa sei an allen Ecken und Enden mit versteckten Überwachungskameras gespickt, die jeden Schritt von Mr. Carnby getreulich einfangen, kommt dem tatsächlichen Effekt schon recht nahe...
Die vielleicht beste Nachricht wie so oft zum Schluß: Weil ein 286er mit 2 MB RAM bereits ausreichen soll, wird wohl niemand auf einen gespenstischen Abstecher nach Hell's Kitchen verzichten müssen! (jn)



Gateway 2 Homeworld

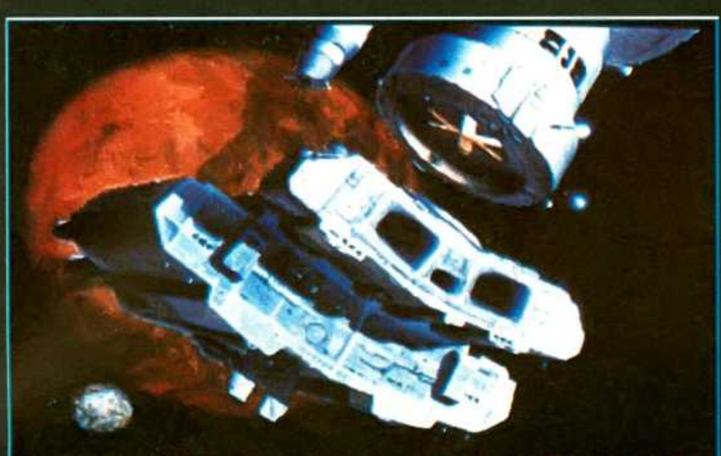
Star Doors

Vor einem Jahr beglückte uns Legend mit der bühnenreifen Versoftung von Frederik Pohls Erfolgsroman „Gateway" – jetzt wird die Saga um die Hinterlassenschaften anscheinend ausgestorbener Aliens fortgesetzt!

Stoff wäre noch für ein weiteres Spiel vorhanden, denn die Buchvorlage hat es ja mittlerweile auf drei Bände gebracht. Sinnigerweise entstand das zweite Gateway-Adventure nach Motiven von „Jenseits des blauen Horizonts"; also dem Mittelteil von Pohls epischer SF-Trilogie. Gemeint ist hier der Ereignishorizont eines Schwarzen Loches, und auch in der Digi-Version wird sich der Held in so ein kosmisches Monster stürzen müssen, um zur geheimen Heimatwelt der Heechees vorzustoßen. Womit schon klar sein dürfte, daß besagte Aliens eben doch nicht ganz ausgestorben sind, sondern sich nur vor ihren scheinbar unbesiegbaren Feinden, den Assassins, versteckt halten. Doch soweit sind wir noch lange nicht, einstweilen schreiben wir das Jahr 2112 – seit den Ereignissen des Vorgängers sind also 10 Jahre verstrichen.

Die Story beginnt damit, daß am Rande des Sonnensystems plötzlich und unerwartet ein gigantisches Raumschiff aus dem Hyperraum bricht. Was mag es mit dem Sternendampfer auf sich haben? Gehört er den Heechees? Oder den Assassins, die ganze Galaxien mal eben zwischen Frühstück und Mittagspause zerbröseln? Oder handelt es sich gar um etwas völlig anderes? In dieser heiklen Lage macht sich zu allem Überfluß noch eine wohlorganisierte Sekte wichtig, deren Mitglieder dieAssassins als Götter verehren und auf baldige Auslöschung der Menschheit hoffen. Schlimmer noch, die Spinner beschränken sich leider nicht aufs Hoffen! Kaum ist man dann den Fängen der Sektierer glücklich entronnen, fördert die Erforschung des leer geglaubten Riesenraumers Überraschungen am laufenden Meter zutage. Da tummeln sich verschollene Prospektorinnen neben üblen Spinnenrobotern, zoologischen Gärten und elektronischen Software-Intelligenzen. Und das alles ist erst der Anfang dieses intergalaktischen Hindernislaufes...

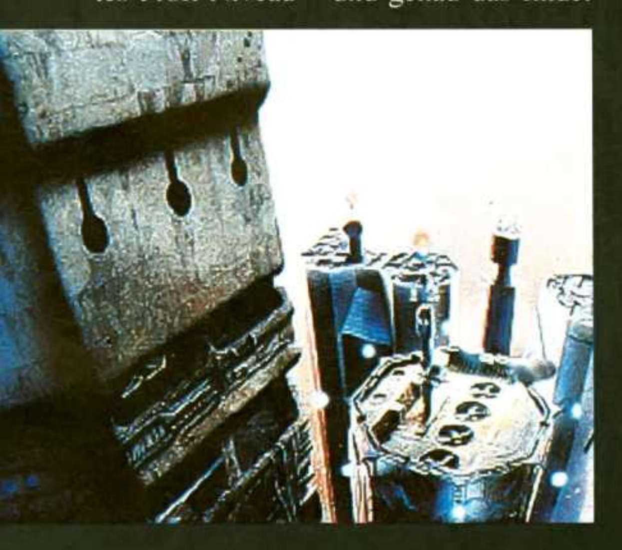




Hindernislauf schon deshalb, weil nicht selten zur Erledigung bestimmter Aufgaben nur eine begrenzte Anzahl von Befehlen (und damit eine festgelegte Zeit-



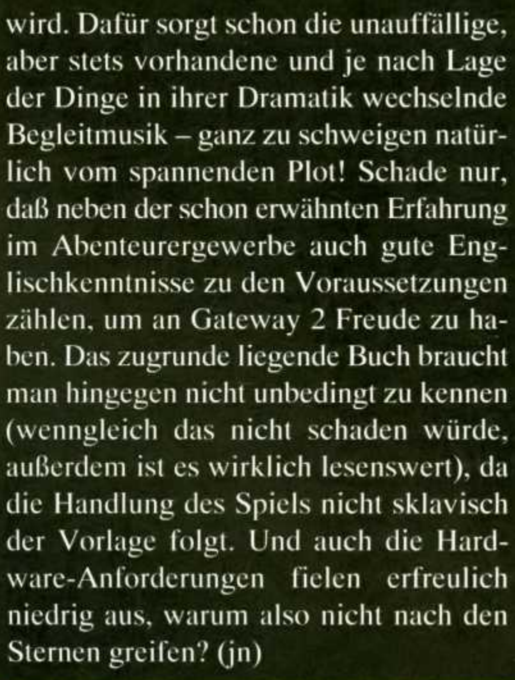
spanne) zur Verfügung steht. Einsteiger und grade Eingestiegene seien daher gewarnt, Gateway 2 dürfte kaum ihre Kragenweite sein. Das gilt sowohl in Hinblick auf den beträchtlichen Umfang der Abenteuerwelt als auch bezüglich der oftmals recht zähen Rätsel. Das beiliegende Hintbook schraubt den Schwierigkeitsgrad dann zwar wieder aufs jeweils gewünschte Maß zurück, aber das kann ja irgendwie nicht Sinn der Übung sein, oder? Was soll's, von Legend erwartet man auch kein spielerisches Leichtgewicht, sondern durchdachtes Profi-Niveau – und genau das findet



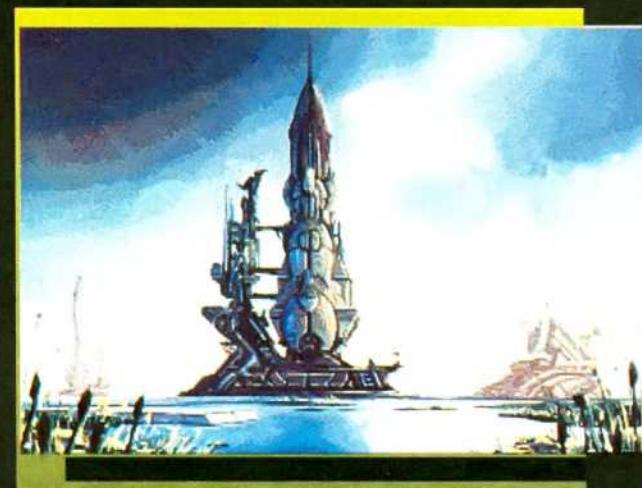
man hier; wer bereits andere Adventures der Legendären gespielt hat, wird sich im Gameplay auf Anhieb heimisch fühlen! Dasselbe in SVGA gilt für die Grafik. Anders gesagt, der Abenteurer darf sich auf hübsche kleine Bildchen (256 Farben) des jeweiligen Raumes freuen, die gelegentlich von teils animierten Zwischensequenzen unterbrochen werden. Dabei kann es sich entweder um nicht beeinflußbare „Trickfilme" handeln, welche die Story weiterführen; um Multiple-choice-Gespräche mit anderen Kosmikern oder um herangezoomte Instrumenten-Keyboards, die man tunlichst richtig bedienen sollte, um dieses zu erreichen oder jenes zu vermeiden. Auch sonst hat man es mit der gewohnten Screen-Maske zu tun: ein Textfenster, scrollbare Listen mit Objekten oder Verben zum Anklicken und die Sonderfunktionen wie Kompaß bzw. Inventory; alles wie gehabt. Wer mag, darf den Schirm umkonfigurieren (z.B. das Textfenster auf Kosten der Listen vergrößern), und eingefleischte Nagetier-Hasser werden mit reiner Tipparbeit vielleicht sogar fixer vorankommen als ihre mausigen Kollegen. Andererseits lassen sich die



Grafiken auch direkt beklicken, was automatisch den Befehl „Look XY" generiert. Die Handhabung wurde also 1:1 vom Vorgänger übernommen, neu ist lediglich, daß nun (ähnlich wie in „Eric the Unready") ein kleines, aber feines Automapping die Orientierung in den oft ziemlich weitläufigen Labyrinthen erleichtert. Wer jetzt immer noch orientierungslos durch den Softshop streift, dem sei abschließend versichert, daß Legends Sternensaga in puncto Atmosphäre so schnell von keinem Konkurrenten überrundet



wird. Dafür sorgt schon die unauffällige, aber stets vorhandene und je nach Lage der Dinge in ihrer Dramatik wechselnde Begleitmusik – ganz zu schweigen natürlich vom spannenden Plot! Schade nur, daß neben der schon erwähnten Erfahrung im Abenteurergewerbe auch gute Englischkenntnisse zu den Voraussetzungen zählen, um an Gateway 2 Freude zu haben. Das zugrunde liegende Buch braucht man hingegen nicht unbedingt zu kennen (wenngleich das nicht schaden würde, außerdem ist es wirklich lesenswert), da die Handlung des Spiels nicht sklavisch der Vorlage folgt. Und auch die Hardware-Anforderungen fielen erfreulich niedrig aus, warum also nicht nach den Sternen greifen? (jn)



Gateway 2

Spannendes SF-Adventure auf dem hohen Niveau des Vorgängers.

GRAFIK	72%
SOUND	64%
ATMOSPHÄRE	85%
MOTIVATION	82%
URTEIL	80%

Für Könner
Preis: ca. 109,– DM
Hersteller: Legend

Im allgemeinen genügt eine 286er Standard-Sternenschnecke; für Roland-Besitzer ist das Game sogar MIDI-fähig.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 9 MB	Roland
EMS	Joystick
XMS	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Hau den Lucas?

Simon the Sorcerer

Nach seinen Gruselschockern „Elvira 1 & 2" und „Waxworks" wollte Mike Woodroffe mal ein humorvolles Adventure im Stil von „Monkey Island" machen – und das ist ihm auch gelungen!

Der 14jährige Simon (benannt nach Mikes Sohn) feiert Geburtstag; als Attraktion der Party gibt sein zauberkundiger Onkel Marvelo allerlei beeindruckende Tricks zum besten. Noch beeindruckter ist Simon freilich, als ihm kurz darauf zufällig ein Zauberbuch in die Hände fällt und ihn während des Lesens zum Magier einer wundersamen Abenteuerwelt macht...



Was nun folgt, ist zumindest unter technischen Gesichtspunkten ganz frech von „Monkey Island" abgekupfert. Der Sound war in unserem Testmuster zwar noch nicht enthalten, aber die Grafik schmeckt unverkennbar nach Lucas Arts, und die (Maus-) Steuerung entspricht von der zwölf Befehle umfassenden Verbenliste bis zum „gegenständlichen" Inventory sogar exakt dem Vorbild. Immerhin hatte Mike bei der Story ein paar eigene Einfälle: Letztlich geht es darum, den bösen Sorded niederzumachen, der die braven Bewohner des magischen Fantasyreiches reihenweise versteinert. Dazu muß man das Lavaloch erreichen, an dem er sich für gewöhnlich aufhält, und dorthin gelangt man wiederum nur über einen bestimmten Teleporter. Einen Großteil des Spiels verbringt man daher damit, den widerspenstigen Teleporter in Gang zu bringen, wobei zwei Dämonen eine große Hilfe sind – aber nur, wenn es gelingt, die beiden Teufel in die heimatliche Hölle zu zaubern!





Daß sich hier hilfreiche Dämonen, Mah Jong spielende Magier, sprechende Bäume, Hexen und Trolle die Klinke in die Hand geben, sollte niemanden zu dem voreiligen Schluß verleiten, es ginge bei Simon the Sorcerer so richtig kindgerecht zu. Nein, das Game hat recht knackige Gags auf Lager, speziell für Märchenkenner: Einmal steht Simon z.B. vor einem Turm, und wie bei den Gebrüdern Grimm läßt Rapunzel ihren ca. 100 Meter langen, golden Haarzopf herab. Der Held klettert hoch und will die holde Maid küssen, aber die meint bloß schnippisch, daß vor ihm schon drei Typen mit demselben Anliegen da waren und sie jetzt keine Lust mehr habe. Als er dann doch seinen Kopf durchsetzt, verwandelt sich die Gute in ein grunzendes Schwein, das er angewidert aufsammelt und im Inventory verschwinden läßt...

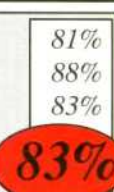


Derartige Überraschungen erlebt man noch öfter, so wird Simon von (angeblich) weisen Eulen gnadenlos in die Irre geschickt und von Fröschen verschluckt, die ihn aber gleich wieder ausspucken. Also ein gelungenes Spiel mit interessanten Rätseln, zündenden Gags und farbenprächtigen, trickfilmreif animierten Grafiken – aber die unverschämten Anleihen bei „Monkey Island" sind halt schon starker Tobak! (C. Borgmeier)

Simon the Sorcerer

Humorvolles Grafikadventure im typischen Lucas Arts-Stil.

GRAFIK	81%
ATMOSPHÄRE	88%
MOTIVATION	83%
URTEIL	83%



Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Adventuresoft

Wie zauberhaft: Das magische Minimum ist bereits ein 286er mit 12 MHz.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 8 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



CyberRace
CYBERDREAMS™
ENTERTAINMENT SOFTWARE
"CYBERRACE" IST EIN REVOLUTIONÄRES 3D-KAMPF- UND RENNSIMULATIONSSPIEL, ENTWORFEN VON SYD MEAD, DEM FUTURISTEN VON WELTRANG, ZU DESSEN KÜNSTLERISCHEN VERDIENSTEN UNTER ANDEREM BLADE RUNNER, TRON, 2010, UND STAR TREK: THE MOTION PICTURE ZÄHLEN.
Das Spiel ist erhältlich für den IBM PC und kompatible Geräte (September 1993), den Commodore Amiga (März 1994) und Apple Macintosh Computersysteme (März 1994). Weitere Informationen erhalten Sie unter den folgenden Rufnummern: USA (818) 348-3711, Großbritannien +44 (0)71 328-3267.
Cyberdreams und CyberRace sind Warenzeichen von Cyberdreams, Inc. ©1993 Cyberdreams, Inc. Illustration ©1992 Oblagon, Inc. ALLE RECHTE VORBEHALTEN.

Lost in Time

Mit diesem Zeitreise-Adventure will uns Coktel Vision bereits einen Vorgeschmack auf die Abenteuer von morgen geben: Es wartet zukunftsweisende Präsentation im praktischen Doppelpack!



Lebensechte Figuren, die durch einen „interaktiven Kinofilm" mit fotorealistischen Landschaften und bombastischem Soundtrack schreiten, könnten schon in nächster Zukunft Wirklichkeit werden. Ganz so weit ist es hier noch nicht, dazu fehlt der heutigen Hardware einfach der multimediale Unterbau. Doch wenn es um die originelle Umsetzung bereits vorhandener technischer Möglichkeiten geht, gehören die französischen Softwarehäuser ja seit jeher zu den Pionieren. Und auch diesmal wurde ein ungeheurer Aufwand getrieben: Schauspieler aus Fleisch und Blut wurden vor Videokameras gejagt, man nahm Tonnen von Geräuschen und Musik auf. Die Ergebnisse sind beeindruckend, verschlingen aber auch beeindruckende 16 MB auf der Festplatte. Also hat man ein wenig getrickst; das Game läßt sich in zwei etwa gleich großen Etappen installieren und spielen. Zudem hat der Kniff den Vorteil, ein verkaufsförderndes „Part 1 & 2" auf die Packung drucken zu können...

Die Heldin der Geschichte müßten die Voyeure unter Euch noch aus dem Softsex-Adventure „Fascination" kennen: Es ist die lebenslustige Doralice, die hier zu Beginn an Bord eines uralten Segelschiffs mit einem mörderischen Brummschädel aufwacht. Die Umgebung ist dabei immer aus ihrer Sicht zu sehen, selbst wenn sich Doralice dreht, wandert die 3D-Grafik brav mit. Entdecken ihre umherschweifenden Blicke etwas Besonderes, zoomt der Rechner in einer



Zeitweise heiter...

He mein Freund! Ich hab ein Loch gemacht, damit wir miteinander sprechen können. Hören Sie mich - Können Sie

Frau, man müsste ja taub sein, um Dich zu überhören. Anscheinend kannst Du

ist ja ganz nett, aber ziemlich abgelegen! Naja, der Notar ist noch nicht da, dann wollen wir uns das mal ansehen

LADER RECHTS

... ich habe nämlich schon ein Messer!

animierten „Kamerafahrt" auf das Objekt, damit es sich genauer in Augenschein nehmen läßt – untersucht, aufgeklaubt und im Inventory verstaut wird es dann durch simplen Mausklick. Im Lauf der Zeit erfährt man auch, wie Doralice überhaupt in diese schwankende Lage geraten ist. Der Historiker, Physiker und Zeitreisende Jarlath hat im Jahre 2092 nämlich radioaktives Material geklaut und es gut hundert Jahre früher in einem Haus versteckt, das anschließend von der Heldin geerbt wurde. Weil er jetzt nicht mehr an den Stoff rankommt und die Erbin anno 1992 nicht aus dem Weg räumen kann, versetzt er sie zurück ins segelschiffreiche Jahr 1840. Sicherheitshalber versucht er, auch gleich noch ihren Großvater zu killen, damit Doralice erst gar nicht geboren worden wäre.

Gottlob ist das aus vier großen Blöcken bestehende Game viel übersichtlicher aufgebaut als die etwas verworrene Hintergrundstory. Es beginnt auf dem Schiff, die nächste Episode spielt im geerbten Haus, dann kommt wieder ein Hochsee-Abschnitt, und zum Schluß geht's noch auf eine hübsche Insel. Auch optisch sind die vier Teile sehr unterschiedlich: Die Bootsszenen wurden gezeichnet, im Haus wimmelt es nur so von Digi-Fotos und animierten Videosequenzen, für die Gestaltung der Insel hat man gemäldeartige Grafiken verwendet. Nein, über die Präsentation kann man wirklich nicht meckern, dasselbe in pflegeleicht gilt für die narrensichere Maussteuerung. Die Macken der Zeitreise stecken eher im rätselhaften Gameplay-Detail: Beispielsweise hört man es in einer Szene auf dem Schiff hinter einem Bild lärmen; normalerweise müßte man jetzt den Schinken einfach abnehmen oder zumindest kaputtmachen können, um nach der Ursache zu forschen. Aber nein, erst darf man einen Schwamm suchen und in einem Eimer voll Wasser anfeuchten, um die Leinwand aufzuweichen. Und zu allem Überfluß braucht man schließlich noch einen Korkenzieher zum Durchbohren der Wand! Wiederum etwas zu einfach gestrickt sind dafür die Gespräche mit den zahlreichen Charakteren, denen man so begegnet. Eingeblendete Portraitgrafik, gelungene Animationen, viele nützliche Informationen, die sich auch später wieder abrufen lassen, alles da – bloß eingreifen kann man in die Automatik-Dialoge nicht. Auch sonst ist bei der Handhabung Bequemlichkeit Trumpf; so sind nicht nur Hauptscreen und Inventory, sondern auch die fallweise aufspringenden (Zoom-) Detailfenster beklickbar, zudem enthält die Menüleiste eine (auf drei Tips beschränkte) Hilfefunktion. Kurzum, Handlungsverlauf und Rätsel könnten etwas logischer sein, auch etwas mehr Locations und etwas weniger Klickarbeit könnte es geben – aber die Präsentation ist tatsächlich zukunftsweisend. (C. Borgmeier)

Lost in Time

Aufwendig präsentiertes Zeitreise-Adventure mit spielerischen Schwächen.

GRAFIK	*90%*
SOUND	*85%*
ATMOSPHÄRE	*82%*
MOTIVATION	*70%*
URTEIL	*76%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Coktel Vision

Ein 286er mit 16 MHz ist das absolute Minimum und macht das Abenteuer zum Geduldsspiel.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 2x8 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

NIPPON SAFES Inc.

Kompost aus Fernost

Geboren wurde dieses kriminalistische Grafikadventure mit Humorgeschmack im sonnigen Italien, handeln tut es im Land der aufgehenden Sonne – und trotzdem ist hier nicht alles eitel Sonnenschein...





Auf den ersten Blick ist die Welt allerdings noch in Ordnung, scheint das Game der weithin unbekannten Italo-Softler von Dynabyte doch das Zeug zum Geheimtip zu haben: Allein schon das witzige, wie bei „Indy IV" richtig spielbare Intro garantiert Amüsement, und die Idee mit den drei anfänglich anwählbaren Helden kam im Joker-Testlabor ebenfalls recht gut an. Ähnlich wie in „Leather Goddesses of Phobos II" gehen die drei Muskeltiere auch hier das Hauptproblem (einen fiesen Oberkriminellen) auf ganz unterschiedliche Art und Weise an, laufen sich dabei aber immer wieder über den Weg – köstlich.

Wenn's trotzdem nicht schmecken will, so liegt das einmal daran, daß zwei der Hauptakteure (Lady Donna Fatale und Gorilla Dino Fagioli) weder in puncto Witz noch hinsichtlich der Rätsel überzeugen können, während der Dritte im Bunde in den Abgründen der Festplatte verschollen bleibt. Ausgerechnet Meisterdieb Doug Nuts versprühte aber am Amiga einen Hauch von Esprit, wenngleich auch er sein schrilles Gag-Pulver schon recht bald verschossen hat. Am PC jedoch bestraften unsere sämtlichen Testexemplare einen Ladeversuch des Langfingers mit sofortigem Absturz, völlig unabhängig von der verwendeten Hardware.



Und somit bleiben die gut übersetzten Screentexte verlorene Liebesmüh', genau wie die brauchbare Soundbegleitung oder die durchdachte Point & Klick-Steuerung. Zumal die 3D-Optik zwar an „Larry" & Co. angelehnt ist, aber eben nur angelehnt... (jn).

Nippon Safes Inc.

Im Ansatz originelles Adventure mit ärgerlichen Macken.

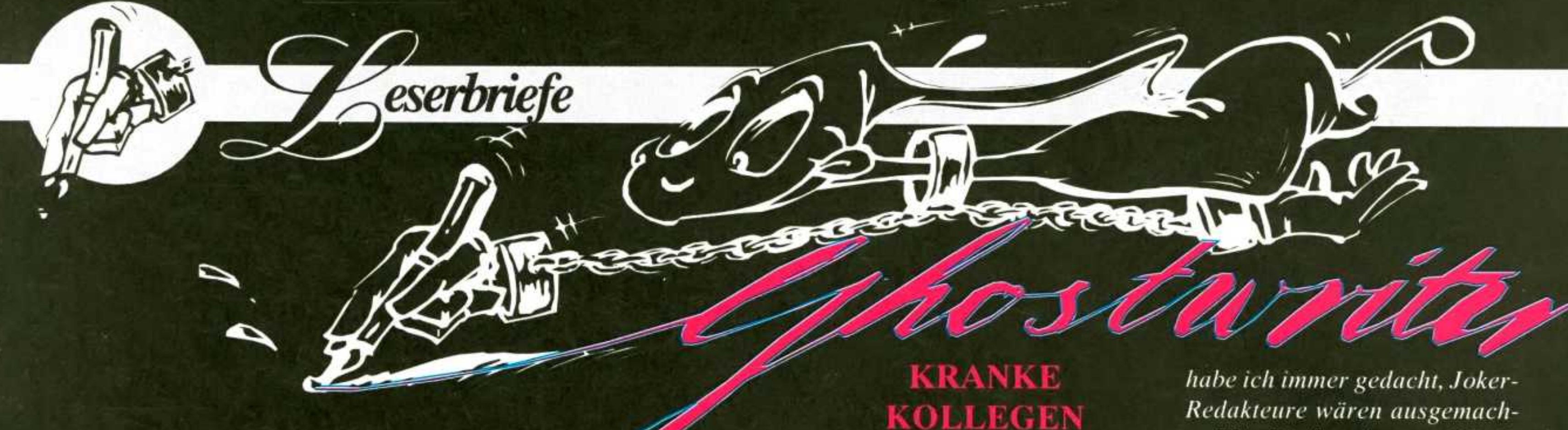
GRAFIK	*67%*
SOUND	*60%*
STEUERUNG	*36%*
MOTIVATION	*32%*
URTEIL	*38%*



Für Geübte
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Dynabyte

Läuft zwar auch auf Aldi-286ern, aber wohin?

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 10 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Es ist schon gespenstisch: Jetzt, wo die grelle Sonne endlich wieder hinter anheimelnden Nebelbänken verschwindet, muß ich im Keller hocken und Eure Briefe beantworten! Dabei weiß doch jeder Kleingeist, daß ab Oktober auch tagsüber Badewetter herrscht...

VORSICHT: FALLE

Mein 16jähriger Sohn gab vor einiger Zeit eine Kleinanzeige mit folgendem Inhalt auf: „Suche Partner, um Spiele und Erfahrungen auszutauschen. Suche außerdem Kontakt zu PC-Clubs." Damit hatte er natürlich im Klartext gesagt, daß er Raubkopierer sei, und konsequenterweise stand ein paar Monate später die Polizei samt Durchsuchungsbefehl vor unserer Tür. Ein paar Raubkopien wurden denn auch beschlagnahmt, woraufhin der Staatsanwalt das Verfahren wegen Geringfügigkeit einstellte. Aber das dicke Ende kam erst noch: Es meldete sich nämlich ein Anwaltsbüro bei uns, um im Auftrag dreier namhafter Softwarefirmen wegen wettbewerbswidriger Vervielfältigung und Verbreitung von Plagiaten ihrer Programme eine Summe von 3 x 1114,70 DM einzutreiben! Erkundigungen ergaben, daß rechtliche Schritte unsererseits von zweifelhaftem Wert gewesen wären, da in vergleichbaren Fällen der Streitwert vom Richter ohne Ansehen der Person und näheren Umstände auf jeweils 40.000 DM festgesetzt wurde. Bei einem Rechtsstreit gegen drei verschiedene Firmen wären das also satte 120.000 DM! Um es kurz zu machen: Wir haben lieber gezahlt...

Es wäre mir jedoch ein Anliegen, daß dieser Brief an gut sichtbarer Stelle veröffentlicht wird, denn ich möchte verhindern, daß noch mehr Jugendliche arglos in diese Falle tappen, aus der sich Softwarefirmen und deren Anwälte ohne größere Mühe endlos bereichern können. warnt ein besorgter Vater aus Baden-Baden.

Gerne komme ich dem Anliegen nach und veröffentliche die Warnung an prominenter, weil erster Stelle. Schon weniger gern möchte ich aber gleichzeitig anmerken, daß wir hier nicht umsonst so häufig auf die Gefahren des Raubkopierens hinweisen. Und fast schon ein bißchen peinlich ist es mir, festzuhalten, daß in diesem Zusammenhang Begriffe wie „Falle" oder „endlose Bereicherung" fehl am Platze sind: Wer eine Straftat begeht und damit andere (die Softwarehersteller) schädigt, muß neben strafrechtlicher Verfolgung naturgemäß auch mit zivilrechtlichen Folgen rechnen – und natürlich mit der sprichwörtlichen Gier der Anwälte... Voller Mitgefühl, Euer Ghost



KRANKE KOLLEGEN

Neulich erreichte mich ein Blättchen des PC-Clubs „Der Kleine Anonyme Raubkopierer für PC-Games". Daraus aus aktuellem Anlaß ein paar Auszüge:

Vorwort
Wieder haltet Ihr eine neue Ausgabe unserer beliebten Clubzeitschrift in Händen. Wie Ihr feststellen werdet, haben wir einige Veränderungen vorgenommen – so entfallen z.B. die Heiratsanzeigen! Auch blieben wir von der PLZ-Änderung nicht verschont: Eure Briefe kommen also nicht mehr an, wenn Ihr sie einfach an den Nordpol adressiert. Ihr müßt schon schreiben: 00000 Nordpol!

Spieletests
„Aces under America" von Dynamo Dresden unterstützt eine Mikrowelle und verlangt DOS 2,5 oder schlechter. Leider mußten wir schon beim ersten Flug über den großen Teich eine Panne der Programmierer konstatieren, denn das Benzin reichte nicht, und es waren zu wenig Tankstellen vorhanden. Als wir endlich in Afrika ankamen, wurden wir zudem vom Zoll gefilzt. Weiter ging es nach Indien, wo wir von einem MAC-29 abgeschossen wurden – mit Infrarot-Turbo-Raketen, die er aus „Falcon 3,3" rüberkopiert hatte...

Leserbriefe
Liebe Redaktion, ich habe neulich ein Spiel raubkopiert und muß sagen, daß es ein tolles Gefühl war. Jetzt schreibe ich Euch aus der Vollzugsanstalt. Könnt Ihr mir bei der Flucht helfen? Bin reich und Euer treuer Leser.
Antwort: Sowie die 100.000 Mäuse auf unser Konto überwiesen wurden, sprengen wir den Bau und holen Dich raus!
soweit also der Chaoten-Club vom sonnigen Nordpol.

*Dazu gibt's ja wohl nicht viel zu sagen, außer vielleicht: Bisher habe ich immer gedacht, Joker-Redakteure wären ausgemachte Wirrköpfe – jetzt weiß ich, daß meine Kollegen noch relativ harmlos sind!
Voller Hochachtung, Euer Fan-Ghost*

DER TEXT-FEX

Der Computer meines Vaters ist bei uns zu Hause der einzige mit Drucker. Wenn ich also einen Brief wie diesen schreibe, mache ich das bei ihm. Leider kann ich aber nicht immer ran und würde sowieso gerne mal 'nen Brief bei mir eintippeln. Nun interessiert mich, ob Rechtsprechung und Softwarehersteller wahrhaftig von mir verlangen, daß ich die Textverarbeitung erst bei mir installiere, um den Brief zu schreiben, dann wieder lösche, damit ich sie auf Daddys Rechner installiere, wo ich den Schrieb dann ausdrucke. Wenn es in beiden Geräten installiert bliebe, würde es doch sowieso nur auf einer CPU zur Zeit aktiv sein! Oder was?
Und wie sieht es mit den Rechtsverhältnissen von Dateien aus, die die Endung *.gif oder *.mod haben? Und mit ähnlichen Musik- bzw. Bilddateien? Dürfen die frei kopiert werden?
überlegt Spitzfinder Alexander Brandt aus Hamburg.

*Kein vernünftiger Mensch würde Deiner Familie allen Ernstes verbieten wollen, sich eine Textverarbeitung zu teilen; schon gar nicht, wenn Ihr unter einem Dach wohnt. Das gilt selbst für Richter und Softhersteller, also zwei Menschenschläge, deren Vernunft im Einzelfall durchaus bezweifelt werden darf. Zweifelsfrei steht dagegen fest, daß Art und Endung einer Datei völlig schnurz sind – wenn sie nicht höchst offiziell als frei kopierbar (also z.B. Public Domain) ausgewiesen ist, muß man höchst offiziell die Finger davon lassen!
Mit höchst offiziellen Grüßen, Dein unfrei kopierbarer Ghost*

NEUES AUS SCHLUMPFHAUSEN

Heute berichte ich live von der „Mutter Natur", der größten Computermesse von Schlumpfhausen! Sie ist auf zwei Hallen verteilt, nämlich die Halle Luja und die Halle Vöglein sind schon da. Neben der PC Schlumpf konnte man hier auch andere Zeitschriften sichten, etwa die Brombeer-Play, die PC Flames und die Gargamel Time. Ja, selbst der Porzellan-Hersteller Hosenstahl war vertreten, wenngleich sein Stand etwas deplaziert wirkte. Dort trieb sich ein Zauberer herum, der durch pure Konzentration Geschirr zerspringen lassen kann – die beiden Geschäftsführer der Firma wurden dann auch alsbald mit Verdacht auf mittelschweren Herzinfarkt abtransportiert... An anderen Ständen war ebenfalls eine Menge los, man denke nur an die Radiosteckkarte „Tune 2" von Eastwood oder an Schoccolades Formel Eins-Rennen „Tobler One". Ferner wäre noch die Company Maniac Mansion erwähnenswert, weil sie ein ganz neues Feld im Genre der Simulationen beackern will: Mit dem voraussichtlichen Mega-Hit „Lucas Arts" sind sie jedenfalls die ersten, die ein komplettes Softwarehaus simulieren! Und schließlich wollen wir Dynamit nicht vergessen, wo derzeit an der Datadisk „Schlumpfhausen" für ihr berühmtes Städtegame „Places over Europe" gestrickt wird...
meldet sich unser Auslandskorrespondent Schlaubi-Schlumpf aus dem Urlaub bzw.Taufkirchen zurück.

Mann, das wird wieder ein Heulen und Zähneklappern geben, weil ich so einen abgedrehten Stuß abdrucke! Aber wir Gespenster stehen nun mal auf Heulen und Zähneklappern...
Hämisch kichernd, Dein Ghost

BUS & SCHLUSS

Da zur Zeit alles und jeder vom Local Bus redet, frage ich Euch, ob ich meinen 486 DX mit 50 MHz und dem alten ISA-Bus jetzt etwa wegwerfen oder Euch schenken kann? Und gibt es eigentlich auch Spiele, die (ähnlich wie einige Anwenderprogramme) mit dem neuen DOS 6.0 Probleme haben?
grübelt Christian Siebauer aus Teublitz.

Nur keine Panik: Erstens gibt es durchaus Games, die Probleme mit Lokalen Bussen haben (z.B. „Might & Magic V"), zweitens sind die Teile zwar schneller als die alten Vehikel, doch ein 486er mit 50 MHz zählt deshalb noch lange nicht zum Alteisen, und drittens kannst Du mir Deinen Rechner gerne trotzdem schenken. Mit der neuen DOS-Version gibt's dagegen so gut wie nie Ärger, höchstens mal bei ganz alten Schinken. Konkret bekannt wäre uns da nur das Update-File auf der Missiondisk von „F-15 II" – aber das stellt sich auch mit DOS 5.0 zickig an...
Dein redseliger Local-Ghost



NOMEN EST OMEN

Wenngleich Ihr immer noch die mit Abstand beste Spiele-Zeitschrift seid, möchte ich Euch doch auf einen dicken Hund im letzten Messebericht aufmerksam machen: Es wird von Lucas Arts nämlich keine Games namens "Brian" und "Moriarty" geben – statt dessen ist Brian Moriarty der Programmierer von "The Dig"! Daß Steven Spielberg hier persönlich mithilft, stimmt hingegen...
tröstet uns Oliver Ringenbach aus Muttenz in der Schweiz über unsere Fehler hinweg.

Falls es wirklich von Größe zeugt, Fehler zuzugeben, dann wachsen wir hiermit über uns hinaus und gestehen öffentlich



ein, in diesem Fall Murks gebaut zu haben. Aber frag' mich jetzt bitte nicht, wie so was passieren konnte!
Peinlich berührt, Dein ansonsten fehlerfreier Ghost

PD ODER NEE?

Warum zum Teufel heißen die PD-Perlen eigentlich PD-Perlen? Wo Ihr doch (fast) ausschließlich Shareware vorstellt – und das ist schließlich etwas ganz anderes als PD! Zudem erscheint heutzutage sowieso kaum noch brauchbare PD. Genügend Gründe also, die Rubrik umzubenennen, oder? Und wie wäre es mal wieder mit 'nem Joystick-Special?
fordert Gunnar Stelling aus Tostedt.

Dein Vorschlag bezüglich einer Namensänderung ist vernünftig, deshalb werden wir ihn umgehend... verwerfen. Erstens gilt Vernunft hier im Hause nämlich als Schimpfwort, und zweitens klingt „Shareware-Perlen" nun mal irgendwie nicht so besonders. Ich hoffe, Du verzeihst uns, zum Trost denken wir auch schon ganz intensiv über ein neues Joystick-Special nach!
Dein unvernünftiger Ghost

BYTES'N'TREASURES

Oft findet man in den Computerzeitschriften Codes für Diskettenmonitore, doch habe ich leider keine Ahnung, wie das funktionieren soll. Daher hier einige Fragen:
1) Was bitte ist ein Diskettenmonitor?
2) Ist so was im Norton Commander oder im DOS zu finden?
3) Wie benutzt man diese Code-Adressen?
4) Was ist mit dem Wort "Byte" gemeint?
5) Können auch normale Editoren diese "Bytes" verändern?
6) Wenn ja, wie?
grübelt Patrick Thilges aus Bereldingen in Luxemburg.

Ein Byte ist nichts weiter als ein (einzelnes) Zeichen am Monitor; sollte es sich z.B. in einer simplen Textdatei befinden, kann es mit jedem beliebigen Editor sinnvoll abgeändert werden. Soweit es jedoch um besagte Codes geht, die zum einen meist aus mehreren Zeichen bestehen und zum anderen Veränderungen in Programmen erzeugen sollen (Unsterblichkeit etc.), benötigt man schon einen Diskettenmonitor bzw. Hex-Editor, wie er etwa mit den „Norton Utilities" – nicht zu verwechseln mit dem „Norton Commander" – geliefert wird. So was gibt's auch preiswerter am PD-Sektor, doch stets gilt: Ohne Sachkenntnis kann Herumpfuschen in Programmen leicht zu Schäden führen!
Besorgt, Dein Ghost



MINI, MIDI, MAXI

Irgendwas Besonderes muß schon an Euch dran sein, dies ist nämlich bereits das zweite Mal, daß ich Euch schreibe. Ja, es ist überhaupt erst das zweite Mal, daß ich überhaupt einer Zeitschrift schreibe – man möge sich geehrt fühlen!
Die Frage, mit der ich mich herumschlage, lautet: Warum habt Ihr kein Spiel des Monats? Soweit ich den Markt übersehen kann, hat jedes andere Magazin eine solche Einrichtung, nur eben der PC Joker nicht. Damit wir uns nicht mißverstehen, sei noch schnell gesagt, daß mich das persönlich keineswegs stört. Eher im Gegenteil, so kann man nämlich stets sein eigenes Monats-Highlight küren; außerdem werdet Ihr dadurch noch einzigartiger. Aber der Grund würde mich halt interessieren.
Eine andere Sache ist Eure Checkliste. Wann werdet Ihr Euch dazu durchringen, MIDI als Soundoption mit aufzunehmen? Ich weiß zwar nicht, wie viele Games das unterstützen, aber ich denke doch, daß sich eine solche Kästchen-Erweiterung lohnen würde. Und wenn Ihr das nicht glaubt, dann erwähnt MIDI-Fähigkeiten doch wenigstens im Text.
Und noch eine Frage: In einem Interview mit dem Marketingleiter von MicroProse Deutschland sagte der Knabe, der Trend gehe weg von den Desktops und hin zu den Konsolen. Das ist doch eine Katastrophe, oder was meinst Du dazu, lieber Ghost?
So, und nun will ich Dich nicht weiter bei Deinem mitternächtlichen Festmahl mit Vincent stören – hoffe nur, Ihr kriegt Michael hinterher wieder so gut hin, daß man ihn noch ins Editorial kleben kann...
mit derart frommen Wünschen verabschiedet sich Florian Sonnenburg aus Lübeck.

1) Fühle mich tierisch geehrt!
2) Ein Spiel des Monats küren wir aus diversen Gründen nicht. Etwa, weil die Geschmäcker und Genres zu unterschiedlich sind (selbst eine Perle wie z.B. „Day of the Tentacle" mag für eingeschworene Adventure-Hasser kein Spiel des Monats sein!) oder weil wir in Deinen Augen unsere Einzigartigkeit nicht riskieren wollen.
3) MIDI-Fähigkeit ist bei Spielen doch eher selten, es genügt also, wenn wir das im Text erwähnen – wie z.B. in diesem Heft bei „Gateway 2".
4) Fremde Meinungen und Interviews in allen Ehren, aber daß Konsolen dem PC den Rang ablaufen könnten, ist doch etwa so wahrscheinlich, wie in meinem Keller einen Sonnenbrand zu bekommen!
5) Michael war tatsächlich lecker. Gottlob gibt's einen Haufen älterer Fotos von dem Kerl – bis sich sein Blutvorrat wieder regeneriert hat, sollte es jedenfalls genügen...
Dein Ghost des Monats

ES LEBE DER KLEINE UNTERSCHIED

Durch den Austausch des Hauptprozessors kann ich aus meinem 386 DX einen 486 DLC machen, stimmt's? Gibt es da eigentlich Unterschiede zwischen einem 486er-Chip von DLC und von Intel? Wie teuer ist ein DLC-Hauptprozessor mit 40 MHz, und ist er schneller als ein Intel mit 33 MHz?
Noch was: Ich arbeite mit OS/2 und MS-DOS, da hat mir seinerzeit Euer Bericht über „Speicher-Tuning" gut gefallen. Toll wäre aber, wenn Ihr noch einen ähnlichen Artikel zum OS/2 bringen würdet. Last not least finde ich, daß Ihr ruhig etwas ausführlicher über CD-ROM-Spiele schreiben könntet. Ein oder zwei Sätze im Update-Service sind doch arg knapp, oder?
meint jedenfalls Dr. Zork aus Leverkusen.

Ob von Intel, DLC oder Donald Duck – ein 486er-Chip ist mehr oder weniger immer ein 486er-Chip, wir reden da von einem Standard. Mag sein, daß Intel etwas teurer ist als andere Hersteller, und sicherlich sind 40 MHz schneller als 33, aber sonst? Darüber hinaus kriegt man sowieso kaum einzelne Chips, sondern meist bloß ganze Motherboards; in aller Regel mit Intel bestückt. Ein mit OS/2 bestücktes Special diskutieren wir schon länger, vermutlich ist es bald soweit. Nur dem Einwand bezüglich der CD-Games kann ich nicht ganz folgen, immerhin finden sich im Update-Service bloß die „Umsetzungen" wieder, während vollwertige Schiller-Spiele auch mit einem vollwertigen Test bedacht werden.
Dein Schiller, äh Ghost



HILFE, BUGS!

Seit etwa einem Jahr bin ich stolzer Besitzer eines 386 SX mit 33 MHz und 4 MB RAM sowie mittlerweile zwei Spielen, nämlich „Der Patrizier" und „Das

Schwarze Auge". Dazu nun ein paar Fragen: Zum einen würde mich interessieren, ob die häufigen Systemabstürze eigentlich normal sind. Würde eine Aufstockung auf 8 bzw. 16 MB RAM helfen? Zum anderen geht es mir um den Firmenservice, denn obwohl ich per Bestellschein die weiteren DSA-Folgen abonnierte, bekam ich bisher keine Auftragsbestätigung. Eine entsprechende Reklamation blieb ohne Antwort, und ein Umtauschversuch (wegen besagter Programmfehler) war zwar erfolgreich, doch die mitgeschickten Fragen zum Game landeten anscheinend direkt im Papierkorb. Ist so etwas üblich? Außerdem: In der Mai/Juni-Nummer habt Ihr „Chess Maniac 5 Billion and 1" getestet, aber bis jetzt ist es noch nicht im Handel – können die Hersteller denn keine halbwegs verläßlichen Daten angeben?
beschwert sich Klaus Bannach aus Neubrunn.

Soweit es Dir nur um die Vermeidung von Bugs geht, kannst Du die Kirche im Dorf und den Speicher im Shop lassen – Programmfehler und Systemabstürze haben sich leider längst zur Volksseuche und damit zum Thema für das aktuelle „Überhaupt & Außerdem" entwickelt. Tja, und daß es mit dem vielbeschworenen Kundenservice meist nicht allzuweit her ist, mußten vor Dir auch schon andere feststellen. Ich bin da anders, ich sage Dir ganz unverblümt, daß Dein Shop scheinbar ebenfalls nichts taugt; das abgedrehte Schachprogramm gibt es andernorts nämlich schon seit Monaten! Was freilich nichts daran ändert, daß die Veröffentlichungsangaben der Hersteller es zumeist sogar schaffen, die Treffgenauigkeit der Wettervorhersage zu unterbieten...
Treffsicher wie immer, Dein Maniac-Ghost



VOLLTREFFER!

Treffen Eure Fragen, Anregungen, Lobhudeleien oder Kritiken immer voll ins Schwarze? Ehrlich? Glaube ich nicht! Beweist es und schickt sie mir samt RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) in einem Umschlag – zum Zeichen meiner Anerkennung beantworte ich den Schrieb dann entweder in einem der nächsten Hefte öffentlich oder ganz privat und postalisch. So oder so solltet Ihr Euren Absender und meine Adresse nicht vergessen, letztere lautet:



JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER"
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN



DER FLIGHT V WETTBEWERB

Wer zu den ersten gehören will, die Microsofts neuen Vorzeige-Flugi selbst im heimischen Luftraum ausprobieren können, der hat schon mal die richtige Seite aufgeblättert: Hier wird die Starterlaubnis erteilt!

Allen Unkenrufen zum Trotz rückt der Abflugtermin des „Flight Simulator 5.0" allmählich in greifbare Nähe – ab Mitte Oktober soll nun endgültig mit der Auslieferung an die Softwarehangars begonnen werden. Wir haben sicherheitshalber 20 Plätze in der allerersten Reihe reserviert, die zudem den großen Vorteil haben, daß sie Euch lediglich eine schlappe Postkarte kosten...

Bevor wir zu den genauen Eincheck-Bedingungen kommen, wollen wir Euch nochmals kurz den Mund wässerig machen: Was die neue Fünfer-Version gegenüber dem Vorflieger vor allem auszeichnet, ist ihr gnadenloser Realismus! Das gilt für die originalgetreuen Cockpits genauso wie für die zufallsgesteuerten Wolkenformationen, den Tag/Nacht-Wechsel, das nun auch hier eingeführte „globale" Koordinatensystem (das interkontinentale Flüge problemlos möglich macht), die Soundeffekte und schließlich die mit Hilfe von Satellitenfotos erstellten Städte- bzw. Flughafenszenarios.

Nach so vielen erfreulichen Features stört's Euch sicher nicht, wenn jetzt noch ein bißchen Arbeit fällig ist. Schließlich müssen wir herausfinden, wer von Euch wirklich ernsthaft an diesem fliegenden Meilenstein interessiert ist! Und ernsthaft interessierte Digi-Piloten haben sicher keine Probleme mit der Beantwortung unserer...

PREISFRAGE

Wie viele Flugzeuge sind im Flight Simulator IV enthalten?

Die beschämend einfache Antwort kritzelt Ihr auf eine Postkarte, die spätestens am 10.10.1993 (Einsendeschluß!) in unserem Redaktionshafen gelandet sein muß. Unter allen richtigen Einsendungen wird dann **20 x der Flight Simulator 5.0** verlost – ausgeschlossen sind nur der Rechtsweg, die braven Microsoft-Mitarbeiter, die schlimmen Joker-Mitarbeiter und alle sonstigen blinden Passagiere. Muß man noch mehr sagen? Ja, nämlich viel Glück und guten Flug!

Joker Verlag
„Flight V-Wettbewerb"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Microsoft®

20 x FLIGHT SIMULATOR 5.0 ZU GEWINNEN!

TOP JOB

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts

1. (2) X-WING



2. (1) INDIANA JONES IV
3. (4) LEMMINGS 2
4. (9) COMANCHE
5. (3) CIVILIZATION
6. (12) STRIKE COMMANDER
7. (7) MONKEY ISLAND II
8. (8) HISTORYLINE
9. (5) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
10. (6) MAD TV
11. (13) WING COMMANDER II
12. (18) EISHOCKEY MANAGER
13. (20) MONKEY ISLAND
14. (–) SYNDICATE
15. (10) SPACE QUEST V
16. (16) DUNE 2
17. (17) DAS SCHWARZE AUGE
18. (–) MANIAC MANSION II
19. (–) EYE OF THE BEHOLDER III
20. (–) ULTIMA VII

Business Charts

1. (–) PINBALL DREAMS



2. (–) SYNDICATE
3. (–) X-WING MISSIONS
4. (6) X-WING
5. (–) ISHAR 2
6. (8) STRIKE COMMANDER
7. (–) FIELDS OF GLORY
8. (–) COMANCHE
9. (1) SENSIBLE SOCCER 92/93
10. (4) FLASHBACK
11. (–) EMPIRE DELUXE
12. (–) PIRATES GOLD
13. (–) LOTUS
14. (–) SKAT '92
15. (18) COMANCHE DATA
16. (–) EISHOCKEY MANAGER
17. (–) RAILROAD TYCOON DELUXE
18. (–) HISTORYLINE
19. (9) PRINCE OF PERSIA 2
20. (–) FREDDY PHARKAS

Special Charts: Best of Mindscape/Origin



1. ULTIMA VI
2. ULTIMA VII
3. WING COMMANDER
4. ULTIMA VII/2
5. WING COMMANDER II
6. ULTIMA UNDERWORLD
7. ULTIMA UNDERWORLD II
8. GODS
9. STRIKE COMMANDER
10. ULTIMA V

Personal Flop Five: Moni

1. MARTIAN MEMORANDUM



2. BUNNY BRICKS
3. TEGEL'S MERCENARIES
4. AIR WARRIOR
5. THE BASKET MANAGER

Personal Flop Five: Borgi

1. EINMAL KANZLER SEIN



2. PENTHOUSE HOT NUMBERS
3. BUNNY BRICKS
4. BUSHBUCK
5. CONFLICT: KOREA

„Haut den Lucas" mag sich so mancher Hersteller denken, wenn er diesmal die aktuellen Joker-Charts durchackert. Warum? Na, weil Lucas Arts im Oktober mit satten fünf Games in der Leser-Oberliga vertreten ist – und das ist ja immerhin ein Viertel vom ganzen Kuchen!

Einen dicken Applaus für diesen Rekord und ein Wort des Trostes an die weniger glücklichen Companies: Wenn sich jeder so breit machen wollte, wäre es um die Spiele-Vielfalt bald geschehen. Ja, Bescheidenheit kann manchmal schon eine Zier sein – sie kann aber auch eine echte Plage sein! Denn sooo bescheiden wie die Machwerke, denen Borgi Borgmeier und Ninja-Moni in den Personal Flops ihre Aufmerksamkeit widmen, muß es ja nun auch wieder nicht sein. Mehr zum Thema Bescheidenheit erzählen Euch Ghost-Vater Werner bzw. Litho-Karl im nächsten Heft, und daß nicht nur Mr. Lucas schicke Spiele macht, läßt sich anhand der Mindscape/Origin-Specialcharts leicht überprüfen.

Daß wir hingegen keine Spiele machen, sondern sie verlosen, braucht nicht mehr überprüft zu werden – diesen Monat stehen nämlich erneut drei leckere Köstlichkeiten zur allgemeinen Verfügung:

1 x Armour Geddon
1 x Daughter of Serpents
1 x Advantage Tennis

Na schön, ganz so allgemein denn doch nicht, schließlich hat nur der eine Verfügungschance, der uns ein Kärtchen mit seinen aktuellen Lieblingsgames schickt. Wir zählen dann alle Nominierungen aus, und Ihr erfahrt das Ergebnis wie immer im nächsten Heft. Unsere Adresse folgt sogleich, nur für Briefmarke und Absender seid Ihr selber zuständig.

Joker Verlag
„Top Job"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

T.F.X.



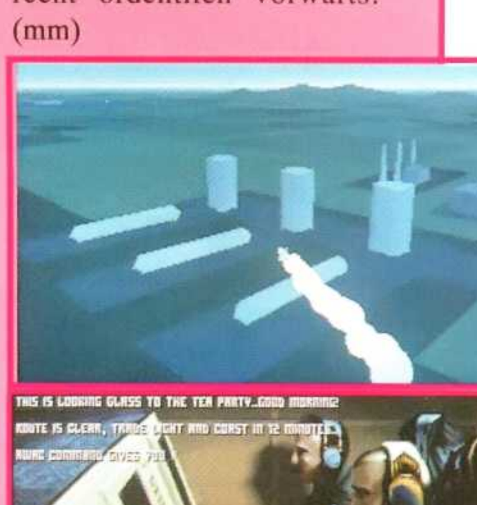
Nach „Falcon" und „F-29 Retaliator" tritt das auf schnelle Vektorgrafik abonnierte Team von Digital Image Design nun an, um „Strike Commander" mit Schallgeschwindigkeit zu überholen…

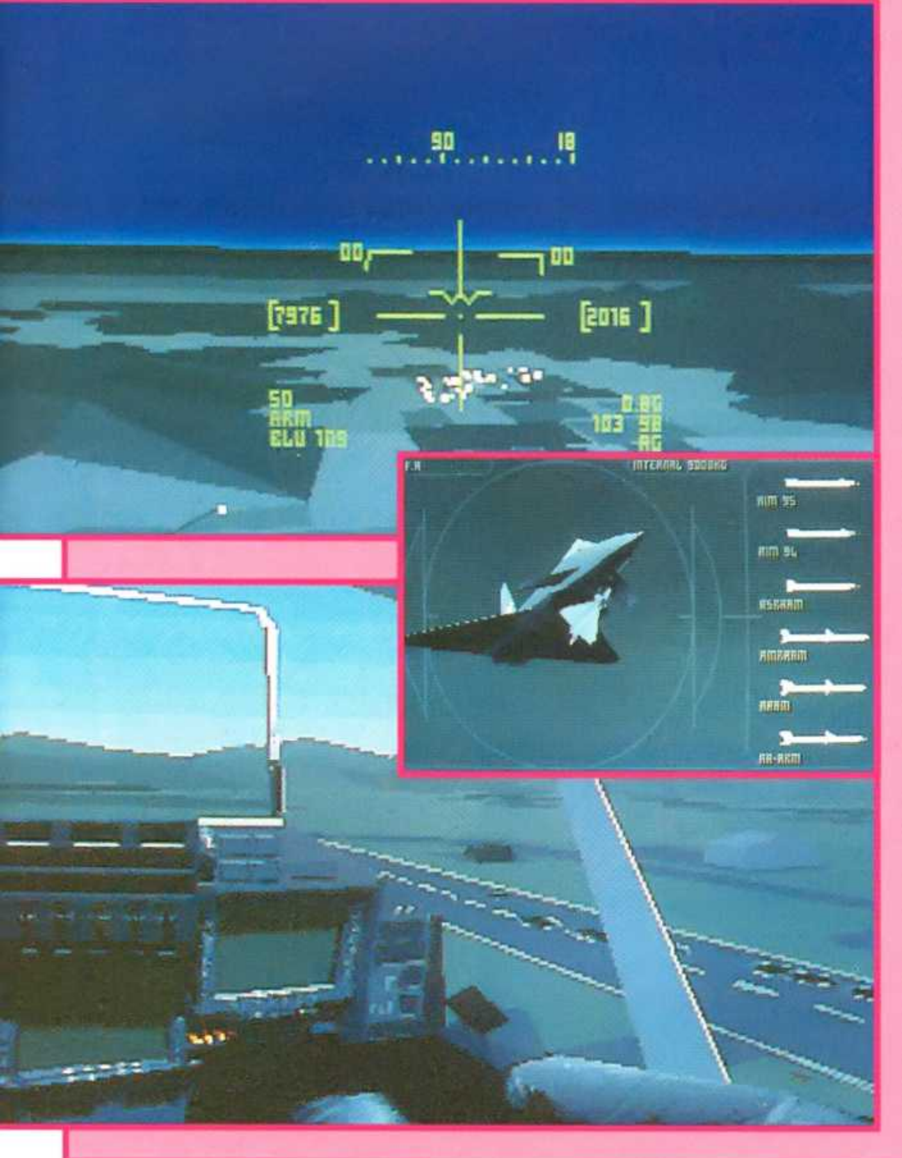
Im Tactical Fighter Experiment, wie dieser Flugi ausgeschrieben heißt, steht der Spieler in Diensten der UN, wodurch er ganz nebenbei sein Wissen über die Vereinten Nationen erweitert. In erster Linie wird aber natürlich geflogen und gekämpft, wozu eine F-117C, eine F-22 und der Europe Fighter 2000 (besser bekannt als Jäger 90) im Hangar stehen. Mit einem dieser Stahlvögel geht's in teilweise sehr aktuelle Krisenherde wie Kolumbien, Libyen, Somalia oder Ex-Jugoslawien, auch ein als Seaworld bezeichnetes Meeresgebiet nahe der Antarktis steht für den ganz und gar nicht zivilen Luftverkehr bereit.

Bevor man im Cockpit Platz nimmt, hat man die sechsfache Wahl: Actionfans dürfen im Arcade-Modus die Gegner nach Lust und Laune ins Jenseits befördern, Vorsichtige können sich auf die neun Trainingsmissionen oder den eingebauten Simulator mit frei wählbarem Fluggebiet, Wetter und Missionstyp stürzen. Profis dagegen gehen direkt zu den 50 Einzelaufträgen oder tun sich gleich die komplette Kampagne an, wo man in Zwischensequenzen über die Kriegslage auf dem laufenden gehalten wird. Und ganz Kreative bewerben sich schließlich um den Job eines UN-Kommandeurs, der mit einem komfortablen und umfangreichen Editor selbst Missionen bastelt.

In der Luft kann der Pilot dann 24 verschiedene Waffensorten mitführen, die zahllosen Innen- und Außenansichten zum Teil selbst programmieren (etwa für die Feindverfolgung) oder das Multifunktionsdisplay zugunsten diverser HUDs abschalten — die übrigens auch sichtbar bleiben, wenn er sich im Cockpit dreht. Starts und Landungen laufen auf Wunsch automatisch, ein Infrarot-Nachtsichtgerät ist genauso eingebaut wie Zeitraffer, Schnappschußkamera und Videorecorder. Auch fliegt es sich in den drei vorhandenen „Realitätsstufen" jeweils erkennbar anders, wobei die 20 verschiedenen Wetterlagen bei Tag oder Nacht noch ein gewichtiges Wörtchen mitzureden haben.

Abgesehen von den vielen tollen und teils digitalisierten Zwischensequenzen kommt überwiegend Vektorgrafik zum Einsatz, die durch ihre raffinierte Gestaltung („Texturing") und allerlei Wasserspritz-, Sonnenblend-, Redout- und Blackout-Effekte optisch aufgewertet wird. Akustisch kriegt man eine knappe Stunde Musik und gute Effekte geboten, die Steuerung klappt mit absolut jedem Eingabemedium (Tastatur, Maus, Digi- und Analogsticks, Thrustmaster) hervorragend. Und das vielleicht Erstaunlichste an dieser Spitzensimulation: Im Gegensatz zum „Strike Commander" kommt man hier schon auf einem flotten 386er recht ordentlich vorwärts! (mm)





T.F.X.

Extrem optionsreiche Kampfflugsimulation, flott und zeitgemäß!

GRAFIK	*81%*
SOUND	*82%*
REALISMUS	*86%*
MOTIVATION	*88%*
URTEIL	*86%*

Variabel
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Ocean

HIT

Ein 386er mit 2 MB RAM ist nötig und im grafisch abgespeckten Hausgebrauch auch ausreichend.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 11 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

STRONGHOLD

Ein Königreich für Heimwerker

Simulatoren jeder Art gibt's am PC wie Bayern in München, aber das komplette Königreich im Eigenbau hat tatsächlich noch gefehlt. Und wer hätte gedacht, daß SSI ausgerechnet in dieser Marktlücke zur Hochform aufläuft?



Dank des nichtssagenden Handbuchs und der (auch) deshalb erforderlichen mehrstündigen Einspielzeit hat man zunächst das Gefühl, vor einem abgemagerten „Castles"-Klon zu sitzen – aber der erste Eindruck täuscht gewaltig: In einer vorläufig noch ziemlich leeren D&D-Welt soll man quasi aus dem Nichts ein voll funktionstüchtiges Königreich mit allem Drum und Dran erschaffen. Je nach Szenario geht es dann letztlich um den (friedlichen) Aufstieg vom Baron zum Kaiser, die Beseitigung der maximal 60 Nachbarn oder beides zusammen.

Dazu bastelt man als erstes einen Charakter, der einer von je sieben (D&D-) Rassen und Klassen entstammen kann und über sechs Rollenspiel-typische Eigenschaften wie Stärke, Charisma etc. verfügt. Dann setzt man ihn irgendwo auf der Landkarte ab und gibt eine wehrhafte Trutzburg in Auftrag. Anschließend wird mit Hilfe von 50 erweiterungsfähigen Gebäudetypen die Erschließung des Landes und der Aufbau der eigenen Bevölkerung vorangetrieben: Wohnhäuser, Erzminen, Verteidigungsanlagen und Rübenfelder bilden da nur den Anfang, später geht's mit Universitäten, Kasernen, Marktplätzen und sogar Spielhallen weiter. Praktischerweise lassen sich bis zu vier Lehnsherren engagieren, die sich von ihren Schlössern aus wahlweise selbständig oder mit Unterstützung des Chefs um die weitere Kultivierung des Landes bemühen. Ist das Volk zufrieden, das Militär erfolgreich, und sind genügend Parzellen auf der Karte bebaut, steht eine von insgesamt neun möglichen Beförderungen an. Wird man dagegen vom Feind angegriffen, hängt es weitgehend von den Charakterwerten der Lehnsherren und der Ausbildung der Krieger ab, wie die automatisch ablaufende Schlacht ausgeht.

Auf dem Screen findet sich neben dem großen Grafikfenster noch ein kleineres, damit man die 3D-Ansicht des Geschehens und die Karte immer gleichzeitig vor Augen hat. Und es sieht einfach zauberhaft aus, wie die Untertanen in dieser Mischung aus Vektor- und Bitmapgrafik Häuschen bauen, Sümpfe trocken legen oder sich todesmutig in die Schlacht stürzen. Eine Augenweide ist auch der Jahreszeitenwechsel, dazu ertönen stimmungsvolle Geräusche (z.B. das Heulen des Windes im Gebirge) samt passender Musik. Doch genaugenommen liegt es weder an der gelungenen Präsentation noch an der soliden Maussteuerung, daß man hier bald Zeit, Raum und Redaktionsschluß vergißt – Stronghold bietet einen unendlich variierbaren Schwierigkeitsgrad, immer neue Zufalls-Landkarten und einen heftigen Rückfall ins alte „Sim City"-Fieber! (mic)







HIT

Stronghold

Einzigartige Simulation eines kompletten Königreichs.

GRAFIK	*75%*
SOUND	*77%*
STEUERUNG	*72%*
MOTIVATION	*93%*
URTEIL	*87%*

Variabel
Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: SSI

Der Reichsgründer benötigt zumindest einen 386er mit 25 MHz, 2 MB RAM und Maus.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 6 MB	Roland
EMS: 1 MB erf.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

DIE ABO-STRATEGIE

Gewiefte Strategen holen sich jetzt ein Abo und sparen Geld, bekommen ihre Hefte eher, nehmen an der monatlichen Verlosung von drei Top-Spielen teil und kriegen obendrein ein voll spielbares Demo von „Ambush at Sorinor"!

UNSERE TAKTIK: EIN VOLL SPIELBARES DEMO VON „AMBUSH AT SORINOR" PLUS ABO-LOTTO!!!

Ein paar taktische Hinweise für Neuabonnenten: Ja, es ist tatsächlich möglich, alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9 zu bekommen, also für lächerliche 63,- DM (Ausland: 75,- DM)! Doch, die bringt dann der Postbote direkt ins Haus, meist noch vor dem Kiosktermin und stets wetterfest verpackt! Wirklich, alle Abonnenten nehmen automatisch am Abo-Lotto teil, wo jeden Monat aktuelle Spitzengames verlost werden! Ehrlich, darüber hinaus schenken wir allen, die jetzt abonnieren (bzw. ihr Abo verlängern), noch diese irre Prämie: **eine uneingeschränkt spielbare Demoversion von Mindcrafts feinem Action-Strategical AMBUSH AT SORINOR, die lediglich weniger Missionen als die Verkaufsversion beinhaltet. Bei diesem Nachfolger des Fantasy-Klassikers „Siege" müssen allerlei untereinander kombinierbare Rassen und Klassen Überfälle oder Eskorten austüfteln und ausführen – es wartet taktischer Metzelspaß der Sonderklasse!** Worauf wartet Ihr also noch? Schnappt Euch den Coupon und eskortiert ihn schleunigst zum Briefkasten, schließlich gilt unsere ABO-Strategie nur für diesen Monat!



Joker Verlag
Abo-Service PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

PC-JOKER ABO-COUPON



Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: _____ / __________

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: __________

Konto-Nr.: __________

Geldinstitut: __________

Bankleitzahl: __________

Ich bezahle per Vorauskasse: ○
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ○
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444 714 - 806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

____
Name / Vorname

____
Straße / Hausnummer

____
PLZ / Wohnort

____
Datum / 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.
Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

____
Datum / 2. Unterschrift

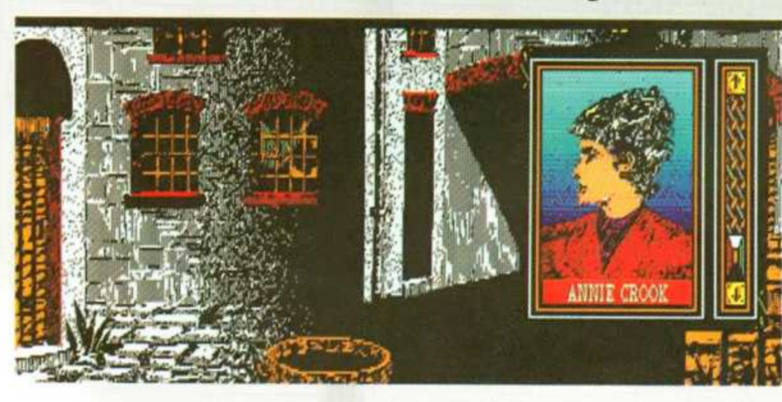
Jack the Ripper

Auf des Messers Schneide...



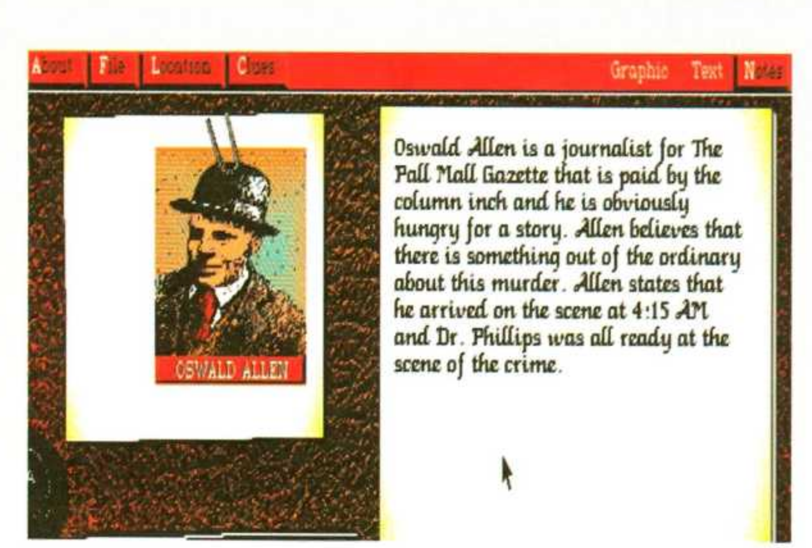
Was macht den Londoner Serienmörder nur so faszinierend, daß er ein Jahrhundert nach seinen Schandtaten immer wieder in Filmen, Büchern oder eben Computerspielen auftaucht? Ganz klar: daß man ihn nie erwischt hat!

Schon deshalb ranken sich allerlei Mythen um den Dirnen-Killer, schon deshalb konnte Ezra Sidran von Intergalactic Development seine ureigenen Theorien über den Schlitzer austüfteln. Und wer Ezras frühere Werke (den „Universal Military Simulator" und seinen Nachfolger „UMS II") kennt, der ahnt bereits, daß ihn hier auch ein ausgetüfteltes Gameplay erwartet – das in krassem Gegensatz zu einer geradezu fahrlässigen Präsentation steht... Grundsätzlich folgt die Echtzeit-Grübelei den bewährten Genre-Schablonen: Der Spieler mimt einen Detektiv, wird mit diversen Leichen konfrontiert und soll nun durch geschicktes Kombinieren von Fundstücken, Zeitungsmeldungen und Verhören die Identität des sch(l)itzophrenen Übeltäters lüften. Daß man es dann aber doch nicht mit einem Digi-Krimi nach Standardschema zu tun bekommt, liegt zum einen an der akribischen Genauigkeit des Designers – immerhin treiben sich hier 187 garantiert authentische NPCs in 37 originalen Schauplätzen der viktorianischen Inselmetropole herum. Ja, die Leute werden im exzellenten (für eine deutsche Übersetzung vorgesehenen) Handbuch sogar in Dossiers dokumentiert. Zum anderen ist die Steuerung ein echtes Unikat. Wenn man nämlich einen Zeugen verhört, so erscheint dessen Aussage als Scrolltext auf dem Screen, wobei die wichtigen Passagen durch Anklicken in ein Notizbuch übernommen werden. In der stillen Studierstube geht es dann an die computergestützte Auswertung: Wenn man etwa per Mausklick den Zeitpunkt, zu dem die Leiche gefunden wurde, mit der glaubwürdigen Aussage eines Bobbies kombiniert, daß eine halbe Stunde vorher noch alles in Ordnung war, so zieht der Rechner daraus selbständig den Schluß, daß der Mord sich wohl innerhalb der fraglichen Spanne ereignet hat. Die neue Sachlage wird wiederum automatisch notiert – praktisch, gell?



Damit das Krimi-Vergnügen kein allzu kurzes wird, sind verschiedene Lösungen des Falls eingebaut; auch eine Datadisk befindet sich bereits in Planung. So schön das alles ist, mußte es wirklich sein, daß sich die Grafik in EGA präsentiert? Okay, der Stadtplan sieht ja ganz erträglich aus, aber wenn man da an die prächtigen Sherlock-Holmes-Versoftungen der letzten Zeit denkt, kommen einem beim Ripper schon die Tränen. Auch die Maus/Menüsteuerung à la „Windows" kann nicht immer überzeugen; na, zumindest klingt die düstere Orgelmusik nicht übel. Hobby-Detektive sollten für Jack the Ripper also ruhig einmal (wortwörtlich) beide Augen zudrücken. (jn)





Jack the Ripper

Originelle Digi-Detektei für Grübel-Puristen.

GRAFIK	*34%*
SOUND	*69%*
ATMOSPHÄRE	*82%*
MOTIVATION	*76%*
URTEIL	*72%*

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 129,- DM
Hersteller: Mirage/Intergalactic Development

Selbst Uralt-286er kommen problemlos zurecht.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Kostenlose Software

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.
Aber viel hat nicht gefehlt -
vergleichen Sie selbst!

SIMULATION / STRATEGIE

1869	V	73,99
Airbus A 320 America	**A**	**79,99**
Aces of the Pacific	A	59,99
Aces of Pacific Mission Disk	A	29,99
Aces over Europe	**V**	**79,99**
A - Train	V	88,99
A - Train Construction Set	V	39,99
Battle Isle Data Disk 2	A	49,99
Battle Team (Battle Isle+Data1)	V	72,99
Betrayal at Krondor	V	78,99*
Burning Steel	V	74,99
Burning Steel Data 1 AiA	V	34,99
Burning Steel Data 1 SiA	V	34,99
Burntime	**V**	**74,99**
Buzz Aldrin Race into Space	A	86,99
Civilization	V	89,99
Chess Maniac 5 Billion and 1	**V**	**89,99**
Clash of Steel	**E**	**69,99**
Comanche	V	79,99
Comanche Data Disk	A	44,99
Cyber Race	V	78,99*
Dogfight	A	89,99
Der Patrizier	V	79,99
Dune 2	V	59,99
Eight Ball DeLuxe	**A**	**56,99**
Empire DeLuxe	E	77,99
F - 15 Strike Eagle 3	A	89,99
Falcon 3.0	A	89,99
Falcon 3.0 Camp. Disk 1	A	54,99
Fields of Glory	**A**	**89,99**
Flugsimulator 5.0	V	99,99*
Gunship 2000	A	89,99
Gunship 2000 Mission Disk	A	54,99
Hannibal	V	79,99
Hired Guns	A	77,99*
History Line 1914 - 1918	V	79,99
Mad News	V	79,99*
Mad TV	V	79,99
Pacific Strike	A	82,99*
Patriot	**A**	**79,99**
Pinball Dreams	**A**	**56,99**
Pirates Gold	**V**	**87,99**
Populous 2	A	72,99
Privateer	V	82,99*
Protostar	V	69,99*
Railroad Tycoon DeLuxe	**A**	**78,99**
Red Baron	V	64,99
Red Baron Mission Disk	V	46,99
Red Baron + Mission Disk	**V**	**79,99**
Sim Earth	V	86,99
Sim Life	V	86,99
Sim City Deluxe	A	76,99
Skat '92	V	59,99
Spaceward Ho! (Windows)	V	79,99
Spaceward Ho! (DOS)	V	79,99
Star Control 2	A	64,99
Star Trek	V	79,99
Strike Commander	A	86,99
Strike Comm. Speech Pack	A	36,99
Stunt Island	V	89,99
Syndicate	**V**	**74,99**
Take a Break Pinball-Wind.	**E**	**64,99**
The Complete Chess System	V	79,99
Tornado	**A**	**76,99**
V for Victory 3	A	79,99*
V for Victory 4	E	68,99*
Wallstreet Manager	V	79,99*
War in the Gulf	V	72,99
Warlords 2	**E**	**78,99**
Wing Commander Academy	A	59,99*
X - Wing	A	78,99
X - Wing Mission Disk	A	39,99
Zeppelin - Gigants of the Sky	V	76,99*

ROLLENSPIELE/ ADVENTURES

Alone in the Dark	V	86,99
Bazooka Sue	V	78,99*
Betrayal at Krondor	V	79,99*
Dark Queen of Krynn	V	79,99
Das schwarze Auge	V	79,99
Day of the Tentacle	**V**	**82,99**
Eye of Beholder 2	V	74,99
Eye of Beholder 3	**V**	**74,99**
Flashback	V	63,99
Freddy Pharkas	**V**	**62,99**
Indiana Jones 4	V	79,99
Inca	A	89,99
Ishar 2	**V**	**59,99**
Island of Dr. Brain	E	59,99
Lands of Lore	**E**	**56,99**
Lands of Lore	V	62,99*
Legend of Kyrandia	V	39,99
Lost Secret of the Rainforest	E	59,99*
Might and Magic 4	V	79,99
Might and Magic 5	**V**	**82,99**
Monkey Island 1	V	74,99
Monkey Island 2	V	74,99
Police Quest 3	V	64,99
Quest for Glory 3	V	64,99
Return of the Phantom	**E**	**79,99**
Return of the Phantom	V	88,99*
Ringworld	A	64,99*
Shadow of the Comet	V	86,99
Sherlock Holmes	V	79,99
Space Hulk	**A**	**79,99**
Space Quest 5	V	64,99
Spellcraft - Aspect of Valor	V	72,99*
Spelljammer	E	64,99
Stronghold	**E**	**64,99**
The Legacy	A	89,99
Ultima 7: Die schwarze Pforte	V	79,99
Ultima 7 Teil 2: Serpent Isle	A	79,99
Silver Seed DataSerpent Isle	**A**	**36,99**
Ultima Underworld	A	72,99
Ultima Underworld 2	A	72,99
Unlimeted Adventures	E	59,99
Veil of Darkness	V	79,99
Worlds of Legend	**E**	**46,99**
Waxworks	V	59,99
Whale's Voyage	V	74,99
Wizardry 7	V	86,99

SPIELESAMMLUNGEN

Adventure Collection (Immortal, Soul Crystal, Spirit of Adventure)	A	64,99
Dream Team (Terminator 2, The Simpsons, WWF Wrestlemania)	A	64,99
Fantastic Worlds (Pirates, Populous, Realms, Wonderland)	A	79,99
Kings of Adventure (Bargon Attack, Fascination, Gobliins 1)	A	79,99
Mega Collection 5-er Sam. (u. a. Summer Olympiad, Winter Sports, ...)	A	48,99
Mixed Collection 5-er Sam. (Crime Time, Lords of Doom, Return of Medusa, Rolling Ronny, Sarakon)	A	64,99*
No. 2 Collection (Black Gold, Space Max, Winzer)	V	79,99
Power Pack 2 (Back to the Future 3, Battle Master, It came from the Desert, TV Sports Basketball)	A	59,99
Power Tactics 5-er Sam. (Bushback, Chess Player 2160, Pick'n'Pile, Sargon 5, Shanghai2)	A	64,99
Sim City DeLuxe (Sim City incl. Arch. 1 und Terrain Editor)	A	79,99
Space Legends (Elite Plus, Megatraveller 1, Wing Co.m 1)	**A**	**68,99**
The Greatest (Dune, Lure of Temptress, Shuttle)	V	59,99

ACTION/GESCHICKLICHKEIT

Battletoads	A	46,99*
Body Blows	A	52,99*
Dyna Blaster	A	64,99
Fatty Bear	**E**	**62,99**
Fire and Ice	A	52,99*
Gobliins 2	V	86,99
Human Race	V	64,99
Jurassic Park (Dino Park)	V	62,99*
Lemmings 2 - The Tribbes	A	79,99
Liberation - Captive 2	A	59,99*
McDonald Land	A	48,99*
Prince of Persia 2	**A**	**64,99**
Street Fighter 2	A	58,99*
Terminator 2029	E	72,99
Op. Scour (Data Terminator)	E	39,99
The incredible Machine	V	64,99
Trivial Pursuit DeLuxe	V	64,99
Wing Commander 1	A	39,99
WC 2 inkl. Speech Pack	A	64,99*
WC 2 Sp. Operations 1+2	A	46,99*
WC DeLuxe (WC1+Se.1&2)	A	86,99
Yo! Joe!	A	59,99*
Xenobots	A	74,99
Zool	A	59,99

SPORT & Sport-Simulation

Archer McLeans Pool Billard	A	59,99*
Bundesliga Man. Prof. 2.0	V	62,99
Eishockey Manager	V	74,99
Formular One Grand Prix	A	84,99
Football Manager 3	V	74,99
Front Page Sports Football	E	64,99
Goal! (Dino "Kick off"Dini)	V	56,99*
Hattrick	V	79,99*
Jimmy White Snooker	A	59,99
Jordan in Flight	A	74,99
Links 386 Pro	A	87,99
Data Banff Springs	E	39,99
Data Belfrey Wishaw	E	39,99
Data Innisbrook Copperhead	E	39,99*
Data Mauna Kea	E	39,99
Data Pinehurst 2	E	39,99
Lothar Matthäus Fußball	**V**	**62,99**
Lotus 3- The Ultimate Chal.	**A**	**59,99**
NHL Hockey	A	78,99*
Nigel Mansell's World Ch.	A	59,99
Sensible Soccer	A	54,99
Wayne Gretzky 3	A	79,99

IBM/PC CD-ROM

Battle Chess 1 SVGA	**A**	**89,99**
Burntime	V	78,99*
Chessmaster Pro	E	89,99
Der Patrizier	V	82,99
Fatty Bear	E	66,99*
Freddy Pharkas	A	78,99*
Inca	V	109,99
Indiana Jones 4	A	79,99
Kings Quest 6	A	79,99
Legend of Kyrandia	A	78,99
Maniac Mansion 2	A	79,99
The 7th Guests	A	129,99
Ultima Underworld 1 & 2	**A**	**86,99**

Joysticks-Hardware-Zubehör

Thrustmaster Flight Control	**159,99**
dto. Weapon Control - Mark 2	**229,99**
dto. Rudder - Pedals	**239,99**
Gravis schwarz	68,99
Gravis transparent	79,99
Gravis analog Pro	79,99
Gravis Game Pad	44,99
Gravis Eliminator Game-Card	69,99
Competition Pro	
Mini transparent, incl. 3,5" Box	58,99
Manix Deck, grau	69,99
Stand.,transparent anschlußfertig	58,99

NEU :

CD-ROM Laufwerk CR-562 **519,99**
Doublespeed/Multisession/anschlußfertig
(Als Controller Soundblaster Pro de Luxe oder Soundblaster 16 ASP erforderlich)

Soundblaster:

Soundblaster de Luxe 2.0	**159,99**
Soundblaster Pro de Luxe	**299,99**
Soundblaster SB 16	**369,99**
Soundblaster SB 16 ASP	**429,99**

NEU :

"Multimedia - Paket - 99"
SB16ASP,CDROM CR-562, Lautsprecher, 8 CD's, zusammen **nur 1.299,99**

Festplattenpreise schwanken zur Zeit. Deshalb bitte nach aktuellem Preis fragen. Hardwareteile immer zuzüglich Frachtkostenanteil. Bei Rechnungsbeträgen ab DM 1.000,- nur per Vorkasse oder nach Vereinbarung. Reklamationen werden nur in der Originalverpackung und unter Angabe der Rechnungsnummer bearbeitet. Unfreie oder nicht ausreichend frankierte Rücksendungen werden nicht angenommen! Verweigerte Sendungen werden mit einer Kostenpauschale von DM 25,- in Rechnung gestellt.



Versand 99
Jülicher Straße 53-55
52249 Eschweiler

Tel. 02403 / 21188
Fax 02403 / 35351

PC-Programme benötigen eine VGA Karte und eine Festplatte. **V** bedeutet komplett deutsche Version. Alle anderen Spiele werden mit einer deutschen Anleitung **A** geliefert (**E**=englische Anleitung).PC Disketten nur im 3,5 Zoll - Format lieferbar ! Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inclusive. Nachnahme DM 9,50 zuzügl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse per Scheck oder Überweisung bitte Spielepreis zzgl. DM 8,-. Überweisungen auf Konto Nr.:**1217884 bei der SpK. Eschweiler, BLZ 391 501 00.** Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 16,- (Bitte nur Euro -Schecks oder Postbaranw.). Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich unsere neuesten Preislisten** an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör**. Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsauflage.

Preishammer

Pirates Gold 87,99
Deutsche Version

Deutsche Version
Maniac Mansion 2
82,99

Burntime 74,99
Deutsche Version

X - Wing plus
Miss.Disk 114,99
Deutsche Anleitung

Archer MacLean's Pool

Stoß zu, Archy!



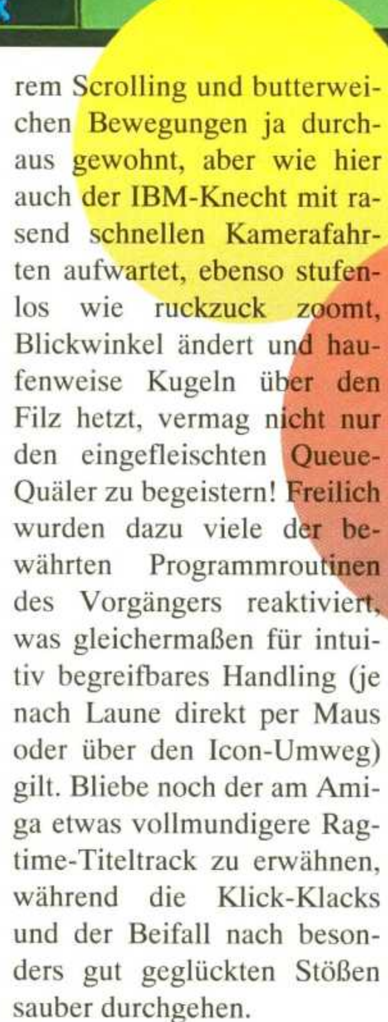
Amiganische Billard-Haie dürfen ja schon seit geraumer Zeit Virgins feiner Pool-Versoftung frönen, doch in eingeDOSter Form ist Archer MacLeans Nachfolger zu „Whirlwind Snooker" geradezu ein Phänomen!



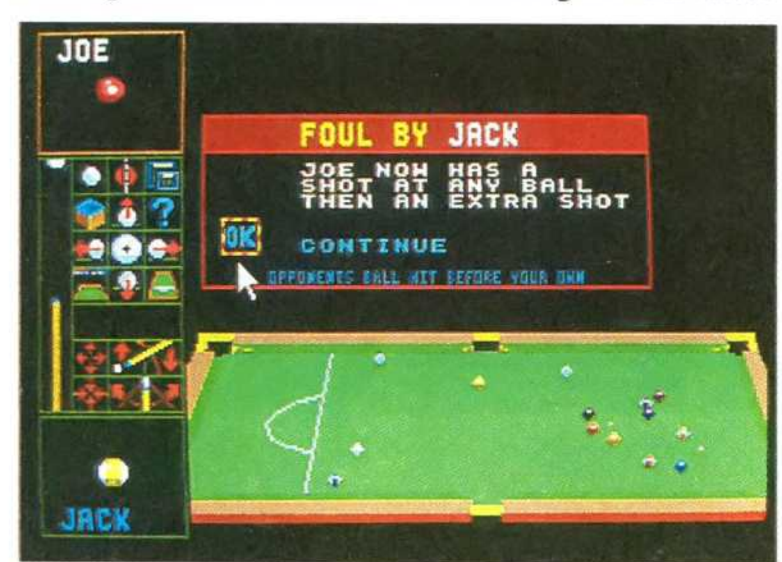
Spielerisch muß man die Unterschiede zur HC-Vorlage zwar mit der Lupe suchen, trotzdem wirkt der Indoor-Sport am PC bereits auf den ersten Blick um jene entscheidende Nasenlänge besser, die aus guter Soft einen Joker-Hit macht. Genaugenommen liegt's bloß an der exquisiten 256-Farben-Kolorierung der Kugeln, welche dank nahezu fließender Verläufe (oben heller als unten) eine bisher unerreichte räumliche Wirkung erzielt. In der Praxis fehlen daher eigentlich nur noch der Zigarettenqualm und das Glas Bier – schon wird der Monitor zur Echtzeitsimulation der Stammkneipe…

Erfreulicherweise konzentriert sich Alt-Programmierer Archer hier vorwiegend auf die beliebte „8-Ball"-Variante, die gleich in zwei Regelversionen (USA und England) vertreten ist. Auch das hierzulande ja ebenfalls nicht ganz unpopuläre „9-Ball" ist mit von der Partie, und angesichts der überwältigenden Options-Vielfalt kommt ohnehin keine Unzufriedenheit auf: Da wären etwa normale Einzel im Angebot, Sessions aus drei bis neun Runden oder gar Turniere mit K.o.-System. Darüber hinaus darf man sich Trickstöße zurechtbasteln, gegen 20 verschiedene Computergegner antreten (One Eyed Jack ist keine große Herausforderung, aber gewinnt mal gegen Pete Perfect!) oder seine menschlichen Freunde niedermachen. Keine Frage übrigens, daß Spielstände sowie Highscores speicherbar sind, wobei letztere von einem MacLeanschen „Rankometer" ermittelt werden.

Das Sahnestück der Angelegenheit ist jedoch wie bereits angedeutet die Optik. Vom Animations-Spezialisten Amiga ist man schicke 3D-Vektorgrafik mit sauberem Scrolling und butterweichen Bewegungen ja durchaus gewohnt, aber wie hier auch der IBM-Knecht mit rasend schnellen Kamerafahrten aufwartet, ebenso stufenlos wie ruckzuck zoomt, Blickwinkel ändert und haufenweise Kugeln über den Filz hetzt, vermag nicht nur den eingefleischten Queue-Quäler zu begeistern! Freilich wurden dazu viele der bewährten Programmroutinen des Vorgängers reaktiviert, was gleichermaßen für intuitiv begreifbares Handling (je nach Laune direkt per Maus oder über den Icon-Umweg) gilt. Bliebe noch der am Amiga etwas vollmundigere Ragtime-Titeltrack zu erwähnen, während die Klick-Klacks und der Beifall nach besonders gut geglückten Stößen sauber durchgehen.



Kurzum, Archer MacLean's Pool ist längst nicht so abstrakt wie die Genre-Konkurrenz und damit ein Byte gewordener Traum jeder wahren Filzlaus – einfach zum Kugeln! (jn)



Archer MacLean's Pool

Der Ferrari unter den Billard-Simulationen!

GRAFIK	*86%*
SOUND	*48%*
STEUERUNG	*89%*
MOTIVATION	*88%*
URTEIL	*87%*

Variabel
Preis: ca. 109,- DM
Hersteller: Virgin

Selbst auf langsamen 386ern noch gut (wenn auch etwas rucklig) spielbar.

HIT

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 2 MB	Roland
EMS: 1 MB erf.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR
- Irrtum vorbehalten-Liste gegen frankierten Ruckumschlag. Bitte Computertype angeben.
Versandkosten : Nachnahme plus 9,00 DM
Vorkasse plus 8,00 DM
Ausland nur Vorkasse gegen Euroscheck + 20,00 DM Versandkosten. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck !!!. Software ab 200,00 DM Bestellwert Versandkostenfrei.

8-93

Middelicherstr. 305
45892 Gelsenkirchen
Tel. 0209/ 73093
ANRUFEN !!!!

PRO Computer GmbH

PC - CD ROM

360 Compilation	159,50
Air Warrior	139,50
Britannica Family P.	299,00
Carmen World De Luxe	179,50
CD Game Pack 2	299,00
Gunship/Midwinter	129,50
Chessmaster 3000	99,95
Eco Quest	94,50
Der Patrizier	99,95
Graphmagic Vol 1 oder 2	69,95
INCA	99,98
Kings Quest 5	89,00
Pacific Island	99,50
Prince of Persia/Nam	129,50
Psycho Killer	99,50
Sherlock Holmes	99,50
Sherlock Holmes 2	169,00
Space Quest 4	99,90
Top Shots on CD	129,00
Ultima 1-6	169,50
Wing C.1/Miss. 1+2	199,00
Wing C.1/Ultima 6	199,00
Wing C.2 De./Spe.Acc	168,00
The 7th Guest	148,00

PC - ZUBEHÖR

Trackball	89,50
Quickshot QS 113	24,95
Quickshot QS 140	67,50
120 MB AT Bus Festplatte 3,5"	398,50
170 MB AT Bus Festplatte 3,5"	498,00
240 MB AT Bus Festplatte 3,5"	648,00
250 MB AT Bus Festplatte 3,5"	698,00
weitere größen auf Anfrage	

MULTIMEDIA

Soundblaster 16 ASP	548,00
Miro Movie	1498,00
Audio Blaster 2.5 dt.	248,00
Audio Blaster Jun. dt.	148,00
Audio Blaster Pro 4.0 dt.	348,00
Movie Blaster dt.	698,00

AMIGA ZUBEHÖR

3,5" Laufwerk extern Metall	148,00
3,5" Einbau Laufwerk A 500	128,00
3,5" Einbau Laufwerk A 2000	138,00
512 KB Ram Karte/Uhr/Akku/Absch.	59,00
1 MB Ram Karte A 500+	88,00
1,8 MB Ram Kart A 500	209,00
1 MB Ram Karte A 600	128,00
8 MB Ram Karte mit 2 MB bestück A 2000	298,00
Maus Joystick Umschalter elktr.	39,00
Kickstart Umschaltplatine, per Maus	
Umschaltbar	49,00
mit Kickrom 1.3	79,90
mit Kickrom 2.0X	89,00
Kickstart Umschaltplatine für Amiga 600	
mit Kickrom 1.3	89,50
Trackball Standart	68,00
Trackball Crystall	78,00
Alfa Scan Plus	348,00
Amiga Maus	39,50
Optical Maus	78,00
Infra Rot Maus	110,00
Maus Pad	6,00
Competition Pro 5000	24,50
Quickshot I QS 101	7,98
Turbo Cockpit	59,90
Turbo Pro	17,50
Turbo Profi 8 Mikroschalter	24,95
Turbo Mega Jet	49,90
Diskettenbox mit Rollverschluß 100	24,95
80 MB Festplatte A500/A500+	
schnelle AT-Bus Technologie	
8MB Ram Option,0MB bestückt	648,00
120 MB Festplatte, sonst w.oben	698,00
210 MB Festplatte, sonst w.oben	798,00
Festplatten für Amiga 600 / 1200	auf Anfrage

WEITERE PRODUKTE AUF ANFRAGE

CD ROM DRIVE

Mitsumi CRMC-LU005s int.	448,00
Philips CDD462 int.	918,00
Philips CDD705 int.	1098,00
Philips CM 205 int.	578,00
NEC CDR 84 int.	1098,00
Matsushita SCD int.	669,00
Teac CD50 int.	798,00

Eigene Serviceabteilung im Haus
Reparatur von PC und AMIGA
Installation Ihrer Rechner
ALSO WENN SIE PROBLEME HABEN
WIR HELFEN

Pro-Computer im Eurovia Gewerbepark
BESTELLANNAHME UND LADENVERKAUF
MONTAG - FREITAG v 9 - 18 UHR SAMSTAG v 10 - 13 UHR

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR
- Irrtum vorbehalten-Liste gegen frankierten Ruckumschlag. Bitte Computertype angeben.
Versandkosten : Nachnahme plus 9,00 DM
Vorkasse plus 8,00 DM
Ausland nur Vorkasse gegen Euroscheck + 20,00 DM Versandkosten. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck !!!. Software ab 200,00 DM Bestellwert Versandkostenfrei.

8-93

Middelicherstr. 305
45892 Gelsenkirchen
Tel. 0209/ 73093
ANRUFEN !!!!

PRO Computer GmbH

PROGRAMM		AMIGA	PC
1869	DV	69,95	83,95
4 D Sports Driving	DA	32,00	38,50
A-Train	DV	95,96	99,99
A-Train Construction Set	DV	44,98	49,95
Abandone Pacs 2	DV	67,95	95,95
Aces of The Europe *	DV	---	89,98
Aces of The Great War	DA	31,50	38,50
Aces of The Pacific	DA	---	69,95
Adventure Collection (3er-Sammlung)	DA	67,50	74,95
AIR Commander	DA	---	69,95
AIR Land, Sea	DA	69,95	76,95
AIR Warrior SVGA	DA	---	97,95
AIRBUS A320	DA	69,98	69,98
AIRBUS A320 AMERICA	DV	97,48	97,48
Alone in the Dark	DV	---	97,48
Ancient Art of War in The Sk.	DA	71,96	90,95
Apocalypse *	DA	52,98	---
Arabian Nights	DA	67,47	---
Archer MacLean's Pool Billard	DA	52,98	67,50
Armour-Geddon 2 *	DA	67,47	83,95
Astatin	DA	21,00	21,00
Atac	DA	74,97*	90,95
B-17 Flying Fortes	DA	79,95	97,97
Balance *	DV	---	39,00
Bane of The Cosmic Forge	DV	69,97	83,97
Bards's Tale 3	DA	22,97	22,97
Bards's Tale Construction Set	DA	62,97	---
Bards's Tale Trilogy	DA	---	76,96
Bat 2	DV	76,96	83,97
Battle Chesse 1	DA	22,97	22,97
Battle Chesse 2	DA	55,97	62,97
Battle Isle Data Disk 1	DA	44,98	44,98
Battle Isle Data Disk 2	DA	44,98	44,98
Battletoads *	DA	---	54,98
Bazooka Sue *	DV	95,98	---
Betrayal at Krondor	EA	---	89,96
Birds Of Prey	DA	69,97	76,96
Bitmap Brothers Vol 1	DA	---	55,97
Body Blows	DA	52,95	---
Buck Rogers 2	DV	---	83,97
Bug Bomber	DA	55,97	62,97
Bundesliga Manager Profes.2.0	DV	74,98	74,98
Burning Steel	DV	---	83,97
Burning Steel Datadisk 1	DV	---	39,95
Burning Steel Datadisk 2	DV	---	39,95
Buzz Aldrins Race into Space	DA	---	97,48
Captive	DA	---	62,97
Car Fand Driver	DA	---	76,96
Carl Lewis Challenge	DA	55,97	83,97
Castles 1	DA	62,97	62,97
Castles 1 Data Disk	DA	---	27,97
Castles 2	DA	---	69,97
Catchem	DA	48,97	55,97
Centurion-Defender of Rome	DA	22,97	22,97
Chess Maniac 5Billion I	DV	---	99,98
Chuck Rock 2 Son of Chuck	DA	52,48	---
Chuck Yeager's Aft 2.0	DA	22,97	22,97
Chuck Yeager's Air Combat	DV	---	74,97
Civilization	DV	80,47	97,97
Comanche Mission Disk 1	DV	---	59,95
Comanche-Operation White L.	DV	---	90,97
Combat Air Patrol	DA	67,48	---
Contraptions *	DA	49,50	---
Creatures	DA	52,48	---
Creepers	DA	74,95*	74,95
Crisis In The Kremlin	Da	---	90,97
Cruise For A Corpse	DV	62,97	62,97
Cyber Race*	DV	---	89,98
D/Generation	DA	38,47	41,97
Daily Sports Cover Girl Poker	DA	48,97	55,97
Dark Half	EA	---	55,97
Dark Queen of Krynn	DV	---	89,98
Darklands	DA	---	49,97
Das Boot	DA	35,47	41,47
Das Schwarze Auge 1 MB	DV	76,98	83,97
Day of the Tentacle(Maniac)	EA	---	82,48
Demolition Construction Set	DA	---	22,97
Der Patrizier	DV	67,95	83,97
Desert Strike	DA	69,95	---
Die Schoene und das Biest	DV	---	89,98
Dogfight	DA	67,98*	99,98
Double Dragon 3	DA	48,97	55,97
Dune 2 --Battle for Arrakis	DV	54,50	67,95
Dungeon Master	DV	---	69,97
Dyna Blaster	DA	62,97	69,74
Dynatech	DV	55,87	69,97
Eishockey Manager	DV	79,95	79,95
Elysium	DV	---	69,97
Empire Deluxe	EA	---	89,95
Eric the Unready	EA	---	67,95
Euro Soccer	DA	---	48,97
Exodus 3010	DV	59,98	---
Eye Of The Beholder 2	DV	83,97	83,97
Eye Of The Beholder 3	DV	---	89,98
F-117 A Nighthawk	DA	---	97,97
F-15 Strike Eagle 2	DA	80,47	80,47
F-15 Strike Eagle 3	DA	---	97,97
F-19 Stealth Figther	DA	34,99	34,99
Falcon 3.0	DA	---	89,50
Falcon Campaign Disk 1	DA	---	55,97
Fallen Empire	DV	89,98	---
Fantastic Worlds	DA	76,96	83,97
Fatty Bear	EA	---	67,46
Fields of Glory	DA	---	99,95
Fire and Ice *	DA	52,98	64,90
First Samurai	DA	---	62,97
Flashback	DV	67,48	74,98
Flies Attack on Earth	DA	74,98	---
Fly Harder *	DA	69,95	---
Forge Of Virtue	DA	---	41,97
Formula One Grand Prix	DA	80,47	97,97
Freddy Pharkas	DV	---	74,98
Games-Summer Challenge	DA	---	67,97
Games-Winter Challenge	DA	---	67,97
Gateway	DV	---	67,97
Global Conquest	DA	---	97,97
Global Effect	DA	62,97	69,97
Global Gladiators	DA	59,98	---
GOAL	DA	54,98	---
Grand Prix Unlimited	DA	---	67,97
Gunship 2000	DA	74,98	97,97
Gunship 2000 Scenario Disk	DA	---	55,97
Hannibal	DV	79,95	99,95
Hardball 3	EA	---	62,97
Harpoon 1.2.1	DA	74,67	79,96
Harpoon Battleset #4	DA	29,97	29,97
Harpoon Designer 2	EA	---	52,98
Harrier Jump Jet	DA	---	97,97
Heart Of China	DV	83,97	83,97
Heroes Of The 357TH	DA	---	69,97
Hexuma	DV	83,97	83,97
High Commande	EA	---	89,96
Hired Guns *	DA	67,95	89,95
History Line 1914-1918	DV	89,97	89,97
Humans	DA	55,97	55,97
Humans Race	DA	59,98	59,98
Imperium	DA	22,97	22,97
Indiana Jones 3 Adventure	DV	69,97	69,97
Indiana Jones 4	DV	83,97	90,97
Ishar-Legend Of The F.	DV	---	69,97
Island of Dr. Brain *	EA	---	67,98
Jonathan	DV	89,95	89,98
Jordan in Flight	DA	---	82,95
Kaiser	DV	---	90,97
KGB	DV	59,95	67,97
King's Quest 5	DV	55,97	83,97
King's Quest 6	DV	---	83,97
Lands of Lore	DV	---	67,46
Legend Of Kyrandia	DV	76,96	76,96
Legends Of Valour	DV	---	83,97
Leisure Suit Larry 5	DV	62,97	69,97
Lemmings 2 - The Trible	DA	67,95	79,50
Liberation - Captive 2	DA	---	67,46
Links 386 PRO	DA	---	97,97
Links Banff Springs	EA	---	49,95
Links Bayhill	EA	---	34,97
Links Belfry Wishaw	EA	---	44,96
Links Bountiful	EA	---	34,97
Links Firestone	EA	---	34,97
Links Hyatt Dorado	EA	---	34,97
Links Mauna KEA	EA	---	41,97
Links Pinehurst	EA	---	34,97
Links Pinehurst SVGA	EA	---	44,98
Links Troon North	EA	---	34,97
Lionheart	DA	59,95	---
Locomotion	DV	55,97	62,97
Lord Of The Rings 1	DA	62,97	69,97
Lost Secret of the Rainforest	EA	---	67,46
Lost Secret of the Rainforest	EA	---	67,48
Lotus Compilation (1,2,3)	DA	59,95	---
Lure Of The Rings 2	DA	---	69,97
Lure Of The Temptress	DV	55,97	62,97
M1 Tank Plantoon	DA	35,98	35,98
Mad TV	DV	69,97	83,97
Magic Candle 2	DA	---	69,97
Mantis XF 5700	DA	---	49,97
Mario Andretti's Racing Chall	DA	---	62,97
Mario wird vermisst	DV	---	82,46
MC Donald Land	DA	49,95	52,98
Mega Collection (5er-Sammlung)	DA	52,45	52,45
Mega-Lo-Mania	DV	---	76,96
Mercenaries	EA	---	82,50
Might & Magic 5	EA	---	82,46
Mixed Collection 5er Sammlung	DA	---	76,96
Morph	DA	55,96	---
Monky Island 1	DV	68,00	79,00
Monky Island 2	DV	83,95	83,95
Monopoly	DV	---	82,46
Nigel Mansell World Champ.	DA	59,98	---
Patriot *	DA	---	89,98
PGA Tour Golf Courses	DA	---	29,00
PGA Tour Golf Plus	DA	62,90	69,90
Pinball Dreams *	DA	---	63,95
Pirates	DA	29,50	29,50
Pirates Gold *	DV	99,98	---
Planets Edge	DV	---	83,90
Populous 2	DA	62,97	79,96
Powermonger	DA	62,97	69,95
Prince of Persia 2	DA	74,98	74,96
Project Terra *	DA	67,48	---
Prophecy Of The Shadow *	DV	74,98	83,97
Quest For Glory	DV	---	69,97
Racing Masters	DV	29,00	34,95
Ragnarok	DV	---	97,46
Railroad Tycoon	DA	80,50	90,95
Rampart	DA	---	62,95
Reach for the Skies	DA	59,98	67,98
Red Baron	DV	---	69,97
Red Baron Mission Disk 1	EA	---	49,00
Return of the Phantom *	DA	99,98	---
Rex Nebular	DA	---	49,97
Ringworld-Revenge of the Pat *	DA	---	79,95
Risky Woods	DA	---	62,95
Robocod (A1200/4000)	DA	52,46	67,46
Rome AD 92	DA	62,95	69,97
Scenario *	DV	69,90	---
Secret Weapons Of The Luftw.	EA	---	83,97
Sensible Soccer 92/93	DA	52,50	59,95
Serpent Isle (Ultima 7 teil2)*	DA	---	99,95
Shadow of the Comet	DV	---	99,95
Sherlock Holmes	DV	---	89,98
Silent Service 2	DA	79,90	79,90
Sim Ant	DA	89,98	---
Sim Life	DV	---	94,95
Skat 92	DA	---	71,96
Snoopy Game Club	EA	---	39,95
Space Hulk	DA	89,50	99,50
Space Legends 3er Sammlung	DA	---	82,46
Space Quest 4	DV	62,90	69,95
Space Quest 5	DV	---	74,98
Special Forces	DA	79,90	89,95
Spellcraft - Aspects of Valor*	DV	---	89,50
Spelljammer-Pirates Of Realmsp.	EA	---	69,95
Spelunx	EA	---	74,96
Sports Collection	DA	62,95	69,95
St. Thomas *	DV	79,90	99,90
Star Control 2	DA	---	69,95
Star Legions	EA	---	73,50
Star Treck	DV	---	83,95
Steel Empire	DA	62,95	69,97
Strategy Masters	DA	62,97	76,96
Street Fihter 2	DA	59,98	79,50
Strike Commander	DA	---	97,50
Strike Commander Speech Pack	DA	---	49,50
Stund Island	DV	---	95,95
Super Hero *	DA	69,90	---
Super Tetris	DA	73,50	79,95
Superfrog	DA	52,48	---
Syndicate	DA	67,48	89,98
Tace a Break - Pinball *	EA	---	89,95
Taske Force 1942	DA	---	97,95
The Chaos Engine	DA	59,50	---
The Complete Chess System	DV	---	89,98
The Dagger Of Amon Ra	DV	---	69,95
The Greatest (3er Sammlung)	DV	69,50	79,50
The Incredible Machine	DA	---	69,95
The Legacy	DA	---	99,95
The Lost Vikings	DV	---	89,96
The Perfect General	DV	76,95	83,95
Theatre Of War	DA	---	69,95
Their Finest Hour	DA	69,95	69,95
Their Finest Hour MissionDisk	DA	29,90	29,90
Tournado	DA	---	89,96
Transartice	DV	59,98	59,98
Traps n Treasures	DA	67,48	---
UGH!	DA	49,50	59,95
Ultima 6 The False Prophet	DA	---	44,95
Ultima 7 Die Schwarze Pforte	DV	---	83,95
Ultima 7 The Black Gate	DA	---	69,95
Ultima Trilogy 2	DA	---	76,95
Ultima Underworld 1	DA	---	76,95
Unlimited Adventures	EA	---	67,48
V For Victory-Utah Beach	EA	---	69,98
Walker	DA	79,50	---
War in the Gulf	DV	74,98	82,98
Waxworks	DV	62,95	62,95
Wayne Gretzky Icehockey 3	EA	---	89,98
Whale Voyage	DV	67,90	89,50
Where in Space is Carmen	EA	---	74,96
Wing Com.2 Special Operation 1	DA	---	39,95
Wing Com.2 Special Operation 2	DA	---	39,95
Wing Com.2 Speech Accessory D.	DA	---	39,95
Wing Commander 1 De Luxe	DA	---	89,95
Wing Commander 2	DV	---	83,95
Wizardry 7: Crusaders Of..	DV	---	97,50
X-Wing	DA	---	89,50
X-Wing Mission Disk	DA	---	44,96
Xenobots *	DA	---	89,90
Zak Mc Kracken	DV	62,95	62,95
Zero *	DA	67,48	---
Zool	DA	---	59,95
Zyconix	DA	38,50	48,95

Pro-Computer im Eurovia Gewerbepark
BESTELLANNAHME UND LADENVERKAUF
MONTAG - FREITAG v 9 - 18 UHR SAMSTAG v 10 - 13 UHR

Knapp vorbei ist auch daneben!

Wilson ProStaff Golf

Früher konnte eine Golfsimulation gar nicht komplex genug sein, inzwischen geht der Trend eher zu Laptop-tauglichen Actionvarianten. Bei Konami wollte man nun beweisen, daß das kein Widerspruch sein muß...

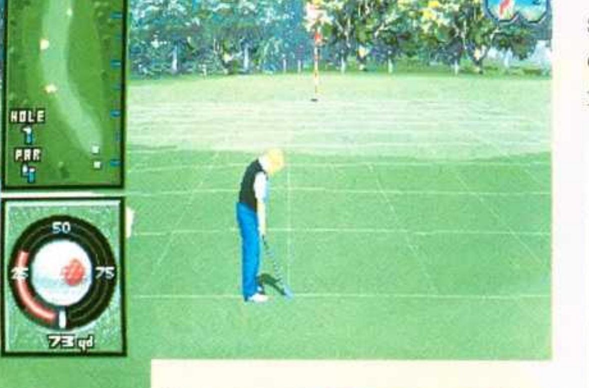
Ocean hatte diesbezüglich ja mit „Int. Open Golf Championship" kein so glückliches Händchen, aber das braucht den guten Wilson nicht zu kümmern – er kann schon mal ein recht stattliches Optionsangebot vorweisen: Zunächst bestimmt man Name, Geschlecht, Kleidung, Haarfarbe und die individuellen Stärken seines Traumgolfers.

Der Schwierigkeitsgrad legt dabei gleichzeitig die maximale Schlagkraft fest, dazu will das Programm wissen, wie präzise es bei weiten Schlägen und beim Putten vorgehen soll. Auch das individuelle Handicap spielt eine Rolle, wenn auch nur bei den Mannschaftswettbewerben.

Zwar ist bloß ein Platz mit 18 Löchern vorhanden, wobei man sich auf die ersten oder letzten neun beschränken kann; Modi gibt's dafür wie Gras am Golfplatz: Am simplen „Jeder gegen jeden"-Spiel dürfen sich bis zu zehn Menschen beteiligen, jedoch kein Computer, bei den fünf verschiedenen Mannschaftsmodi sind gar vier Teams zu je vier Cracks zugelassen, welche die sechs angebotenen Spielvarianten (Matchplay, Strokeplay, Stroke vs. Par etc.) nahezu beliebig kombinieren können. Nach soviel verwirrender Entscheidungsvielfalt ist dann am Hauptscreen Übersichtlichkeit Trumpf. Auf einen Blick erkennt man die Stellung des Spielers zum Schläger, den ausgewählten Club, die Entfernung zum Loch, die Übersichtskarte und noch einiges mehr.

Der Platz selbst präsentiert sich in einer sehr schön gezeichneten und vor allem unheimlich flott aufgebauten Alpenkulisse, aber auch die Animation des Golfers braucht sich nicht zu verstecken. Die Steuerung ist präzise und bequem in der Handhabung – jedenfalls, solange das Fähnchen noch am Horizont flattert: Die kreisrunde Kraftanzeige stoppt auf Mausklick, dann wandert ein roter Farbklecks unruhig auf dem vergrößert dargestellten Ball herum, bis ihn ein weiteres Nager-Kommando anhält und so den Punkt fixiert, an dem der Schläger ihn trifft. Im Anschluß folgt eine hübsche Abschlagsequenz, die man auf Wunsch auch noch mal aus der Perspektive des Aufschlag-Punkts betrachten kann. Problematisch wird's aber beim Putten, weil die Bodenunebenheiten selbst unter Zuhilfenahme des optional auslegbaren, aber viel zu weitmaschigen Gitternetzes kaum zu erkennen sind. Neben den fehlenden Computergegnern und dem nahezu fehlenden Sound dämpfen vor allem diese letzten Meter vor dem Loch die Motivation.

Jammerschade, denn von den erwähnten Patzern abgesehen wäre Wilson mit seinen bescheidenen Hardwareansprüchen der ideale Reisebegleiter für mobile Golfer. (mic)







Wilson ProStaff Golf

Ansprechendes Golf mit Handicaps bei Steuerung und Motivation.

GRAFIK	*75%*
SOUND	*11%*
STEUERUNG	*60%*
MOTIVATION	*56%*
URTEIL	*58%*

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Konami/Gametek

Ein 286er mit 16 MHz, 1 MB RAM und Maus reicht voll und ganz.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS: 1 MB unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



NHL HOCKEY

Mit drei Spielen war bisher ganz klar „Wayne Gretzky" der Eiskönig am PC – muß er sich jetzt dem Herausforderer von Electronic Arts geschlagen geben? Immerhin führt der seit gut zwei Jahren die Konsolen-Liga an...





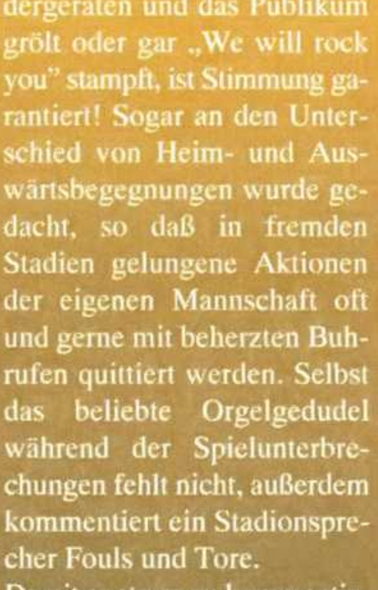
„EA Hockey" und der Nachfolger „NHLPA Hockey '93" genießen unter den Mega Drive- und Super Nintendo-Besitzern in etwa das gleiche Ansehen wie „Superstar Icehockey" vor einem halben Jahrzehnt am C 64. Nun haben die elektronischen Künstler aus dem EA ein NHL („National Hockey League") gemacht, das Optionsangebot ordentlich aufgebohrt und präsentieren uns voll Stolz das fertig konvertierte Ergebnis: Bis zu zwei menschliche Kufenfans dürfen gegeneinander oder im selben Team antreten und wahlweise einzelne Schaukämpfe, eine komplette Saison oder nur die entscheidenden Playoffs bestreiten. Es wurden alle 24 Mannschaften der kanadischen bzw. US-Eishockeyliga im Programm untergebracht, komplett mit den Originalkadern der vergangenen Saison. Freilich lassen sich die Aufstellungen nun beliebig editieren, wobei zu jedem Spieler und jeder Mannschaft umfangreiche Statistiken abgerufen werden können, aus denen von den Toren bis zu den Fouls so ziemlich alles Wissenswerte zu erfahren ist – nur die Farbe der Unterwäsche bleibt ein Geheimnis!



Ja, sogar am eigentlich unantastbaren Regelwerk des Eishockeyverbandes darf man vielfältig herumpfuschen; etwa die Bestimmungen zu Fouls oder Abseits nach eigenem Gusto abändern. Ebensogut kann man das alles aber auch den Voreinstellungen überlassen und sich gleich ins Gewühl stürzen. Suchen wir uns also ein Team aus, legen noch kurz fest, ob die Jungs auch mal müde werden (sprich: während der Begegnungen Kader ausgetauscht werden sollen), und schon geht's aufs schräg von oben gezeigte Schlachtfeld. Je nach Stadion wird die kanadische oder amerikanische Nationalhymne angedeutet, und ab geht die Post: Zu steuern ist immer der Spieler in Puckbesitz, per Knopfdruck gibt man



die Gummischeibe ab oder schlenzt sie in Richtung Tor. Sobald es die Situation erfordert, können Powerplay-Spezialisten aufs Eis geschickt werden; befinden sich die Mannen hingegen in der Defensive, sind neben legalen Aktionen auch rabiateste „Kühnhackeleien" möglich. Um aus all dem aber auch wirklich einen Sieg zu filtrieren, ist taktische Planung unumgänglich – ein Verteidiger ist nun mal kein Torschützenkönig, und ein Rechtsaußen fühlt sich auf der linken Position alles andere als wohl... Um dieses Quantum an Komplexität verdauen zu können, empfiehlt es sich, die Steuerung zunächst ganz an den Rechner abzugeben und sich statt dessen erst mal bloß auf die Aufstellung zu konzentrieren. Bei der Entscheidungsfindung sind die Drittelpausen von Nutzen, lassen sich da doch wieder zahllose Daten über Gott, die Welt und das laufende Match abrufen; auch die letzten Spielzüge dürfen noch einmal in Zeitlupe studiert werden. Was uns auch schon zur grafischen Präsentation bringt: Seit ihren Tagen am Mega Drive hat die Optik leicht gewonnen, die Kufencracks sind schön animiert und tragen ihre originalen Trikots. Andererseits scrollt das Spielfeld selbst auf einem 486er leicht ruckelig, und der Puck ist kaum größer als ein Stecknadelkopf. Zu Anfang sind verzwickte Spielzüge daher noch nicht so an der Tagesordnung, doch nach ein paar Niederlagen bekommt man die Sache prima in den Griff – schon weil sich die Teamkollegen hier weitaus kollegialer verhalten als seinerzeit bei „Wayne Gretzky".



Uneingeschränkt lobenswert dagegen die Zwischengrafiken, auch die Bildchen bei den Spielerstatistiken sind klein, aber oho. Beim Sound bricht dann endgültig Begeisterung aus – wenn der Puck wuchtig an die Bande kracht, die Stöcke geräuschvoll aneinandergeraten und das Publikum grölt oder gar „We will rock you" stampft, ist Stimmung garantiert! Sogar an den Unterschied von Heim- und Auswärtsbegegnungen wurde gedacht, so daß in fremden Stadien gelungene Aktionen der eigenen Mannschaft oft und gerne mit beherzten Buhrufen quittiert werden. Selbst das beliebte Orgelgedudel während der Spielunterbrechungen fehlt nicht, außerdem kommentiert ein Stadionsprecher Fouls und Tore.

Damit er etwas zu kommentieren hat, muß allerdings erst mal tüchtig trainiert werden, denn so exakt man später mit der Steuerung zurechtkommt, so gewöhnungsbedürftig ist sie zu Beginn. Überhaupt ist NHL Hockey kein Game für einen Nachmittag; nur wer sich wirklich eingehend mit dem Programm beschäftigt, wird auch wirklich Freude daran haben. Die vielen, vielen Statistiken beispielsweise ergeben anfänglich nur einen undurchschaubaren Daten-Wust, für den Könner machen aber gerade diese unerschöpflichen Informationsquellen einen großen Teil der Faszination des Spiels aus. Zusammen mit der gelungenen Aufmachung und den zahlreichen Optionen (etwa vierfach variable Spielzeit und Duo-Modus mit- oder gegeneinander, um nur einige zu nennen) schafft das Edelhockey der Elektroartisten somit Motivation ohne Ende. Womit auch die eingangs gestellte Frage beantwortet wäre: So leid uns das für Altmeister Wayne tut, der neue Kufenking heißt ganz klar NHL Hockey! (mic)

NHL Hockey

Derzeit das Nonplusultra im digitalen Eishockey!

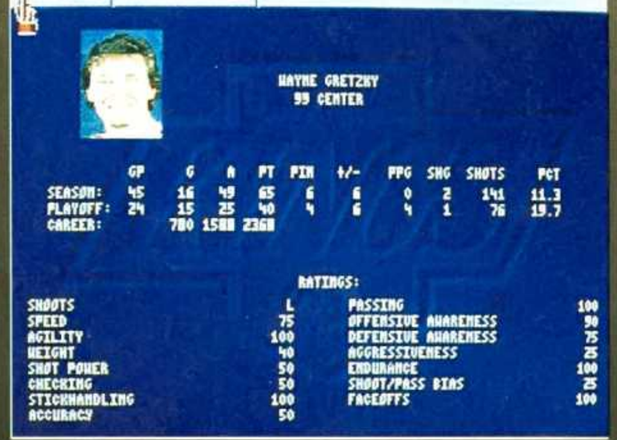
GRAFIK	*74%*
SOUND	*89%*
STEUERUNG	*81%*
MOTIVATION	*90%*
URTEIL	*88%*

Variabel
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Electronic Arts

Die flotte Eiszeit verlangt zumindest nach einem flotten 386er mit 3 MB RAM. Für die Menüs empfiehlt sich eine Maus.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 7 MB	Roland
EMS: 2 MB erf.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung





UP DATE SERVICE

Den preiswerten Weg zum Softwareglück haben wir Euch schon länger nicht mehr gezeigt, deshalb kommen heute zuerst jene Games dran, die es jetzt günstiger gibt – gefolgt von denen, die sich sonstwie verändert haben.


Der Billigflieger: F-15 Strike Eagle II


Nur nicht den Kopf verlieren:



Neues aus Britannia: The Silver Seed


Luxuriöses Update: Railroad Tycoon Deluxe


Teufel auch, ein Poster: Legend of Valour

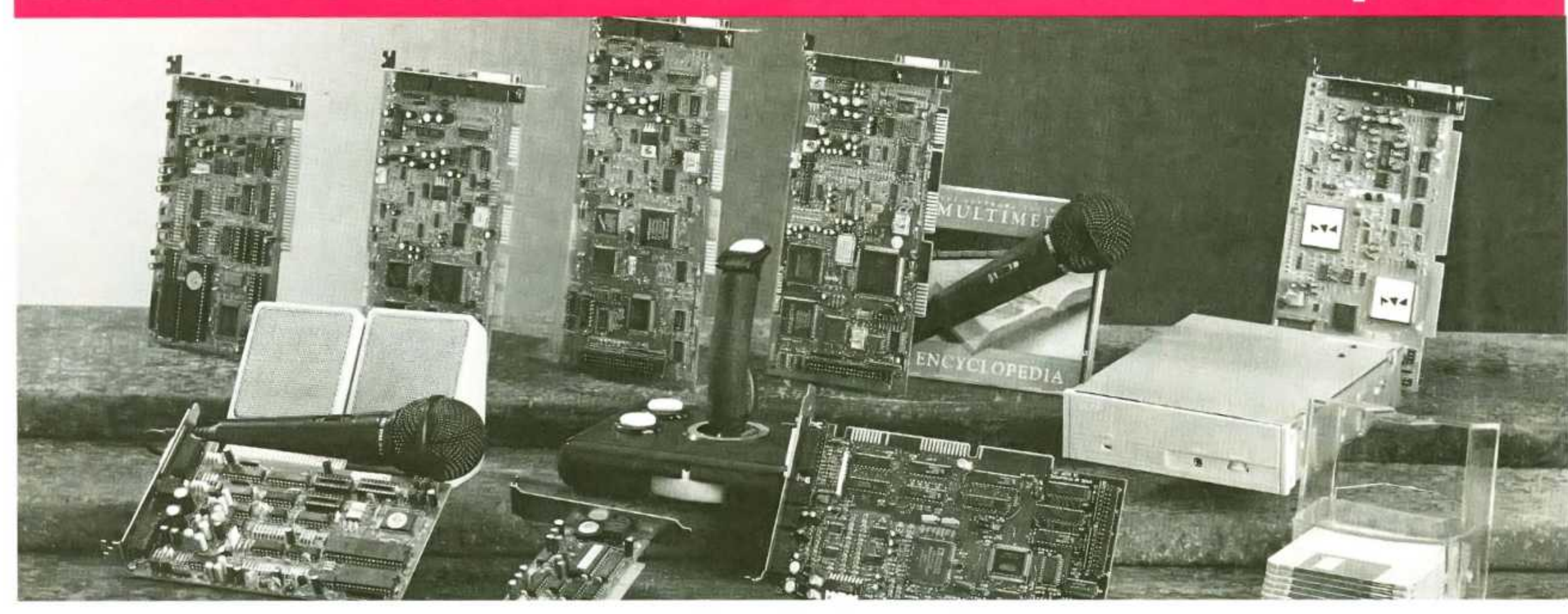
Billiger

Das Kixx XL-Label entwickelt sich zu einer Spitzenadresse für erlesene Klassiker zu fairen Preisen, wobei hier für 29,- bis 49,- DM oft sogar eine deutsche (Kurz-) Anleitung mitgeliefert wird. Ein aktuelles Beispiel wäre das nicht übermäßig umfangreiche, aber dafür ebenso musikalische wie vergnügliche Fantasy-Adventure **Loom** von Lucasfilm Games (heute: Lucas Arts). Auch Delphines Spionageabenteuer **Operation Stealth** fand ja seinerzeit großen Anklang, und der actionorientierte MicroProse-Flugi **F-15 Strike Eagle II** ist sowieso längst im Simulations-Olymp gelandet. Die Budgetkünstler von Zeppelin können da mit ihren jeweils 29,- DM billigen und inhaltlich durchwachsenen bis schlechten Games nicht ganz mithalten: Die seltsamen Schatten-Kämpfe von **Blade Warrior** muß man halt mögen, das Managerspielchen **World Cricke**t ist lediglich für die Fans des urenglischen Sports interessant, und **Graeme Souness Soccer Manager** sieht im Vergleich zu „Bundesliga Manager Prof." ziemlich alt aus. Obwohl auf der Packung frecherweise von vier Spielern die Rede ist, dürfen am PC dann doch bloß zwei bei dem langweiligen Autorennen **Carnage** (Magergrafik aus der Vogelperspektive) mitrasen, und die **Arcade Fruit Machine** ist goldrichtig für Leute, die ihr Geld auch sonst gerne in Groschengräbern beerdigen. Last and least wäre noch der „Tetris"- bzw. „Hatris"-Verschnitt **Stack Up** zu erwähnen, der gerade mal den Qualitätsstandard eines guten PD-Games erreicht.

Dies & Das

News für Rollenspieler: Nur lieferbar, solange der Vorrat reicht, ist die limitierte Sonderauflage des U.S. Gold-Rollis **Legend of Valour** mit beigelegtem Poster im DIN-A2-Format. Als Ergänzung für „Ultima VII/2: Serpent Isle" erschien gerade **The Silver Seed** mit fünf frischen Quests und drei neuen Tastaturkommandos – alles zusammen kostet den Avatar 54,– Goldstücke.
Zwischenzeitlich ist auch der wirtschaftliche Mehrwert von **Railroad Tycoon Deluxe** gegenüber dem unluxuriösen Vorgänger bekannt; exakt 70,– DM verlangt MicroProse für ein Update. Die „Multimedia-Ausgabe" von **Microsoft Golf für Window**s auf CD kostet dagegen stolze 119,– DM; das Multimediale daran sind eingestreute Videosequenzen, eine interaktive Hilfefunktion und die vom Spieler individuell zusammenstellbare Soundbegleitung. Apropos multimedial: Coktel Vision hat angekündigt, daß bei all ihren CD-Games in Zukunft durchgehend und akzentfrei deutsch gequasselt wird. Zunächst betrifft das die Kobold-Knobeleien **Gobliiins** und **Gobliins 2**, anschließend ist das neue Zeitreise-Abenteuer **Lost in Time** dran. (mm)

Bei SOFT & SOUND: Reihenweise Schweinepreise

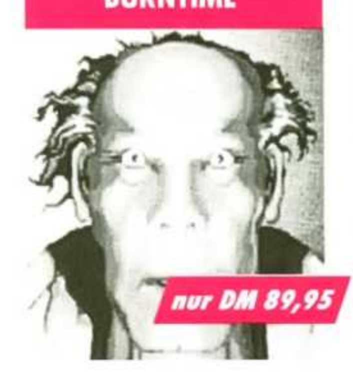


Soundblaster Pro Deluxe
mit Lemmings und Indy 500 .... **288,88**
Soundblaster 16 SP, deutsch **333,33**
Soundblaster 16 ASP, deutsch **404,04**
Media-Concept Pro,
Soundblaster Pro compatibel **222,22**

Media Concept 16Bit **299,99**
Media-Concept, Soundblaster 2.0
comp. mit D.J.-Kit, Boxen, Micro
und Tonstudio-Samplesoftware **178,78**
Gravis Analog Pro **88,88**
10 HD-Disks, Hardbox, formatiert ... **18,88**

Mitsumi LU 005S CD-Rom,
Multi-Session XA-fähig **333,33**
Matsushita 562 (Panasonic)
Double Speed CD-Rom, Multisession . **499,99**
Soundblaster 16SP und
Matsushita 562 Double Speed **808,88**

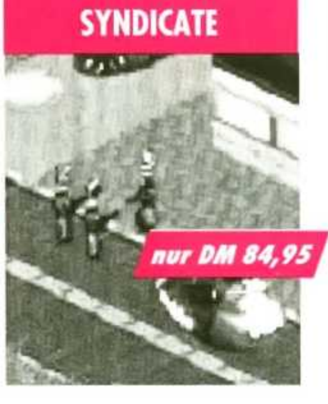
BURNTIME



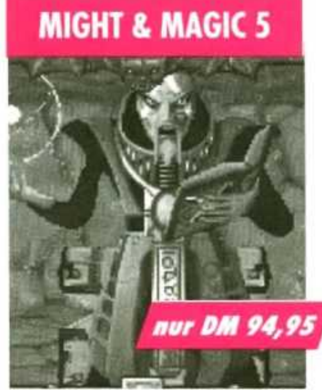
MANIC MANSION 2



SYNDICATE



MIGHT & MAGIC 5



LARRY 6



Software-Hits!

Cyberracer 89,95
Lands of Lore 74,95
Beholder 3 94,95
Die Siedler 89,95
Body Blows 69,95
Seal Team 89,95
Police Quest 4 74,95
Aces over Europe 94,95

Hardware-Hits!

Junior Soundkarte,
Soundblaster comp. 129,29
Junior Sounkarte,
Adlib comp. 47,47
Soundblaster Pro deluxe mit
Lemmings, Indy 500+Mitsumi
LU 005S CD-Rom int. .. 616,66
Gravis Game Pad/PC 39,99

Hits ab 18 Jahren

Visual Fantasies, mehr
als 2600 Bilder 79,00
Moving Fantasies,
fast 200 Bewegt-Bilder .. 99,00
My first time, 1.2GB, 2CDs,
TURE Movie mit Musik
und Sprache 199,00
Abgabe nur an Volljährige!



Wenn auch Sie SOFT & SOUND Partner werden wollen, so rufen Sie die Zentrale Düsseldorf an.

SOFT & SOUND-Filialen finden Sie in folgenden Städten:

59 755 **Arnsberg-Neheim** Lange Wende 30 Tel.: 02932/1094
51 465 **Bergisch-Gladbach** Dr. Robert-Koch-Str.13 Tel.: 02202/43767
10 245 **Berlin** Boxhagener Str. 23 Tel.: 030/5892067
10 551 **Berlin** Oldenburger Str. 44 Tel.: 030/3962821
33 615 **Bielefeld** Schloßhofstr. 1 Tel.: 0521/138033
44 807 **Bochum** Herner Str. 383 Tel.: 0234/531018
53 123 **Bonn** Schieffelingsweg 24 Tel.: 0228/625076
38 118 **Braunschweig** Holwedestr. 10 Tel.: 0531/508231
44 227 **Dortmund** Stockumer Str.420 Tel.: 0231/759786
40 477 **Düsseldorf** Gneisenaustr. 1 Tel.: 0211/4910187
47 051 **Duisburg** Ulrichstr. 2-4 Tel.: 0203/21084
46 535 **Dinslaken** Friedrich-Ebert-Str.93 Tel.: 02064/59634
91 054 **Erlangen** Luitpoldstr. 15 Tel.: 09131/26658
60 487 **Frankfurt-Bockenh.** Am Weingarten 11 Tel.: 069/7078353
79 106 **Freiburg** Lehener Str. 24 Tel.: 0761/287112
35 390 **Gießen** Bahnhofstr. 6 Tel.: 0641/71967
37 085 **Göttingen** David-Hilbert-Str. 2 Tel.: 0551/46563
58 095 **Hagen** Bergischer Ring 5 Tel.: 02331/26774
20 144 **Hamburg** Beim Schlump 21 Tel.: 040/458115
22 083 **Hamburg** Beethovenstr. 57 Tel.: 040/2246
67 655 **Kaiserslautern** Fabrikstr. 32 Tel.: 0631/67411
76 153 **Karlsruhe** Lessingstr. 5 Tel.: 0721/853360
34 131 **Kassel** Lange Str. 81 Tel.: 0561/39463
24 116 **Kiel** Sternstr.18 Tel.: 0431/970046
56 068 **Koblenz** Markenbildchen Weg 24 Tel.: 0261/31848
50 670 **Köln** Von-Werth-Str. 20-22 Tel.: 0221/121806
50 939 **Köln** Gottesweg 149 Tel.: 0221/446499
47 807 **Krefeld** Kölner Str. 485 Tel.: 02151/300409
79 540 **Lörrach** Kreuzstr. 104 Tel.: 07621/49690
67 063 **Ludwigshafen** Kreuzstr. 8 Tel.: 06121/632722
23 564 **Lübeck** Wakenitz Str.7 Tel.: 0451/794345
58 511 **Lüdenscheid** Schützenstr.2 Tel.: 02351/86 02 81
39 112 **Magdeburg** Braunschweiger Str. 104 Tel.: auf Anfrage
68 159 **Mannheim** Jungbusch Str. 3 Tel.: 0621/101203
41 065 **Mönchengladbach** Neusser Str. 210 Tel.: 02161/601556
45 468 **Mülheim** Delle 47 Tel.: 0208/390370
48 147 **Münster** Ferdinand Str. 8 Tel.: 0251/278515
66 538 **Neunkirchen** Bahnhofstr. 13 Tel.: 06821/26797
41 460 **Neuss** Hamtorstr. 20 Tel.: 02131/278967
26 131 **Oldenburg** Edewechter Land Str. 4 Tel.: 0441/501445
49 074 **Osnabrück** Petersburger Wall 1 Tel.: 0541/586809
31 224 **Peine** Echternstr. 14 Tel.: 05171/72923
66 953 **Pirmasens** Alleestr. 3 Tel.: 06331/75150
48 431 **Rheine** Auf dem Thie 8 Tel.: 05971/2219
66 121 **Saarbrücken** Mainzerstr.78 Tel.: 0681/638629
66 740 **Saarlouis-Fraulaut.** Saarbrücker Str. 22 Tel.: 06831/88159
58 239 **Schwerte** Friedenstr. 2 Tel.: 02304/2813
67 346 **Speyer** Wormser Landstr.24 Tel.: 06232/49107
66 386 **St. Ingbert** Ludwig Str. 14 Tel.: 06894/382850
70 435 **Stuttgart-Zuffenhsn.** Straßburger Str. 45 Tel.: 0711/874087
54 290 **Trier** Zuckerbergstr. 21 Tel.: 0651/40532
67 547 **Worms** Luisenstr. 10 Tel.: 06241/88444
35 576 **Wetzlar** Altenberger Str.30 Tel.: 06441/54520
38 300 **Wolfenbüttel** Heimstättenweg 23 Tel.: 05331/61820
42 485 **Wuppertal** Friedr.-Engels-Allee 296 Tel.: 0202/81118

Bestellen Sie zu gängigen Geschäftszeiten bei Ihrer nächsten SOFT & SOUND-Filiale oder von
Mo-Fr: 9.00-20.30 Uhr
Sa+So: 10.00-15.00 Uhr
bei der Zentrale Düsseldorf, **Tel: 0211-633 006**

SOFT & SOUND Zentrale Düsseldorf, Rethelstr.130, 40 237 Düsseldorf, Tel: 0211/633 006, Fax 0211/64 11123


GHOST IN THE MACHINE


HA!
HAB' ICH DICH MAL WIEDER BEIM RAUBKOPIEREN ERWISCHT ......!!!
ÄH
ÖH
TJA


NEIN! ENTSCHULDIGE BITTE, JETZT WEISS ICH ES: DU BIST ZUM ISLAM KONVERTIERT....
BLÖDMANN!
IRGENDWER HAT MICH VERPFIFFEN ?!


DA! LICHT!


HM!? DA KOMMT DOCH WER!?
WO SIND WIR HIER NUR?


IF FIFFE FAUF FIFFEFFEN-FAFFT!


NA BESTENS! JETZT HAT SICH AUCH NOCH DIE DISKETTE VERHEDDERT!


ALLES EINE FRAGE DER TECHNIK, DER GEDULD UND DES FINGERSPITZENGEFÜHLS....
HUAR-RUCK!


UNFASSBAR! EIN NEUARTIGER KOPIERSCHUTZ .....?!!
DISK 3

NUR BEIM JOKER UND NUR JETZT!

LIMITIERTE AUFLAGE!

DIE HANDSIGNIERTE SONDER-EDITION DER

WHALE'S VOYAGE CD



Das gibt es auf der Welt nur EXAKT 1000mal: die Maxi-Single-CD mit der Musik von NEOs Hit-Spiel „Whale's Voyage" in einer streng limitierten Sonderauflage – von Hannes Seifert, dem Programmierer und Komponisten persönlich signiert!



Das handsignierte Sammlerstück gibt es für nur 15,— DM ausschließlich bei:

Joker Verlag
„Joker Shop"
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Lieferung nur solange Vorrat reicht, Nachnahme ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,— DM Portogebühren im Inland bzw. 10,— DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat!







Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch. Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihre drei Gratis-Exemplare an:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

insider ABO-COUPON

Das Abonnement gilt für ein Jahr (12 Ausgaben) und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres Jahr. Der Preis beträgt 120,– DM pro Jahr (Ausland: 140,– DM), das Porto ist inklusive.

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: ____________

Konto-Nr.: ____________

Geldinstitut: ____________

Bankleitzahl: ____________

per Vorauskasse:
Scheck oder Bargeld liegt bei: ○

nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80 ○

____
Name / Vorname

____
Straße / Hausnummer

____
PLZ / Wohnort

____
Datum / 1. Unterschrift

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
ZurWahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

____
Datum / 2. Unterschrift

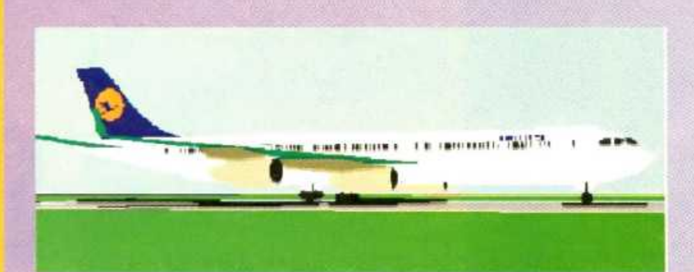


Alles für den

Die einzigartige Stellung der gerade auf den neuesten Stand der Technik gebrachten Microsoft-Simulation erkennt man bereits an der Masse der verfügbaren Zusatzprogramme – Start frei für einen Marktüberblick!

Bereits vorweg sei klargestellt, daß der Großteil dieser sogenannten Add Ons auch mit dem neuen „Flight 5.0" problemlos zusammenarbeitet. Anders sieht es lediglich bei ernsthafteren Geschichten wie etwa dem „Aircraft & Scenery Designer" aus; aber nicht umsonst haben wir eine Übersichtstabelle zusammengestellt...

FLIEGER



Unter dem Titel **Aircraft Collection** firmieren verwirrenderweise zwei verschiedene Programme: Das erste stammt von ISA/Germansoft und hat nur vier, allerdings richtig dicke Brummer der Lufthansa-Klasse zu bieten – etwa den Airbus A320 oder die Boeing 727. Alting schickt dagegen 14 etwas kleinere Stahlvögel ins Rennen, zu denen z.B. zwei Cessnas, die Antonov An-124 und diverse Mini-Jets gehören. Und jetzt zu all jenen, die sich gleich selbst als Flugzeugkonstrukteur betätigen wollen...

SZENARIOS

Mallard bringt uns mit **Hawaii** die viel besungene Inselgruppe im Nordpazifik näher; neben der berühmten Vulkanlandschaft sind auch alle wichtigen Flughäfen enthalten. Ähnliches spielt sich ein Stück weiter südlich bei **Tahiti** ab, wozu trotz des bescheidenen Titels auch das grafisch schön umgesetzte Gebiet von Französisch-Polynesien gehört. Wer weniger Wert auf Äußerlichkeiten als auf fliegerische Herausforderungen legt, der ist mit **Grand Canyon** bestens bedient: Ein Tiefflug durch die berüchtigten Schluchten kann leicht zum wahrhaft einmaligen Erlebnis werden!



Über dem Ruhrpott: Top Scenery 3

Richtige Leckerbissen in Sachen Grafikdetail sind die aufwendig gemachten **Top Scenery Files** von Prof. Sundermann, die Aerosoft veröffentlicht. Derzeit sind vier untereinander kompatible Programme lieferbar, die alles vom nördlichen Mittelgebirge („Top Scenery 1") über die Deutsche Bucht und Ostseeküste (Nr. 2), Rheinland und Ruhrgebiet (Nr. 3) bis zur Region Rhein/Main-Nordhessen (Nr. 4) abdecken.

Wer eher gesamteuropäisch denkt, kann sich bei **The Netherlands** aus dem Alting-Hangar austoben. Von den Friesischen Inseln bis zur belgischen Grenze darf man das etwas eintönige (Flach-) Land des Goudas und der Grachten erforschen. Mehr landschaftliche Abwechslung bietet Norbert Kramps mit der **IFR Scenery Frankreich**, welche ganz Gallien erfaßt. Ganz Gallien? Nein, auch die Strecke Toulouse-Frankfurt wurde eingebunden. Urlaubsstimmung kommt dafür bei der **IFR Scenery Griechenland** von Heinlin auf: Wo sonst kann man Flughäfen mit so klangvollen Namen wie Kerkira Ioannis Kapodistrias auf Korfu ansteuern? Dem ganz normalen Airport München II widmet sich dagegen die ISA-Scenery Disk **MUC II**, die auch die benachbarte Prärie in einem Umkreis von 20 Meilen wiedergibt. An die Alpinisten unter den Fliegern hat wiederum Flylogic gedacht und präsentiert auf der **Schweiz Szenerie 1** die komplette Nordschweiz samt Wiesenjoch.



Hula-hula in der Luft: Hawaii

UTILITIES

Nach wie vor *der* Standard ist hier der **Aircraft & Scenery Designer**, auf neudeutsch **Microsoft Flight Simulator Designer**.Damit lassen sich eigene Flieger und Szenarien konstruieren, was jedoch ein gehöriges Maß an Geduld und aerodynamischen Kenntnissen voraussetzt – drei Flieger (z.B. die B747) werden aber bereits mitgeliefert.

Das Pilotenleben einfacher macht der **Flight Planner** von Mallard, mit dem die sonst stundenlangen Berechnungen von Flugzeit, Spritverbrauch etc. komfortabel und menügesteuert erledigt werden. Wenn hingegen exakte Infos zu 1.200 verschiedenen Flughäfen



(plus 8.800 selbst eingefügten) gefragt sind, schlägt die Stunde des **Airport & Facility Directory**: Hier findet der Wissensdurstige Angaben über Towerfrequenzen, eine kleine Skizze der jeweiligen Rollbahnen etc. – und bestimmt so nebenbei automatisch den Speicherbedarf jedes gewünschten Szenarios. Noch komfortabler ist der **FS Pro**; er bildet quasi eine eigene Benutzeroberfläche für den Flight 4, die bereits vor dem Start des Hauptprogramms die wichtigsten Parameter festlegt.

Schon fast eine Welt für sich stellt schließlich die **Aircraft & Adventure Factory** dar. Einmal läßt sich damit das Entwerfen eigener Flugzeuge einfacher bewerkstelligen als beim „Aircraft & Scenery Designer", doch der eigentliche Clou ist die Möglichkeit, seine ureigenen Flugbedingungen (Notfälle, Digi-Funksprüche, Flugverkehr etc.) zu kreieren. Andererseits setzt die Erschaffung solcher „Adventures" die Benutzung einer relativ komplizierten Programmiersprache voraus – also eher was von Profis für Profis. Deshalb bietet Mallard daneben gleich drei Instant-Flugabenteuer an: Die **Flight Adventures No. 685** und **701** versetzen den Hobbyflieger samt Chessna auf die mit Funksprüchen vollgestopften Strecken Chicago – Kankakee und Stockton – Livermore bzw. Oakland – Concord und Peter O. Knoght Airport – St. Petersburg/USA. Ein wahrer Action-Knaller ist zum guten Schluß **Rescue Air 911**, wo mit einem Rettungsflugzeug sieben Einsätze über dem fiktiven Simville zu absolvieren sind. Vom Nachtflug mit eingeschränkter Sicht bis zur Landung in engen Straßenschluchten bleibt dem hilfsbereiten Piloten da nichts erspart.

Rettung in der Not: Rescue Air 911

CHECK OUT

Wie gesagt, die einzelnen Hard- und Softwaredetails stehen in der Tabelle. Allerdings denken viele Hersteller über ein Update ihrer alten Programme nach, um die Möglichkeiten des Flight 5 besser zu nützen, für den natürlich auch eigene Add Ons erscheinen werden. Es wird also auch in Zukunft viel zu tun geben – fliegen wir weg... (mic)

Add Ons für den Flight Simulator

Name	Hersteller	benötigte Hardware	benötigte Software	Kompatibilität zu Flight 5	Grafik	Preis
Aircraft Collection 1	Germansoft/ ISA	286er	—	nein	detailliert und bunt	69,-
Aircraft Collection	Aerosoft/ Alting	286er	—	nein	durchschnittlich	69,-
Aircraft + Scenery Designer	Microsoft	286er	—	nein	—	99,-
Flight Planner	Mallard	286er	—	ja	—	79,-
Airport + Facility Directory	Mallard	286er	Aircraft + Scenery Designer	problematisch	—	50,-
FS PRO	Mallard	286er	Aircraft + Scenery Designer	nein	—	79,-
Aircraft + Adventure Factory	Mallard	386er, 2 MB RAM, Soundblaster	—	problematisch	—	99,-
Flight Adventure Nº 685 + Nº 701	Mallard	386er, 2 MB RAM, Soundblaster	Aircraft + Scenery Designer, Aircraft + Adventure Factory	problematisch	ordentlich	je 69,-
Rescue Air 911	Mallard	386er, 2 MB RAM, Soundblaster	Aircraft + Scenery Designer, Aircraft + Adventure Factory	problematisch	ordentlich	69,-
Hawaii Tahiti Grand Canyon	Mallard	286er	—	ja	farbenprächtig	je 69,-
Top Scenery Files 1-4	Aerosoft	286er	Aircraft + Scenery Designer	ja	sehr detailliert	je 59,-
IFR-Scenery The Netherlands	Aerosoft/ Alting Software	286er	—	ja	eintönig	69,-
IFR-Scenery Frankreich	Aerosoft/ Norbert Kramps	286er	Aircraft + Scenery Designer	ja	detailliert	99,-
IFR-Scenery Griechenland	Aerosoft/ Heinlin Graphic Design	286er	Aircraft + Scenery Designer	ja	detailliert	79,-
Scenery Disk MUC II	Germansoft/ ISA	286er	Aircraft + Scenery Designer	ja	sehr detailliert	69,-
Schweiz Szenerie 1	Germansoft/ Flylogic	286er	Aircraft + Scenery Designer	ja	detailliert	79,-

Joysoft

WAR LORDS 2
dt.
79.90

STRONG HOLD
**
74.90

T.F.X
dt.
99.90

NFL HOCKEY
dt.
79.90

DU KANNST MICH MAL KAUFEN
ÜBER 1000 VERSCHIEDENE ARTIKEL
FORDERE JETZT DEN NEUEN SUPER KATALOG AN!

KUCK MAL
IN JEDEM LADEN STEHEN COMPUTER, DIE DIR SICHER SCHNELL DIE AUSWAHL ERLEICHTERN

ICH BIN DER 1.
IM VERSAND KANNST DU DEIN PROGRAMM VORBESTELLEN. DANN HAST DU'S SCHNELLER ALS DIE MEISTEN.

HILFE !?
HAST DU PROBLEME? RUF' SOFOR UNSERE HOTLINE AN.
0221 446981

GROSS HANDEL
AB SOFORT JEDE MENGE IMPORTE AUS USA+ENGLAND

VERSANDKOSTEN
BIS 200 DM VK: 9DM
AB 200 DM VK: FREI
UPS VK: +6 DM
EILPOST VK: +8DM
VORKASSE VK: 4DM
AUSLAND VK: 15 DM
NUR POSTBAR

3,5"

Titel	Preis
A-Train Constr. dt	49.90
Aces over Europe dt *	89.90
Abandoned Places 2	94.90
Airbucks 1.2 dt	79.90
Archer M.L.Pool **	69.90
Battle Isle Data 2 **	54.90
Beauty&the Beast dt	94.90
Blue Force (US)	99.90
Burning St.Schiffe	39.90
Burning St.Amerika	39.90
Burning St.Sc.Edition	39.90
Burntime dt *	89.90
Clash of Steel USA	84.90
Day o.Tentacle dt	99.90
Distand Suns/Win. (Astronomieprogramm)	149.90
Dune 2 dt	69.90
Eastfront (Win)	119.90
Eight Ball Deluxe **	79.90
Eye o.Beholder 3 dt	94.90
Fields o.Glory dt	99.90
Flight 5 *	149.90
Footb.Manager 3 dt	89.90
Goal! Dino Dini **/*	59.90
Hired Guns *	89.90
Ishar 2 dt	69.90
Lands of Lore	79.90
Lost in Time	99.90
Matthäus Fußball	79.90
Might&Magic 5 dt	99.90
Nippon Safe INC.	69.90
Patriot **	89.90
Pinball Dreams **	69.90
Pirates Gold dt *	99.90
Prince of Persia 2 **	74.90
Privateer */**	99.90
Premiere Manager **	59.90
Railroad T. Deluxe	119.90
Seal Team *	89.90
Sensible Soccer **	59.90
Silver Seed ** Ulti.7-2	49.90
Solitaires Journey *	99.90
Strike Com.Speech **	39.90
Syndicate dt	89.90
Terminator 2 Chess	99.90
Tornado **	84.90
Wall Street Manag.dt	94.90
War in the Gulf dt	84.90
War in Russia	119.90
Whales Voyage **	79.90
Wh.Two Worlds War (US)	99.90
X-Wing Data **	49.90

CD ROM

Titel	Preis
7th Guest **	129.90
Blue Force (US)	99.90
Day of Tentacle	99.90
Joysoft CD	19.90
Jutland	139.90
Ringworld	79.90
Shuttle	99.90
Ultima 1-6	79.90

GOTTESWEG 159
50939 KÖLN
0221 425566

MATTHIASSTR.24
50676 KÖLN
0221 239526

MÜNSTERSTR. 11
53111 BONN
0228 659726

PEMPELFORTER 47
40211 D'DORF
0211 364445

FAHRGASSE 87
60311 F'FURT
069 280170

BLONDEL STR. 10
52062 AACHEN
0241 406921

KAISERSTR. 54
53721 SIEGBURG
bitte Tel.Nr.nachfragen

BALD AUCH IN: ESSEN

BALD AUCH IN: KOBLENZ

VERSANDANSCHRIFT:
DÜRENER STR: 394
50935 KÖLN
TEL:0221/4301047
FAX:0221/4302157
BTX:*JOYSOFT#

Super Preis

3.5"

Titel	Preis
A.T.A.C.	49.90
B 17	49.90
Bane o.Cos.Forge dt	29.90
Black Gold dt	19.90
Bloodwytch dt	19.90
Blues Brothers **	19.90
Carl Lew.Challenge **	29.90
Covert Action **	39.90
D/Day **	69.90
D/Generation **	29.90
Dark Queen o.Kry.dt	69.90
Death Knight o.Kry.dt	64.90
Demons Winter **	19.90
Dune 1 dt	29.90
Eye o.Beholder 1	39.90
Eye o.Beholder 2 dt	74.90
Gateway t.S.Front.dt	34.90
Grand Prix Unlimited	39.90
Gunboat	34.90
Invest dt	19.90
Ishar dt	29.90
KGB dt	39.90
Koffer Angebot 1 dt (Maniac Mansion, Zak Mc Kracken, Indy 3 EGA)	99.90
Legend (5,25")**	39.90
Legend o.Kyrandia dt	39.90
Life+Death1 (5.25")	44.90
Loom	34.90
Lords of Doom dt	19.90
Lord of the Rings 2 **	49.90
M.U.D.S. **	19.90
M1 Tank Platoon **	34.90
Manchester Un.Euro.	29.90

Super Preis

Titel	Preis
Maniac Mansion engl	29.90
Mario is Missing dt	69.90
Maupiti Island dt	19.90
Might+Magic 3	39.90
Might+Magic 3 dt	64.90
Might+Magic 4 dt	79.90
Nigel Mansell **	39.90
Oil Imperium ** EGA	19.90
Pools o.Darkness dt	64.90
Premiere Manager	34.90
Proph.o.Shadow dt	39.90
Populous Edition	34.90
Reach for the Skies **	49.90
Return of Medusa dt	19.90
Shuttle **	29.90
Silent Service 2	39.90
Spelljammer	59.90
Steel Empire	39.90
Summoning	59.90
Super Tetris	34.90
Terminator 2	29.90
Testdrive 2 Collect.	29.90
The Greatest Comp.** (Shuttle, Dune, Lure of the Temptress)	54.90
Transarctica dt	49.90
Wing Com. engl	49.90
Ultima 7 dt	69.90
Veil of Darkness dt	69.90
Whales Voyage	59.90
Wing Com.Deluxe **	89.90
Winzer dt	19.90
Wizardry 7 dt	69.90

5.25"

Titel	Preis
Air Land Sea dt	39.90

Super Preis

Titel	Preis
Birds of Prey	39.90
Blues Brothers **	19.90
Car+Driver **	39.90
Castles 2 **	49.90
Chuck Yeagers dt	39.90
Darkseed dt	49.90
Daughters of Serp.dt	39.90
Die Kathedrale dt	39.90
Global Effect dt	39.90
Harpoon 1.12 **	49.90
Hexuma dt	39.90
Indy 4 dt VGA	69.90
Kaiser dt	49.90
Mario teaches typ.dt	39.90
Sherlock Holmes dt	59.90
Star Trek dt	49.90
Team Yankee	29.90
Thei Finest Hour **	59.90
Treasures o.t.S.Front	29.90
Waxworks dt	39.90

CD ROM

Titel	Preis
Air Warrior SVGA	99.90
Joysoft CD (Massenhaft Spiele aus dem PD & Sharewarebereich + Demos für DOS+Windows)	19.90
Europ.Ch.Ship 92 **	39.90
Magnetic Scr. Comp.	39.90
Prince of Persia/NAM	49.90
Spirit of Excalibur	39.90
Wing Com./Ultima 6	69.90

Angebote nur solange der Vorrat reicht !!!

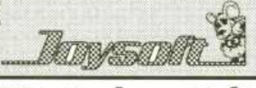
LARRY 5
dt
44.90

ULTIMA 7
54.90

*DU MÖCHTEST DEIN PROGRAMM SO SCHNELL WIE MÖGLICH? DU WOHNST IN KÖLN, BONN, D'DORF ODER F'FURT ? RUF SOFORT DIE FILIALE IN DEINER STADT AN.

WAS...DU WILLST DEIN PROGRAMM IN 1 Std.?*

WENN DEIN PROGRAMM VORRÄTIG IST, WIRD ES DIR EIN KURIERDIENST SO SCHNELL WIE MÖGLICH BRINGEN. ZUSÄTZLICHE KOSTEN ERFRAGST DU BEI DEINEM VERKÄUFER.



BLITZ BESTELLUNG
Da geht die Post ab......

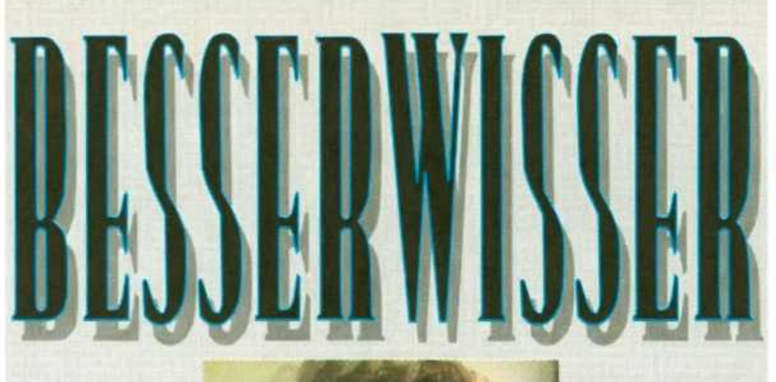
1. Kostenloser Software Katalog — Mit über 1000 super Titeln und genialen Spielbeschreibungen
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.

○ Teillieferung, keine Versandkosten ab 200 DM Bestellwert
○ Eilpost in 24 Std. haben und geniessen

Habt Ihr noch Fragen ? Dann ruft unter der Nummer 0221/4301047-49 an

NAME
STRASSE
PLZ,ORT
TELEFON

*Vorankündigung, ** dt.Anleitung, Sicherheitsverp.2.50, IRRTÜMER+PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN !



Normalerweise sollte man sich Ende September ja auf dem Oktoberfest in München umtun und nicht vor der DOSe. Aber weil's ja zum Glück auch ein paar Wies'n-Unwillige gibt, sei denen hiermit unser allmonatlicher Ratgeber in allen Spielefragen ans Herz gelegt...



Daß der Besserwisser trotz der vergangenen Urlaubstage und sonstiger Festivitäten prall gefüllt ist mit topaktuellen Spieletips, das haben wir einzig und allein Euch zu verdanken – unseren Lesern, die so fleißig Lösungen, Karten, Cheats und Tips hierherverfrachten! Und damit das weiterhin so bleibt, hier unser Aufruf: Schickt all Euren Besserwisser-tauglichen Kram an den

Joker Verlag
Besserwisser
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

wobei ganz Ungeduldige unter der Nummer **089/460 49 77** auch ihr Fax loswerden können. Wie immer winken dem Einsender nicht nur Ruhm, Ehre sowie die immerwährende Dankbarkeit unserer ratsuchenden Leserschaft, nein, auch das Sparschwein freut sich, denn **jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 Märkern belohnt**, je nach Länge und Aktualität.

Sollten freilich ganz spezielle Fragen anstehen, die auf diesen Seiten nicht geklärt werden, so wendet Euch vertrauensvoll an unsere **telefonische Hotline**. Hier steht jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr unsere gesamte Redaktions-Mannschaft Gewehr bei Fuß, um all Eure Hard- und Software-Problemchen nach bestem Wissen und Gewissen aus der Welt zu schaffen – all das unter den Telefon-Nummern **089/46 38 23** und **089/460 58 22**



Gelöst

Ultima 7 Part II
Lands of Lore

Cheats zu

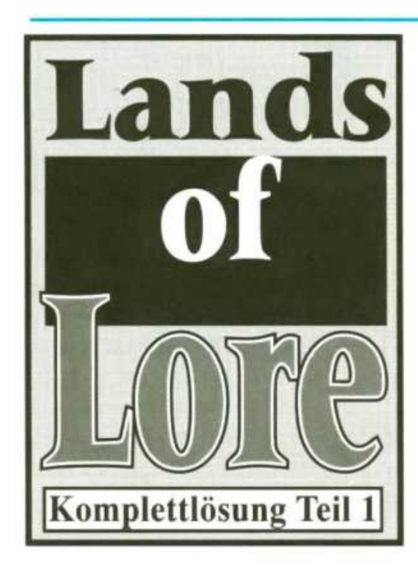
Railroad TycoonDeluxe
Spear of Destiny

Tips und Codes zu

Betrayal at Krondor
Fields of Glory

Karten zu

Lands of Lore



Komplettlösung Teil 1

Verehrt seist Du, oh Thomas Macziek, denn Du bist der Eine, der Westwoods feinen 3D-Rolli bereits bezwungen hat und der trotz aller Abenteurer-Strapazen noch prima Karten samt kurzem Begleittext abliefern konnte! All den Lesern da draußen sei freilich gesagt, daß der Platz für das komplette Kartenmaterial in dieser Ausgabe leider nicht gelangt hat, weshalb die „finalen" Zeichnungen erst in der nächsten Joker-Ausgabe nachzusehen sind... Grundsätzlich ist zu sagen, daß fast alle Türen und Tore mit Lockpicks oder Brachialgewalt zu öffnen sind, und sollte das einmal nicht der Fall sein, so ist's auf den Karten extra vermerkt. Druckplatten dienen meist bloß als Auslöser für Fallen, also aufgepaßt! Und laßt Euch öfter mal in Löcher fallen, nicht selten wird man positiv überrascht. Jetzt aber genug geredet, schließlich ist das Wandern des Müllers Lust und nicht das Labern!

Nachdem Ihr einen Charakter ausgewählt habt (Conrad sei Euch empfohlen), geht Ihr zum Thronraum und holt Euch erste Instruktionen, die auch gleich in die Tat umgesetzt werden. Danach geht zu Marina, zeigt den Zettel von Geron Arbroath, und begebt Euch sodann in den Südwald. Dort führt der erste Weg in den Grey Eagle. Nun öffnet man die rechte Tür, als Belohnung gibt's einen Kompaß. Redet ein wenig mit Timothy, der sich Euch im Kampf gegen das Böse prompt anschließt. Falls Ihr noch keine befriedigende Ausrüstung im Schloß erworben oder erkämpft haben solltet, so läßt sich das bei Bucks Skins ändern. Frisch gerüstet macht Ihr Euch auf zu Rolans Haus und kämpft Euch dort zu Sir Rolan durch. Er erzählt von einem geklauten Edelstein, gibt Euch dann den Schlüssel zu seiner Schatzkiste und verabschiedet sich. Nunmehr wird die Kiste geplündert, so daß Ihr zum Schloß zurücklaufen könnt – vorher solltet Ihr allerdings noch Thugs Höhle besuchen. Im Chalet angekommen, erwartet Euch eine kleine Zwischensequenz, anschließend verläßt Timothy Eure Party, und Baccata füllt die so entstandene Lücke. Jetzt auf zu Draracles Höhle, wo erst einmal ein paar Rätselnüsse zu knacken sind, bis man schließlich Draracle gegenübersteht. Packt den juwelenbesetzten Dolch auf den Altar, dann nix wie zurück ins Freie, wo Ihr Timothy blutend wiederfindet. Er erzählt, daß der König entführt worden sei und daß man, um ihn zu retten, Lake Dread überqueren müsse.

Dort angekommen, erwartet Euch ein Boot, das Euch ans andere Ufer bringt. Vom Opinwood aus geht's zum Sumpf, wo der König Euch einen Auftrag erteilt. Von ihm erhaltet Ihr auch den wichtigen „Ruby of Truth", dann holt Ihr Euch eine Flasche voll Sumpfgebräu (Elixierbestandteil), wobei der Freeze-Spruch das Durchqueren der Sumpffelder erleichtert. Beim Hexendoktor wird die Riddlescroll vorgezeigt, dann geht's ab zum Opinwood, dort zu Droek's Wagon, wo sogleich Dawn's Key abgegriffen wird. Wer mag, kann nun dem Bettler ein paar Münzen spenden, später gibt er Euch dafür einen Mantel. Jetzt auf zu den Mines, die so durchquert werden, daß Ihr in die Upper Opinwood gelangt. Dort gibt's bei Punkt 8 der Karte den Green Skull abzuholen, dann füllt eine Flasche bei den Hornissennestern (Elixierbestandteil) auf. Jetzt zurück zu den Mines und das Monster am Eingang mit dem Green Skull fertiggemacht. Nun bei Punkt 5 mit dem Angestellten reden und die Picke mitnehmen. Die Maschine wird mit Kohle und „Gear" betriebsbereit gemacht und pumpt daraufhin das Wasser bei der Treppe ab. Geht nun

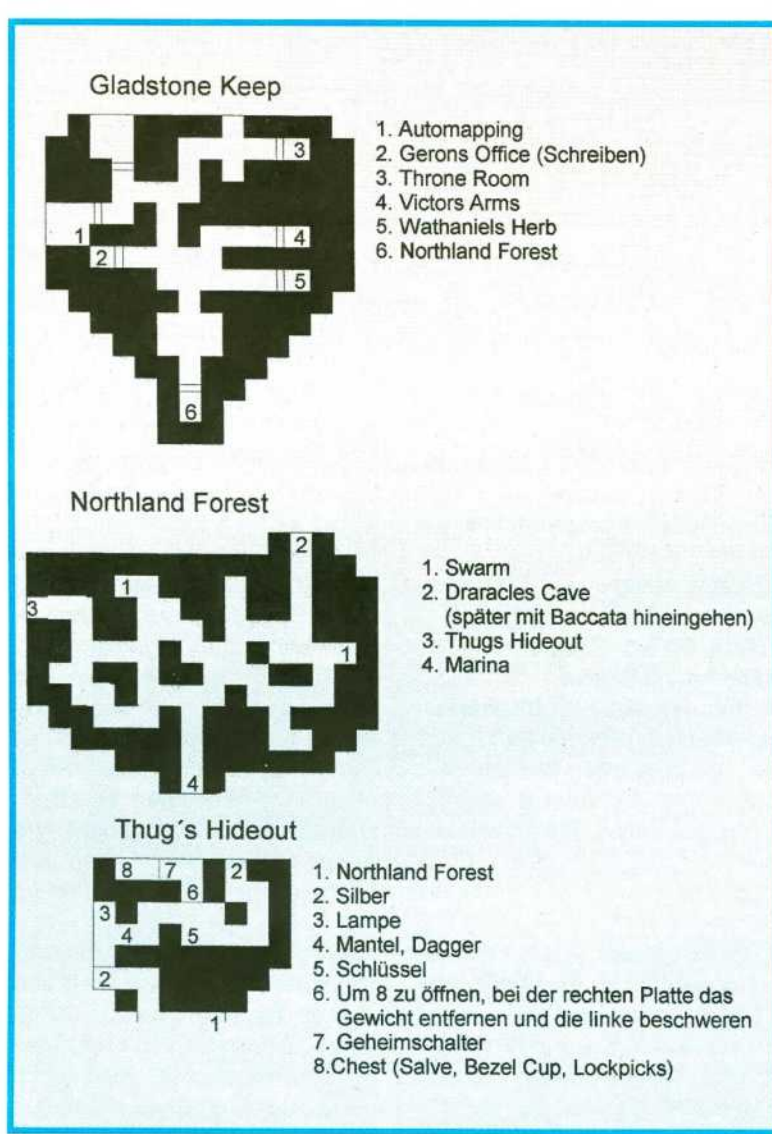
BESSERWISSER

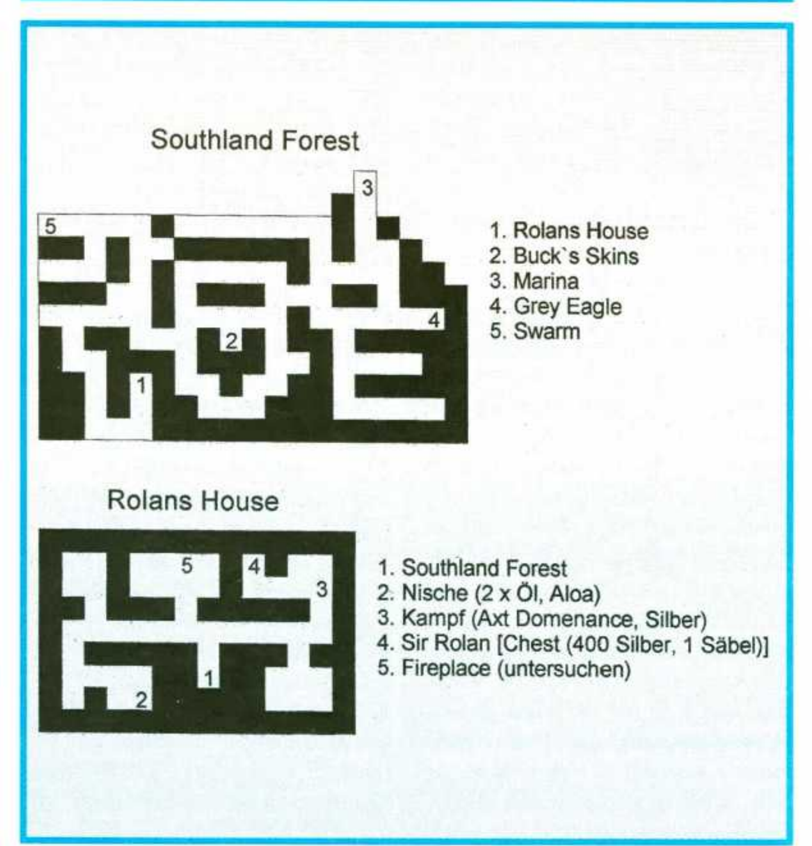
zu Paulson und nehmt dessen Vaelan's Cube sowie die Bloodstones (Elixierbestandteil) in Euren Besitz. Jetzt geht Ihr in den Upper Opinwood zu Scotias Barriere und benutzt den Vaelan's Cube, woraufhin die Barriere verschwindet.

In den Yvel Woods führt der Weg gleich zu Beginn nach Norden, wo ein paar Orks einen weiteren Cube den ihren nennen – nach kurzem Kampf wandert auch der in Euer Inventar. Nun zerstört Ihr im Südwesten die zweite Barriere und begebt Euch in die Yvel City. Bei Punkt 3 gibt's das Earth Vial (letztes Elixierbestandteil) abzuholen. Jetzt geht's in den White Tower. Gegen die Geister ist das Emerald Sword nützlich. Bei 8 die östliche Kiste öffnen, und am Altar das Crucible of Faith auf die Statue setzen. Nun werden die Elixierbestandteile in den Kopf gefüllt, dann nehmt Ihr den Schädel und begebt Euch zurück zur City. Dort angekommen, geht Ihr zu den Councils (4) und sprecht mit ihnen. Im Yvel Wood seht Ihr plötzlich Dawn, doch sobald Ihr im Gespräch „argue" anklickt, seht Ihr, daß es in Wahrheit Scotia ist. Jetzt wieder zurück in die Stadt, die inzwischen von den Orks angegriffen wurde – die bösen Jungs werden freilich sogleich vertrieben! Danach ab zum Council, wo die gefundene Nachricht Euch zu Brunos Kneipe führt. Von dort aus geht's in die Catwalk Caverns. Bei den Strommonstern Spark- oder Lightingspruch benutzen. Bei Punkt 1 Commander Fendorn töten und alle Gegenstände einstecken. Im Dungeon Nathalie's Key mitnehmen. Im Castle Dawn erweisen sich die Diamanten bei der Befreiungsaktion als nützlich, dann nehmt alle vier Statuen und benutzt diese beim König mit den vier Schlüsseln. Jetzt werden beide Truth-Teile zusammengesteckt, und Ihr erhaltet das Whole-Truth. Nun zur Hexe. Während sie sich verwandelt, müßt Ihr das Whole Truth einsetzen und sodann die Hexe im Kampf erlegen – et voilà, schon folgt der Abspann! War doch gar nicht so schwer...

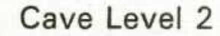
„F" = Fallen
„X" = Gruben oder Sumpflöcher
„D" = Drehpunkte
„T" = Teleporter.

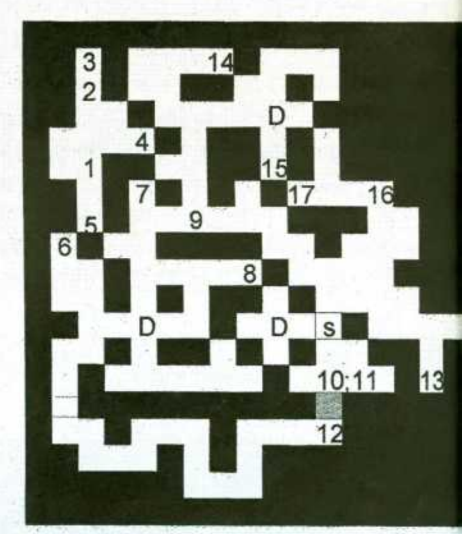




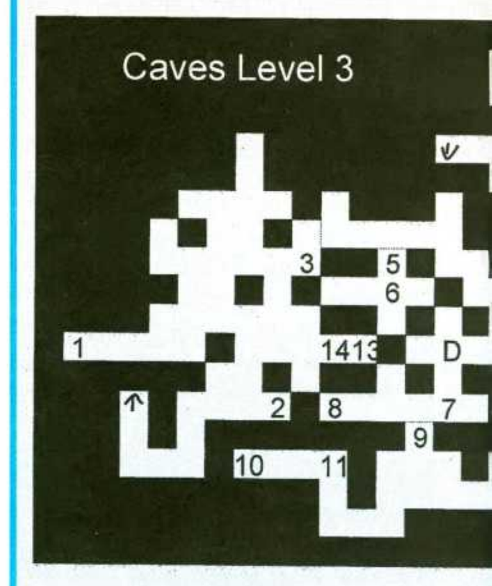








16. Dagger in die Nische, geheimen Schalter drücken, weslichen Schalter drücken, wieder geheimen Schalter benutzen, Lockpick benutzen, geheimen Schalter drücken, Dagger in die Nische und wieder geheimen Schalter drücken.
17. Chest (Helm, Freeze)



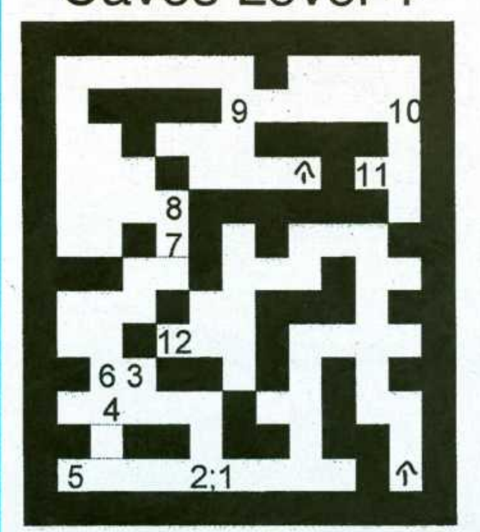


evel 1

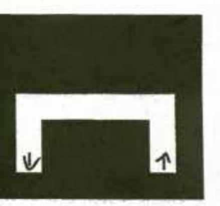
ch draußen (nach L.4)

alter (Wand geht auf)
i Schalter (Grün, Rot, Blau)
npf (Stock, Rüstung, Helm, Säbel)
kpicks
seng, Öl
e
npf (Emerald Eye)
terfallen lassen
er in Cave 2
and mit dem Hammer zertrümmern
nseng, Öl, Aloah
halter (Öffnet Wand bei 13)
nterfallen lassen

Caves Level 4

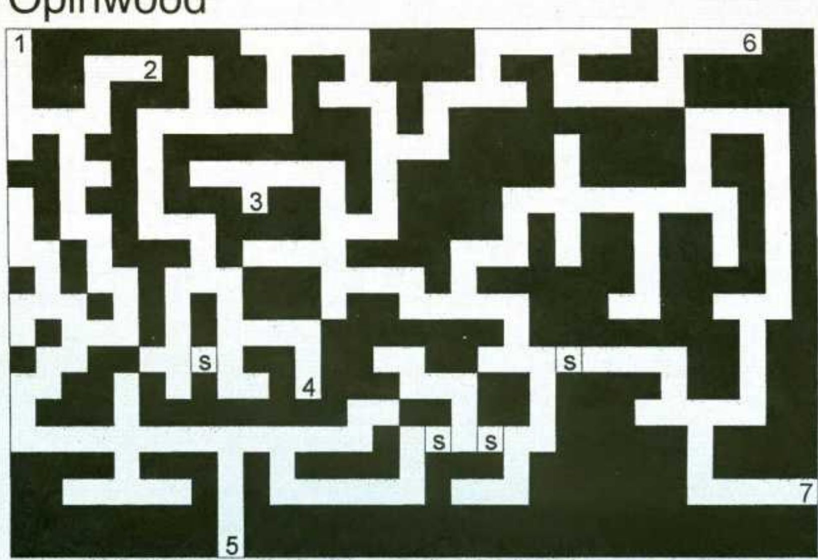


1. Schalter (Wand geht auf)
2. Falle (Nach Norden ausweichen)
3. Schalter (Nicht drücken, da sonst bei 6 eine Falle losgeht)
4. Wand einschlagen
5. Chest (Ring)
6. Falle
7. Wand einschlagen
8. Platte mit etwas beschweren (deaktiviert eine Falle)
9. "
10. "
11. Schalter (Nische erscheint (Dagger))
12. Chest (Crossbow)



1. Knopf drücken (Wand bei 2 geht auf)
2. Siehe 1
3. Lora
4. Hammer
5. Leiter nach Cave 1
6. Leiter nach Cave 1
7. Schalter
8. Chest(zwei Wurfsterne,Saphir Eye)
9. Drachenköpfe (Eyes benutzen)
10. Schalter (Läuft man zu 12 geht die Wand zu)
11. Falle
12. Wurfstern "Shining"
13. Geld
14. Lederjacke
15. Chest (Stock zum verhöckern)

Opinwood



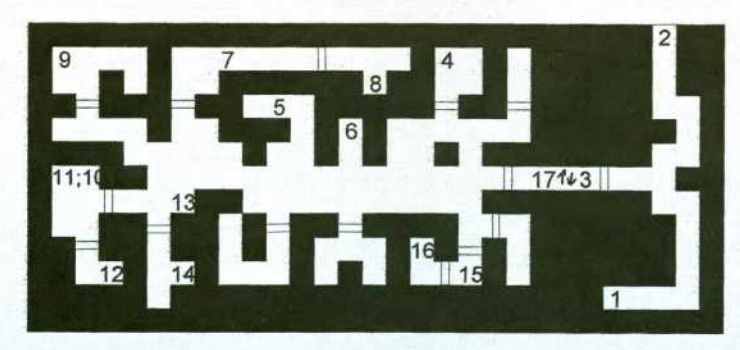
1. Gorkha Swamp
2. Chest (Bracers)
3. Beggar
4. Droek`s Wagon
5. Lake Dread
6. Chest (Rüstung, Lighting)
7. Urbish Mines

12

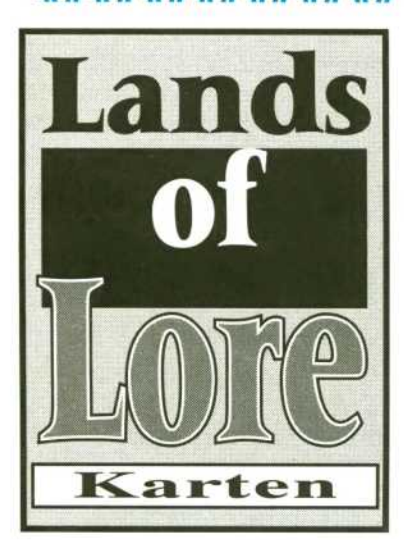
4

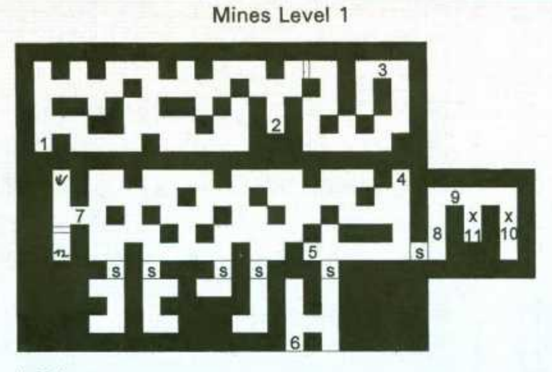
1. Aloah Pflanze, Razor-Messer
2. Schlüssel
3. Schalter (Wand auf)
4. Cutter Säbel
5. Secret Wall
6. Axt
7. Schlüsselloch (-von 8)
8. Chest (Mit Schlüssel von 2 öffnen) (Schuhe, Schlüssel (für 7), Öl
9. Wand geht durch 7 auf
10. Nische
11. Schalter
12. Draracles Lair
13. Chest (Rapier "Dicer")
14. Illusion

Urbish Mining Co.

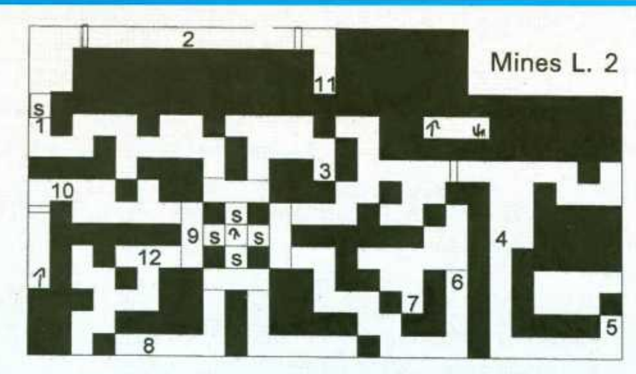


1. Opinwood
2. Upper Opinwood
3. Kampft (Green Skull benutzen)
4. Schublade aufmachen (Fireball)
5. Lockpicks
6. Treppe nach Mines Level 1
7. Geheimknopf
8. Clerck Office (Picke und Helm)
9. Schrank untersuchen (Öl, Salve)
10. Schrank untersuchen (Öl)
11. Tisch untersuchen (Salve)
12. Schrank untersuchen (Salve)
13. Tür öffnen (Lockpicks)
14. Maschine (Kohle und Zahnrad benutzen)
15. Eine Tür muß immer geschlossen sein, damit die andere auf geht.
16. Chest (Silver Key, Mace "Bouncer")

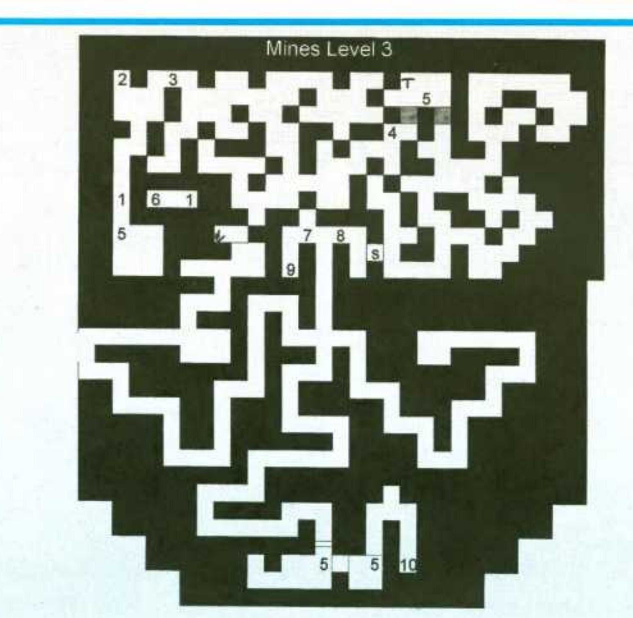




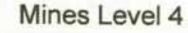
1. Note
2. Treppe Urbish Mines Co.
3. Nördlicher Schalter dann Schalter bei 3.1 und durch Teleporter gehen (Level 2 Punkt 4)
   Südlicher Schalter dann Schalter bei 3.1 und durch Teleporter gehen (Level 0 Punkt 7)
4. Emerald Sword, Mine Key 2
5. Säbel "Wolf", Mace "Puma"
6. Chest (Great Maul "Hammerhead", Lederjacke
7. Mine Key 2 benutzen
8. Silver Key benutzen
9. Schalter
10. Schalter
11. Nische (Silver Key)

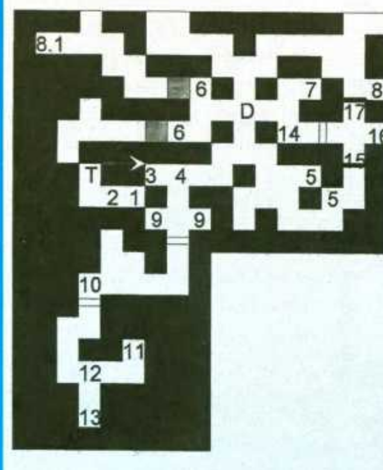


1. Schalter (links, rechts, mitte) öffnet Wand
2. Westliche Platte beschweren, mittlere Platte beschweren und einen der Schalter benutzen (östliche Wand auf) Weg zurück: Am östlichen Schalter erwas gegenwerfen sonst alles umgedrehr wie oben beschrieben
3. Fireball Spruch und sonstige Gegenstände
4. Ihr könnt dir Platten beschweren, so daß die Flammen nicht hochkommen oder Ihr lauft einfach durch (man überlebt es)
5. Fireballstaff
6. Die Wand mit Fireball einschießen
7. Mine Key 5
8. Bodenplatte beschweren danach Mine Key 4 nehmen
9. Mine Key 4 benutzen
10. Mine Key 5 benutzen
11. einige Gegenstande aber nix besonderes
12. Habt Ihr dir Maschine im obersten Level angeworfen ist das Wasser weg



1. Falle
2. Picke
3. Wand aufschlagen
4. Knopf drücken (Wand geht auf)
5. Schalter
6. Shinykey
7. Weichen stellen
8. Goldjuwel benutzen
9. Chest (Goldjuwel)
10. Kohle für die Maschine aus der Wand schlagen



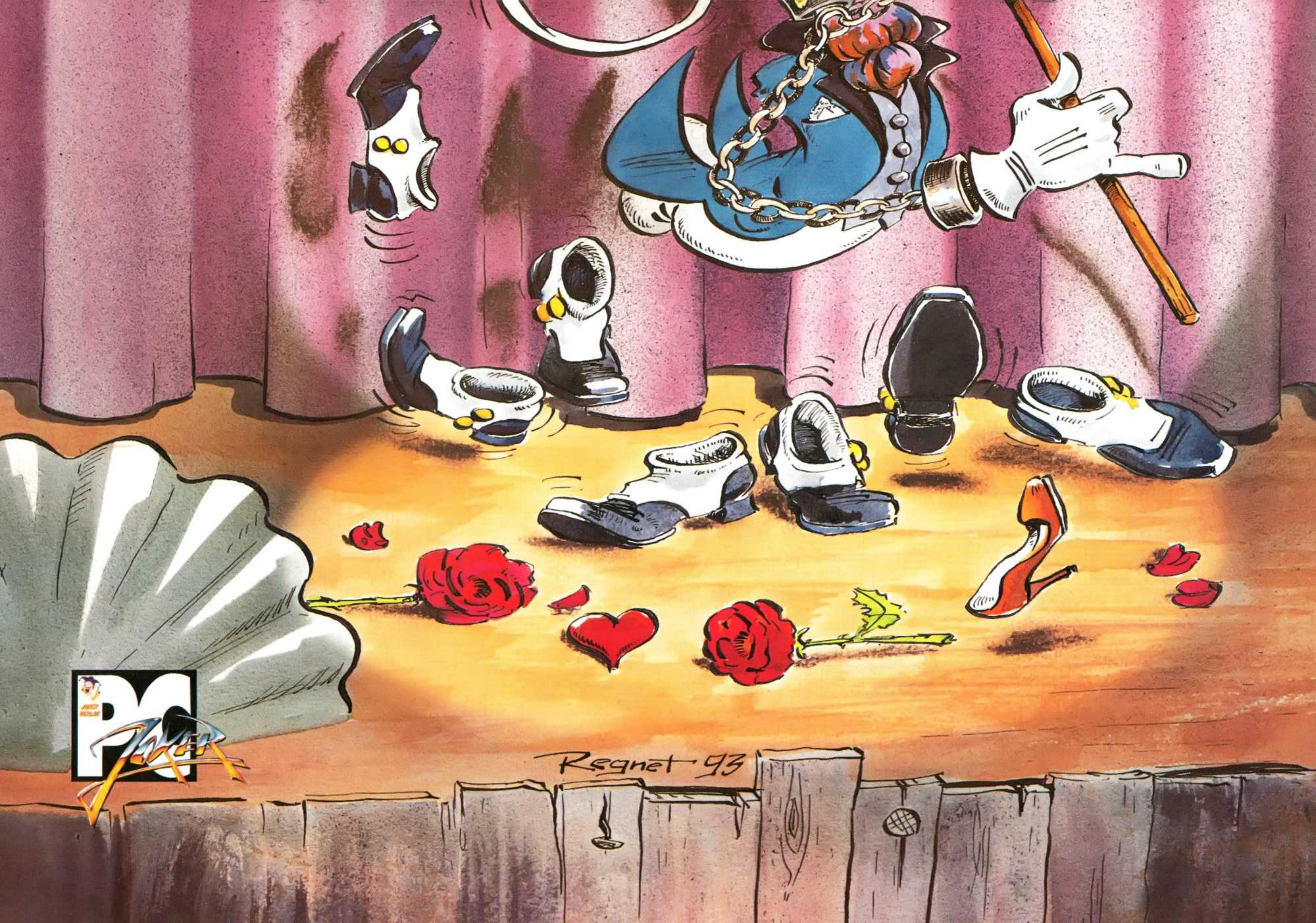


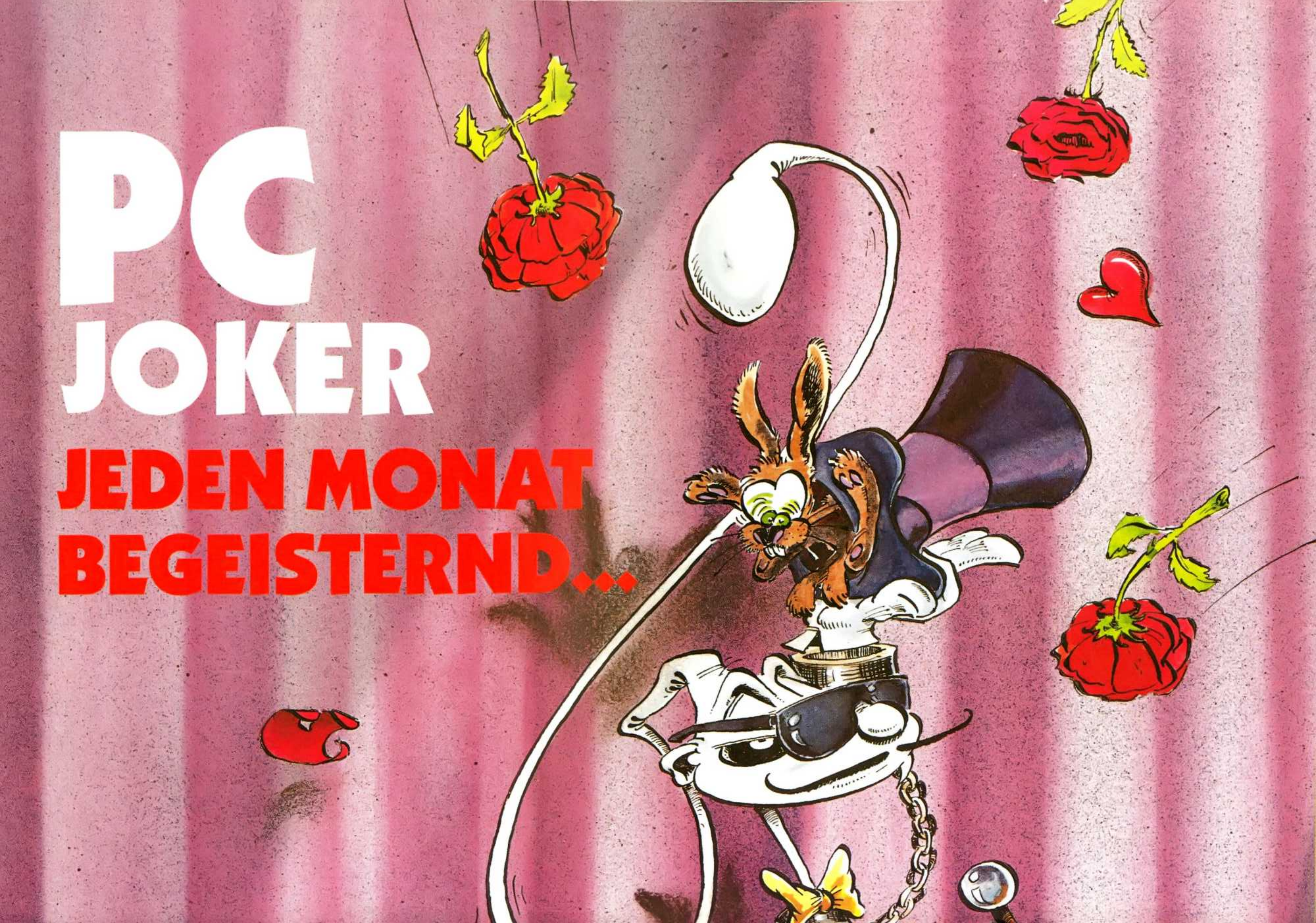
1. Treppe Mines Level 3
2. Schalter (aktiviert Teleporter)
3. Schalter (deaktiviert Falle)
4. Falle; Scalter (öffnet Wand)
5. Kampf (Bloodstone)
6. Wand aufhauen
7. Teleporter zurück nach T
8. Skelett (Zahnrad f. d. Maschine, Note)
8.1 Orin`s Ghost (Rastey Key)
9. Shiney Key und Rastey Key benutzen
10. rückwärts laufen
11. Hideout (Schlüssel
12. Knopf (erst nachdem man P.11 betreten hat)
13. Dwarbish boots, Schild "Kite" Chain mail, Vaelan`s Cube, Great Helm, Axt "Vixen", Bezel Cup, 3x Öl, Mine Key 4
14. Mine Key 4 benutzen
15. Teleporter nach Level 2 P. 4
16. Teleporter (bringt uns zur selben Stelle)
17. Teleporter nach Level 1 P. 17



1. Opinwood
2. Upper Opinwood
3. Chest (Axt, Ring)
4. Beater Staff
5. Swarm
6. Witch Doctor (Riddle Scroll zeigen)
7. Chest (Dagger, Oilflask)
8. Gorkha Chieftain
9. Schild
10. Kampf (Leremonial Mask)
11. Bogen "Scout"
12. Bronzenes Hufeisen
13. Blacksmith (Waffenhändler)
14. Fletcher (Händler)




PC Joker
Regnet 93



PC JOKER
JEDEN MONAT BEGEISTERND...





Betrayal at Krondor

Kaum zu glauben, aber wahr – trotz unserer Komplettlösung im letzten Heft haben einige Leute noch Probleme mit Dynamix' erstem Ausflug ins Rollenspiel-Gefilde! Das mag freilich daran liegen, daß manche Rätseleinlage in der englischen Originalversion oft nur für Abenteurer mit Englisch als Muttersprache zu durchschauen ist, weshalb Armin Menzel nun alle Antworten auf die Fragen der Fairy Chests zusammengetragen hat. Gültigkeit hat folgende Liste freilich ausschließlich für die englische Version – Spieler des gerade veröffentlichten eingedeutschten Betrayals müssen mit eigenen Wortschatz-Kenntnissen vorliebnehmen...

3 Buchstaben
Die
Fog
4 Buchstaben
Bard
Bark
Bell
Book
Bull
Cane
Dice
Door
Drum
Echo
Eggs
Eyes
Fire
Hair
Hole
Lake
Life
Logs
Milk
Name
Path
Pipe
Plow
Rain
Ring
Rope
Rust
Saws
Shoe
Surf
Wall
Wind
5 Buchstaben
Arrow
Ashes
Blade
Blood
Broom
Cards
Chest
Coals
Colts
Death
Fleas
Grave
Haste
Holes
Honey
Music
Noise
Noose
Ocean
Onion
Peace
River
Shoes
Sieve
Smoke
Snail
Spurs
Stake
Stars
Stove
Sword
Table
Thorn
Towel
Wagon
Water
Weary
Wrong
6 Buchstaben
Advice
Barrow
Bottle
Breath
Briars
Bridge
Button
Candle
Coffin
Equals
Future
Gloves
Icicle
Jacket
Mirror
Mouser
Orange
Paddle
Priest
Saddle
Secret
Shadow
Snares
Spider
Sponge
Square
Stairs
Temper
Trolls
Walnut
7 Buchstaben
Alcohol
Dispute
Farrier
Gallows
Knocker
Nothing
Outside
Promise
Sawdust
Silence
Thistle
Thought
Victory
8 Buchstaben
Alphabet
Darkness
Delekhan
Gauntlet
Horseman
Mattress
Stranger
Sunshine
Treasue
9 Buchstaben
Snowflake
Waterfall
Yesterday
10 Buchstaben
Glamredhel
2 Wörter
Day Night
The Dead
Trade Mares
Specials
Bless
Death
Magic
Rest
Temple

Fields of Glory

Zu Ruhm zu kommen, ist recht schwer, darum muß Oliver Dutt her! Das reimt sich, und was sich reimt, ist bekanntlich immer für gute Tips gut – alsdann: Bei der Aufstellung sollte man nicht immer historisch oder frei anwählen, da man dann die Möglichkeit hat, seine Truppen vor der Schlacht zu ordnen. Hierbei ist es sinnvoll, ganz vorne die Artillerie aufzustellen und darauf zu achten, daß zwischen den verschiedenen Einheiten genügend Platz ist (jeweils so viel, daß noch eine Einheit dazwischenpaßt). Die Artillerie sollte in Dreierblöcken antreten, die man außen mit je einer Infanterie-Einheit absichert. Hinter die Dreierblöcke stellt man am besten Kavallerie-Einheiten, diese können sich notfalls zusammen mit der Infanterie schützend vor die Artillerie begeben. Als Dauerzustand eignet sich das aber keinesfalls, da die Kanoniere nicht feuern können, wenn ihnen dauernd eigene Truppen vor der Nase rumtanzen. Außerdem empfiehlt es sich, mit drei bis vier Kavallerie-Einheiten die feindlichen Linien zu durchbrechen und sodann die Artillerie zu vernichten. Mit etwas Glück lassen sich so gleich am Anfang einer Schlacht drei Viertel der gegnerischen Artillerie ausschalten. Generell gilt für die Effektivität der einzelnen Truppenteile: Der größte Vorteil der Kavallerie ist ihre Geschwindigkeit, sie sollte daher bevorzugt für schnelle Angriffe gegen die hinteren feindlichen Linien oder als Hilfe für in Bedrängnis geratene eigene Einheiten eingesetzt werden. Auch der gegnerischen Kavallerie können die eigenen Reiter ganz gut einheizen. Nur von der Infanterie sollten sie besser die Finger lassen, da sie gegen diese in ca. 90% der Fälle unterliegen. Die Artillerie ist der einzige Truppenteil, der Fernangriffe ausführen kann. Im Nahkampf ist sie dafür extrem unterlegen und deshalb manchmal auf Schutztrupps in ihrer Nähe angewiesen. Die Infanteristen eignen sich zwar gegen alle Feindtruppen, aber aufgrund ihrer niedrigen Geschwindigkeit ist defensiver Einsatz sinnvoller.

Railroad Tycoon Deluxe

Probleme beim Beseitigen der lästigen Eisenbahn-Konkurrenz? Nicht mehr lange, denn Daniel Wagner verhilft allen Bahnmanagern zur schnelleren Karriere! Sobald man nämlich im Hauptmenü die Shift-Taste sowie 4 gleichzeitig (auch öfters) drückt und dann auf „Retire" bzw. abschließend „No, just kidding" klickt, werden einige tausend Credits dem Konto gutgeschrieben – na, da biegen sich doch glatt die Gleise vor Freude!

Spear of Destiny

Wer beim Durchforsten der finsteren Gänge des Castle Wolfenstein zu schnell die Löffel abgibt, dem kommt der Cheat von Marco Hacke sicher gerade recht: Drückt man nämlich während des Spiels die Tasten L, I und M gleichzeitig, werden dem Charakterkonto schwuppdiwupp 100% Life, 99 Ammo, beide Schlüssel sowie sämtliche Waffen gutgeschrieben. Okay, der Punktestand sinkt dabei auf Null ab, einen Highscore wird man so also kaum erreichen. Dafür funktioniert derselbe Trick auch beim ersten „Wolfenstein 3D", und das ist ja immerhin auch recht tröstlich.



BESSERWISSER



Ultima 7 Part II Serpent Isle

Komplettlösung Teil 2

Letztes Mal hatten wir den ersten Streich, und der zweite folgt sogleich – genau, der zweite Teil von Hermann Schmitts monumentaler Ultima-Lösung ist gemeint! Darum ohne große Umschweife gleich ran an den Speck...

Temple of Emotion

Durch die Tür im Osten verlassen wir die Berge und gehen Richtung Süden zum Temple of Emotion. Hier benutzen wir das „Moons Eye" und sehen eine neue Vision Batlins. Auf den Altären liegen drei leuchtende Klumpen herum, der vierte fehlt. Dafür leuchtet eine Stelle an der Wand unterhalb des Raumes mit dem Serpent Gate verdächtig grün. Dahinter ist ein Kind gefangen. Wir befolgen seine Anweisungen, um es zu befreien, und erhalten durch Zerstörung der kaputten Säule den vierten Klumpen. Alle vier Steine legen wir nun auf die Säulen am Anfang des Wassers und erneuern somit das Water of Emotions. Wer einen leeren Eimer zur Hand hat, kann ihn damit füllen und mitnehmen – das Wasser wird später sowieso gebraucht. Nach dem Verlassen des Berges ruft man wieder den Hund und läßt ihn an Batlins Medaillon schnüffeln. Er führt uns zu einer neuen Höhle. Der Automaton wird kurzerhand geplättet und die Tür geöffnet. In westlicher Richtung liegt die Waffenkammer. Richtung Osten geht es weiter. An der nächsten Tür wird ein Paßwort verlangt, das wir natürlich nicht wissen können. Also öffnen wir die Tür mit Telekinese und legen den Robot um. Bei der nächsten Pforte treffen wir auf Brunt, einen von Batlins Kumpeln, der uns in eine Falle locken will. Wir nehmen den Geheimgang neben dem eigentlichen Weg und umgehen so die Falle.

In der Stadt angekommen, brauchen wir eine „Serpent Scroll of Ethicality" aus der gleichnamigen Kapelle, einen „Serpent Dagger" aus der Chapel of Discipline sowie den „Abacus" aus der Chapel of Logic. Legt man diese Gegenstände in der richtigen Reihenfolge auf den Altar vor der Bücherei des Great Hierophant, öffnet sich die Tür. Im Nordwesten führt eine Treppe aufs Dach. Zwar ist das Dach uninteressant, die Mauer der Treppe jedoch verbirgt eine Geheimtür. Dahinter ist ein kleiner Raum mit einer Kiste. Im Keller des Gebäudes treffen wir einen Automaton, der uns für den Hierophanten hält und uns das „Sceptre of the Serpent" gibt. Dies legt man auf den Altar und wird so in die Bücherei teleportiert. Dort alle Schlüssel mitnehmen, um herauszukommen, vorher das Buch „Structure of Order" lesen. Haben wir die Bücherei durch einen der beiden Teleporter verlassen, begeben wir uns nach Südosten, bis wir wieder zu einer Gittertür kommen. Hier fordert uns Palos, ein weiterer Kumpel von Batlin, zum Mitkommen auf – auch das ist eine Falle, deshalb lassen wir ihn laufen. Bei der nächsten Tür will uns ein Automaton nur durchlassen, wenn seine Frage beantwortet wird – diese steht im o.g. Buch geschrieben. Jetzt wartet Deadeye, noch ein Kumpan von Batlin, auf uns. Da auch er nur eine Falle für uns in petto hat, lassen wir ihn gehen. Mittels Telekinese wird die Tür geöffnet. Ein Stück weiter liegt ein Pirat, der in seine eigene Falle getappt ist. Ihm nehmen wir den Schlüssel zur Tür des Temple of the Dead ab, der im Norden der Stadt liegt. Wir treten auf den Teppich am Ende des Tempels und drücken den Knopf, schon geht's aufwärts, und der Weg wird fortgesetzt.

Im Osten findet sich das Tor zum „Grand Shrine", doch kaum geöffnet, wird man von Selina und ihren Spießgesellen angegriffen. Während des Kampfes sollte auch der Spell Erstam's Surprise zum Einsatz kommen, anschließend durchsucht man Selina und nimmt die Scroll Dispel Field an sich, die sogleich ins Spellbook übertragen wird. Weiter geht's nach Norden, wo Batlin gerade an der „Wall of Lights" herumhantiert. Die Party umzingelt ihn, aber irgend etwas geht schief. Kaum bittet Batlin uns um Hilfe, schon erscheint der Guardian und killt ihn. Durch seinen Tod gibt es eine Explosion, bei der Boydon in Stücke gerissen wird. Wer ihn also behalten will, sollte ihn vorher aus der Party entlassen und später wieder aufnehmen. Die drei Freunde Iolo, Shamino und Dupré verwandeln sich in die Banes of Chaos und herrschen von nun an fürchterlich über das Land. Aus Batlins Inventar greifen wir einen fast kompletten Jawbone sowie die Blackrock Chaos Serpent.

Skullcrusher Mountains

Nun geht's zurück in die Skullcrusher Mountains, wo wir das Gwani Horn mit dem Dispel Field Spell an uns nehmen. Mit dem Horn und dem Floß paddeln wir zur Toteninsel der Gwani, die westlich der Sunrise Isle liegt. Das Horn öffnet die Tore und schmilzt die Eisblöcke, so daß Gwenno befreit wird, die wir sogleich auf die Schulter nehmen und zur Monk Isle bringen. Dort wird sie wiederbelebt. Wir sprechen mit Karnax, der uns nach Moonshade zu Fedabiblio schickt, wo wir ihn (Fedabiblio) abholen.

In Moonshade ist inzwischen einiges passiert; Shamino the Anarch hat zugeschlagen, die meisten Leute sind tot. Nur Ducio, Stefano, Torrissio und die beiden Schüler von Fedabiblio leben noch. Der Meister selbst wurde in eine Steinstatue verwandelt. Mit dem grünen Philanderers Friend verwandeln wir ihn zurück und bekommen dafür die Scroll. Danach klappern wir alle Häuser ab und nehmen die restlichen Serpent Teeth sowie alles an uns, was wir gebrauchen können. Torrissio noch nicht besuchen, er lebt inzwischen im Palast des Mage Lord, da er der einzige noch lebende Adept Mage ist. Stefano hat ein spezielles Problem in Form eines Kriegers, der ihn verfolgt und töten will. Wir lösen für ihn das Problem und bekommen dafür einen Serpent Tooth sowie den Schlüssel zu dem kleinen Gebäude links neben dem Haus, in dem sich die Blackrock Order Serpent befindet, die wir uns sogleich unter den Nagel reißen. Damit gehen wir per Serpent Gate zurück zur Monk Isle und bringen Karnax die Scroll. Ihm kommt die Erleuchtung, und er gibt uns einen Zettel mit den Virtues sowie den Anti-Virtues der Ophidians. Daraus geht hervor, daß wir Gwenno nur mit dem Wasser aus einem ganz bestimmten Tempel heilen können. Also bewaffnen wir uns mit mindestens zwei leeren Eimern und düsen per Teleporter zum Temple of Discipline. Hier erfahren wir von einem Automaton, daß ein Mensch nicht in der Lage ist, die Säure auf dem Weg zum Brunnen zu überleben. Wir erinnern uns der Vision auf der Monk Isle und gehen nach Moonshade zu Petral, dem Automaton in der Kneipe. Diese sprechen wir auf Acid an, und sie geht mit uns – nötigenfalls sollten jetzt zwei Automatons in die Party aufgenommen werden, damit wir nicht zu schwach dastehen. Solchermaßen gestärkt, machen wir uns erneut auf den Weg zum Tempel. Um dort weiterzukommen, wird zunächst die Falle am Eingangsaltar mit dem Spell Destroy Trap beseitigt. Danach finden wir zwei Spangen, die in die Ausschnitte des Altars passen. Dazu gehen wir die Treppen hoch und finden mehrere Schlüssel. In einem Raum ist eine Geheimtür in der Wand. Man findet auch ein Buch mit der Gebrauchsanleitung für die Spangen. Wurden diese richtig eingesetzt, bildet sich eine Brücke mit einer Treppe nach unten. Im Keller geht man zuerst nach Süden und öffnet an einer Stelle die äußere Wand zum Sarg. Dort steht eine unsichtbare Kiste mit einem Schlüssel zur Tür im Norden. Bevor wir uns jedoch dorthin begeben, wandern wir nach oben zur „Body Transfere Chamber". Dort sprechen wir mit Petral, die sich alsbald auf eine Plattform stellt – der Avatar geht zur anderen, und man drückt den Knopf. Beide Personen tauschen den Körper, und man kann jetzt nach unten durch die Säure die Treppe hinaufgehen – dies klappt jedoch nicht immer, darum besser vorher speichern und auf halbem Weg mit Restoration die Wunden heilen. Oben angekommen, füllt man zwei Eimer mit der Brühe und kehrt wieder zurück. Nun dürfen wir getrost sterben, denn die Mönche heilen uns ja wieder, wenngleich wir anschließend nicht wieder an derselben Stelle landen.

Zurück auf der Monk Isle, schüttet man einen Eimer über Gwenno, die daraufhin gesundet und uns hilft. Von ihr lernen wir etwas über Soul Prisms. Wir gehen zurück nach Moonshade und zu Torrissio. Nach einem kleinen Plausch rückt er im Tausch gegen den Philanderers Friend einen Spell Create Soul Prisms heraus. Jetzt können wir ihm die Moonsilk Stockings geben. Er schickt uns zu Ducio, der Worm Gems herstellt. Nach einem Gespräch bekommen wir die Dinger, allerdings nur, sofern wir mindestens neun Worm Hearts dabeihaben. Mit dem Spell von Torrissio machen wir aus den drei Worm Hearts drei Empty Soul Prisms, außerdem wird Ducio wegen des Daemonsword befragt. Mit dem Flux Analyser reparieren wir das Schwert – die Anleitung hierzu befindet sich auf einer Scroll des toten Gustacio.

Beim Gespräch mit Gwenno erfahren wir, daß zur Rettung der drei Freunde das Wasser aus anderen Tempeln nötig ist. Wir begeben uns zunächst zum Temple of Enthusiasm, wo die Magic Lens benutzt und der Eimer am Brunnen gefüllt wird. Das Wasser gießen wir auf eines der Soul Prisms, das sich dadurch verändert. Als nächstes ist der Temple of Tolerance dran. Alle Tempel sind über die Serpent Gates zu erreichen. Hier finden wir Mortegro, der trotz seiner magischen Kräfte nicht aus dem Gefängnis herauskommt. Im Keller sprechen wir mit Sethys und benutzen den Spell Serpent Bond, um uns in eine Schlange zu verwandeln. Wir kriechen durch das Rattenloch und holen uns in der Schatzkammer den Schlüssel. Dann lassen wir die Zugbrücke herunter und befreien Mortegro, indem wir vorher noch einmal die Wand anklicken, damit eine Geheimtür aufgeht. Von Mortegro erhalten wir den Spell Summon Shade und erfahren, daß sich der Altar of Tolerance in Moonshade, in Gustacios Keller befindet. Wir nehmen Mortegro in die Party auf und gehen nach Moonshade. Im Keller von Gustacio stellen wir einen leeren Eimer auf den Altar und erhalten ihn gefüllt wieder zurück. Das Wasser benutzen wir jetzt am nächsten Soul Prism.

Temple of Ethicality

Nun geht's zum Temple of Ethicality, wo drei Tests zu bestehen sind. Zunächst kniet man auf der Meditationsmatte und wird dann wegteleportiert. Im Feuer-Test geht man in die Flammen und drückt den Knopf, um den Mann zu retten. Beim Test of Greed legt man zuerst alle wertvollen Gegenstände auf das Podest, dann geht man den Weg weiter und drückt den Knopf in der Wand. Im finalen Test of Bravery muß man gegen Batlin kämpfen, ohne aufzugeben oder um Gnade zu flehen – schon ist alles überstanden, und man kehrt zur Oberfläche zurück, wo man den Eimer mit dem Wasser aus dem Brunnen füllen sollte. Der Temple of Emotion liegt ja bereits hinter uns, weshalb der Wassereimer nun auf das letzte Prism benutzt wird.

Zuletzt kommt der Temple of Logic an die Reihe, der in den Skullcrusher Mountains liegt. Direkt vor dem Serpent Gate lauert der zweite Ice Dragon, den wir aber locker aus dem Weg räumen. Wir setzen unseren Weg Richtung Nordwesten bis zu einem schmalen Gang fort, in dem fünf Eisblöcke stehen. Diese werden zerstört, entweder mit dem Gwani Horn oder dem Schwert. Die herausfallenden Leichen enthalten gute Items. Die fünf Teleporter am Ende des Flures werden in der Reihenfolge rot, gelb, blau, rot, weiß benutzt,

auf daß man vor der Tempeltür landet. Die Runen muß man jetzt noch in der richtigen Reihenfolge von links nach rechts auf den Boden vor der Tür legen, schon öffnet sich die Pforte, und wir stehen vor dem nächsten Problem – von den ehemals sieben Automatons ist einer verschwunden, nämlich ausgerechnet der mit dem Schlüssel. Mit allen Anwesenden sprechen, einer von ihnen lügt – die Nummer vier. Im Raum links liegen fünf blaue Steine am Boden, die man zu einer bestimmten geometrischen Figur verschieben muß. Man legt einfach den Stein ganz links außen auf den mittleren Stein, schon verschwindet das Energy Field, und wir können den Schlüssel ergreifen. Auch hier füllt man einen Eimer mit Wasser, der allerdings erneut nicht gebraucht wird. Zurück beim Serpent Gate, verlassen wir die Höhle jetzt durch den normalen Ausgang und folgen Silverpate's Treasure Map. Richtung Nordwesten gibt es eine illusionäre Wand im Berg. In der Schatzkammer finden wir viele Goodies sowie die dringend benötigte Blackrock Balance Serpent. Nun auf nach Fawn. Hier hat Mad Iolo gehaust, und der häßliche Ruggs ist der einzige Überlebende. Von ihm erfahren wir, daß Lady Yelinda ebenfalls überlebt, sich aber in den Sumpf von Gorlab zurückgezogen hat. Wir finden sie dort total entstellt und geben ihr den Comb of Beauty, mit dessen Hilfe sie ihr normales Aussehen wieder herstellen kann. Dafür verrät sie uns, wo die Serpent Armor zu finden ist. Im Palast in Fawn gibt es auf der rechten Seite eine illusionäre Wand. Dahinter verbirgt sich eine Treppe. Mit dem Schlüssel von Lady Yelinda schließen wir die Tür auf. Die Kisten werden ein paarmal mit den Lockpicks beharkt, schon darf sich der Avatar einer Schlangenrüstung bemächtigen. In Sleeping Bull lebt Sir Wilfried, der sich uns gerne anschließt, auch wenn er nach der kleinsten Verletzung jedesmal wieder abhaut. Er ist nun der einzige, der die Party noch trainieren kann. Wir teleportieren in die nördlichen Wälder und gehen zum Castle White Dragon, das nordöstlich vom Sumpf liegt.

Castle White Dragon

Das Schloß besteht zwar fast ausschließlich aus Fallen, aber wir müssen hindurch. Zunächst geht's über die Zugbrücke zur Eingangshalle, dann die Treppe hoch zum Spiegelsaal rechts der Eingangshalle. Durch die Geheimtür ab zum Alchemistenlabor ganz nach rechts. Im Skelett liegt ein Schlüssel versteckt, der den Weg zur Bibliothek ebnet. Achtung, die Bücher explodieren nach dem Lesen! Über die Balustrade gelangen wir zum Raucherzimmer, dem zweiten Raum oben von links. Auf dem Tisch liegt der Schlüssel zum Raum mit den Spinnrädern und Wollballen. Hinter der Wolle befindet sich ein Hebel, der eine Geheimtür nach links öffnet. Sodann geht's durch die illusionäre Wand bei der Treppe, wo sich in einer Kiste erneut ein Schlüssel findet. Die Treppe hoch, die Tür auf. Dann ab nach Osten durch eine zweite Tür und zurück die Treppe hinunter. Im Musikraum nimmt man den Schlüssel unter der Panflöte. Zurück die Treppe hinauf, über die Balustrade und die Treppe hinunter in den Ballsaal. Die Tür zur Küche entweder aufbrechen oder mit Lockpicks öffnen. Durch die Geheimtür zwischen der Küche und dem Speisesaal gehen. Unter einem Teller liegt der nächste Schlüssel. Er öffnet die Tür zum Ballsaal. Zurück im Raum links (neben dem mit den Spinnrädern), öffnen wir die Tür zur kleinen Kapelle. In der nordwestlichen Ecke findet sich ein Hebel, der die Tür zum Sitting Room darüber öffnet. Von hier aus läßt sich die Tür zum Flur öffnen.Die Tür zum Kinderzimmer darüber öffnen wir mit einem Lockpick oder schlagen sie ein. Hier erscheint wieder einer unserer Freunde und läßt einige „Kinder" auf uns los. Auf dem Schrank liegt ein Schlüssel für die Tür zum nordwestlichen Schlafzimmer im Untergeschoß. Hier führt eine Geheimtür in der Wand zu einem Gang, der zum nächsten Schlafzimmer darunter führt. Der Hebel bei der Standuhr öffnet zwei Geheimtüren am nördlichen Ende des Geheimgangs, zu finden im östlichen Teil. Durch den Gang geht's nach Norden, Osten und Süden, durch die erste der beiden Geheimtüren. Bevor wir das südöstliche Schlafzimmer betreten, betätigen wir erst den Hebel in dem Gang, der die Geheimtür zwischen den beiden Schlafzimmern öffnet. Ein weiterer Schlüssel aus einer Schublade öffnet die Flurtür und die Tür zur südlichen Halle. Die Tür zur Folterkammer ist unverschlossen, dafür wartet dort eine kleine Überraschung auf uns: Der Hebel öffnet die letzte Geheimtür im Flur, durch die wir in des Königs Schlafzimmer kommen. Von hier aus gelangen wir in den Thronraum, wo uns die leicht veränderten drei Freunde erwarten. Bevor wir es nun mit ihnen aufnehmen, ist zunächst mal Speichern angesagt...

Die drei Freunde müssen getötet werden, was aber nur mit dem Spell Erstams Surprise klappt, wozu man sich zunächst direkt vor den Thron stellt und mit Mad Iolo spricht. Normalerweise müßte man nun vor dem Kampf immer das passende Soul Prism in das Schwert einsetzen und dann die entsprechende Bane töten, dann das nächste und so weiter – nahezu unmöglich. Es geht aber auch einfacher: Die drei werden getötet. Danach legt man die Soul Prisms auf den Boden und benutzt das Schwert jeweils einmal an jedem Prism. Die Veränderung der Prisms kann man sofort beobachten. Sie sind nun so, wie wir sie brauchen. Danach packt man erst die Prisms und dann die drei Kumpels ein und geht zurück zur Monk Isle. Hier werden die Freunde wiederbelebt und anschließend mit dem richtigen Wasser wieder normal gemacht. Logic auf Iolo, Ethicality auf Shamino und Discipline auf Dupré. Ist das erledigt, nimmt man sie wieder in die Party auf, und plötzlich kehrt auch Xenka zurück, die uns sagt, wie es weitergeht. Außerdem erhalten wir von ihr den vorletzten Schlangenzahn, der uns zur Isle of Crypts führt.

Isle of Crypts

Der Eingang liegt im Süden der Insel. Kaum ist man drinnen, ertönt eine Alarmglocke. Wir gehen nach Süden den Weg entlang, bis es nicht mehr weitergeht. Die Wand im Norden hat eine Geheimtür, dahinter ist ein Teleporter (unsichtbar), der uns weiterbringt; allerdings nur, wenn wir die Blackrock Balance Serpent bei uns haben. Jetzt geht's nach Westen bis zum Wegende, dort öffnen wir die Geheimtür zum Sarg und lassen die Mumie heraus. Ist sie besiegt, nehmen wir die Scroll und legen sie ein Stück weiter hinten auf das Podest neben der goldenen Schlange – schon werden wir in die Bibliothek teleportiert. Sobald wir das einzige unzerstörte Buch gelesen haben, werden wir erneut teleportiert und gleich darauf von einem Drachenskelett angegriffen. Wir gehen nach Westen in die Halle mit den Schlangenstatuen. Im Norden befindet sich eine Geheimtür mit einem Teleporter, der uns zum Sarg des Great Hierophant bringt. Wir benutzen den Spell Summon Shade und unterhalten uns mit seinem Geist. Danach greifen wir uns das Eye of the Serpent und gehen nochmals zum Temple of Tolerance, wo wir Sethys einen weiteren Besuch abstatten. Diesmal folgt er uns, allerdings nicht weit, denn genau wie Mortegro bricht er außerhalb des Tempels zusammen. Wir nehmen ihm den Orb ab und gehen zum Temple of Enthusiasm. Dort liegt im Garten neben dem Serpent Gate das Skelett des Chaos Hierophant. Dieses befragen wir mit Hilfe des Summon Shade Spell und lernen, wie wir die Chaos Serpent wiederherstellen müssen. Dazu gehen wir zurück zu Xenka auf Monk Isle. Sie schickt uns nochmals zu den Gwani. Dort sollen wir nun den Trapper killen, der inzwischen die meisten Gwani abgeschlachtet hat. Wir finden ihn in einer Höhle nördlich der Gwani und bestrafen ihn mit dem Tode. Von all den dort herumliegenden Fundsachen ist das Gwani Amulett das wichtigste, für dieses bekommen wir nämlich den letzten Schlangenzahn von Yenani.

Wieder zurück bei Xenka, erfahren wir, daß sich ein Partymitglied opfern muß. Der Avatar zieht natürlich den kürzeren, und wir brechen auf nach Monitor. Hier hat Dupré gehaust und bis auf Harnna alle getötet. Wir gehen ins Krematorium und werden auf dem Weg dorthin von vielen Goblins angegriffen, die inzwischen die Stadt übernommen haben. Im Krematorium angekommen, opfert sich plötzlich Dupré und verbrennt sich selbst. Seine Asche nehmen wir mit. Der Temple of Chaos liegt in den Skullcrusher Mountains, und zwar hinter den großen Bronzetoren im Westen. Die Bronzetore im Osten kann man nicht öffnen, die im Westen nur mit Hilfe mindestens eines Powder Keys. Nach endlosen Gängen und Sackgassen, vielen Treppen und noch mehr Feinden kommen wir endlich zum Chaos Shrine. Im Norden gibt es eine Geheimtür, sie führt zur Wall of Lights. Hier legen wir zuerst die entsprechende Schlange in den Slot und dann die richtigen Banes auf die Podeste. Auf das letzte Podest ohne Schild stellen wir die Urne mit der Asche von Dupré. Sobald die Chaos Serpent wieder vereint ist, spricht Dupré zu uns und sagt, wir sollen zur Sunrise Isle gehen. Vorher aber steht ein erneuter Gang zu Xenka an, die uns das Serpent Sword übergibt.

Sunrise Isle

Wer die Insel auf normalem Weg betritt, nämlich per Floß, der kann dort herumwandern, bis er schwarz wird. Die Höhle besteht nur aus Teleportern und führt absolut nirgendwohin. Ans gewünschte Ziel kommt man nur, wenn man einen bestimmten Teleporter, nämlich den mittleren im Norden des Black Path, benutzt. Dieser führt direkt zum Temple of the Serpent. Hier sollte man zuerst das Buch lesen. Um den Tempel zu verlassen, legt man die vier Glass Serpents auf die Waagschalen. Danach erscheint auf jedem Podest je ein Gegenstand, die man allesamt aufnimmt, dann nix wie raus und ab nach Westen zum Temple of Ethicalithy. Auf sein Podest legt man die Chain. Südlich dieses Tempels liegt der Temple of Emotion. Hier legt man den Abacus ab. Östlich davon liegt der Temple of Discipline. Hier verabschieden wir uns von der Rose. Beim Temple of Enthusiasm legen wir den Dagger ab, beim Temple of Logic das Herz und beim Temple of Tolerance die Torch. Jetzt erscheint ein Buch – mitnehmen.

Zwischen den Säulen nördlich des Temple of the Serpent lesen wir das Buch, schon erscheint eine Brücke aus blauen Flammen. Dort hinüber, bei den nächsten Säulen wird dann das Ganze wiederholt. Nun erscheint eine Brücke aus normalen Flammen, die ebenfalls überquert wird, und schon kommen wir zum Shrine of Balance. Wir plündern die Kisten rechts und links des Eingangs und nehmen die Serpent Candle sowie einen Eisblock mit. Um an den Eis-Diamanten heranzukommen, legt man die Serpent Candle auf das Podest. Für den Feuer-Diamanten legt man den Eisblock ab. Beide Diamanten legt man nun auf den Altar, schon öffnet sich die Tür. Im folgenden Labyrinth gehen wir durch unsichtbare Wände, um unter die Treppe zu gelangen. Auf der blauen, der Order-Seite, drückt man die Knöpfe, um die Türen auf der roten, der Chaos-Seite, aufzukriegen und umgekehrt. Nun sammelt man je zwei rote und zwei blaue Würfel ein und legt diese abwechselnd auf den Altar im großen Raum im Grand Shrine of Balance. Dadurch entsteht eine Pyramide, die man, wenn sie komplett ist, erklimmen muß. Das klappt aber nur, wenn man alle Schlangen-Artefakte bei sich hat, nämlich: Staff, Crown, Armour, Ring, Earrings und Necklace. Außerdem benötigt man die drei Blackrock Serpents. Über die Pyramide gelangt man in einen Raum, an dessen oberen Ende ein Altar steht. Dort erscheint das Eye of Serpent, das man sich sofort krallt. Sodann legt man Crown, Staff und Armour auf dem Altar ab, um flugs in die große Halle teleportiert zu werden. Jetzt sind die Tore offen, und man kann den Grand Shrine of Balance betreten. Mittendrin steht die Order Serpent, die uns ihre Ice-Elementals entgegenschickt. Sind diese beseitigt, legt man die drei Blackrock Serpents in die dafür vorgesehenen Slots am Boden. Die Eyes of Serpent legt man vor die Blackrock-Serpent-Statue, wodurch sie lebendig und sogleich mit dem Serpent Sword gekillt wird – und damit wär's geschafft! Der folgende Abspann deutet abschließend nur noch an, daß sich bei Ultima in Zukunft vieles ändern wird...

BESSERWISSER INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETTLÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

Titel	L P A
20.000 Meilen u. d. Meer	L - -
688 Attack Submarine	- - A
7.th Guest	(L P) -
Abandoned Places	L P -
Ad Lib Soundkarte	- - A
Adventure of Link	- P -
Airborne Ranger	- - A
Alone in the Dark	(L P) -
Alternate Reality - City	- P A
Alternate Reality - Dung.	L - -
Amazon-Guardians of Eden	(L P) -
Bad Blood	L P A
Balance of Power 1990 Ed.	- - A
Bane of the Cosmic Forge	(L P) A
Bard's Tale 1	L P -
Bard's Tale 2	L P -
Bard's Tale 3	L P A
Battle of Antietam	- - A
Battlehawks 1942	- - A
Battles of Napoleon	- - A
Battletech	L - A
Black Cauldron	L - -
Bloodwych	L P -
Bubble Ghost	- P -
Buck Rogers	L P A
Cadaver	L P -
Carrier Command	L - -
Champions of Krynn	L P -
Chaos Strikes Back	L P A
Chrono Quest 1	L - -
Chrono Quest 2	L - -
Codename: Iceman	(L P) A
Colonel's Bequest	L P A
Conquests of Camelot	(L P) A
Conquests of the Longbow	L P -
Curse of Enchantia	(L P) -
Curse of the Azure Bonds	L P -
Dagger of Ammon Ra	(L P) -
Dark Half	(L P) -
Day of the Viper	L P -
Death Knights of Krynn	L P A
Deathlord	- P A
Decicives B. Am. Civ. War	- - A
Defender of the Crown	- - A
Deja Vu	L - -
Deja Vu 2	L - -
Demon's Winter	L - A
Digi Point 3	- - A
Drachen von Laas	L - -
Dragon Wars	- P A
Dragon's Breath	L - -
Dragons Lair	L - A
Drakkhen	L - -
Dungeon Master	L P A
Eco Quest	(L P) -
Elite (nur Amiga/ST)	L P A
Elvira 1 (nicht C 64)	L P -
Elvira 2	L P -
Emperor of the Mines	L - -
Eric the Unready	(L P) -
Europe Ablaze	- - A
Eternam	L P -
Eye of the Beholder 1	(L P) A
Eye of the Beholder 2	(L P) -
Eye of the Beholder 3	- P -
F-14 Tomcat	- - A
F-15 Strike Eagle 2	- - A
Faery Tale Adventure	(L P) -
Fascination	L - -
Fatal Heritage	L - -
Final Fantasy Legend	- - A
Fire Brigade	- - A
Fish	L - -
Fountain of Dreams	- - A
Freddy Pharkas	(L P) -
Future Wars	(L P) -
Galdregon's Domain	(L P) A
Gateway to the Sav. Front.	L P A
Gato	- - A
Germany 1985	- - A
Gettysburg	- - A
Gobliins 2	L - -
Gold Rush	L P A
Guild of Thieves	L - -
Gunship	- - A
Heart of China	(L P) A
Heimdall	(L P) -
Hellowoon	L - -
Hero's Quest	(L P) A
Hillsfar	L - A
Holiday Maker	L - -
Hook	(L P) -
Imperium Galactum	- - A
Inca	L - -
Indiana Jones 3	L P -
Indiana Jones 4	(L P) -
Insector X	- - A
It came from the Desert	(L P) -
Jet	- - A
Jones in the Fast Lane	- - A
Kampfgruppe	- - A
Kathedrale Die	(L P) -
King Arthur	L - -
King's Quest 1	L P -
King's Quest 2	L P A
King's Quest 3	L - A
King's Quest 4	L P A
King's Quest 5	(L P) A
King's Quest 6	L P -
Kingdoms o. England	- - A
Knights of Legend	L - A
Kult	(L P) -
Landsitz von Morteville	L - -
Last Ninja	- - A
Last Ninja 2	L - -
Legacy of the Ancient	L - -
Legend of Blacksilver	- - A
Legend of Faerghail	L P -
Legend of Kyrandia	(L P) -
Leisure Suit Larry 1	L P A
Leisure Suit Larry 2	L P A
Leisure Suit Larry 3	L P A
Leisure Suit Larry 5	L P -
Les Manley-Lost in L. A.	(L P) -
Loom	L - -
Lost Files of Sherlock Holmes	L - -
Lure of the Temptress	(L P) -
Manhunter - New York	L - A
Manhunter - San Francisco	(L P) A
Maniac Mansion	L P -
Mars Saga (Cluebook)	(L P) -
Mewilo	L - -
Might & Magic 1	- - A
Might & Magic 2	- - A
Might & Magic 3	(L P) A
Millenium 2.2	L - -
Miracle Warriors	- - A
Monkey Island 1	(L P) A
Monkey Island 2	L P -
Navcom 6	- - A
Navy Seal	- - A
Neuromancer	L P -
New Zealand Story	- - A
Oaze	L P -
Panzer Battles	- - A
Panzer Strike	- - A
Pawn The	L - -
Personel Nightmare	L P -
Phantasie 3	L - -
Phantasy Star 1	L - A
Phantasy Star 2	- - A
Pirates	L - A
Police Quest 1	L - A
Police Quest 2	L - A
Police Quest 3	L P -
Pool of Radiance	L P A
Pool of Radiance Adv. Journal	- - A
Pools of Darkness	- P A
Populous	L - A
Ports of Call	(L P) -
Powermonger	- - A
President is Missing	- - A
Prince of Persia	L P -
Projekt Firestart	L - A
Projekt Stealth Fighter	- - A
Prophecy of the Shadow	L P -
Quest for Glory 2	(L P) A
Quest for Glory 3	(L P) -
Questron 2	L P -
Railroad Tycoon	L - -
Reach for the Stars	- - A
Red Baron	- - A
Red Lightning	L - A
Red Storm Rising	- - A
Renegade Legion Interceptor	- - A
Rex Nebular	(L P) -
Rings of Medusa	(L P) -
Rise of the Dragon	- - A
Roadwar 2000	- - A
Robox	L P -
Rommel	- - A
Russia	- - A
Savage Empire The	- - A
Schwarze Auge Das	L P -
Secret of the silver Blades	- - A
Sentinel The	- - A
Sentinel World (Paragr.)	- - A
Sentinel Worlds	L - A
Sex Vixens from Space	L - -
Shadow Sorcerer	L P -
Shadow of the Beast	(L P) -
Shadow of the Comet	(L P) -
Shadowgate	L - -
Shogun	L P -
Soko Ban	- - A
Sorcerian	- - A
Space Ace	L - -
Space Quest 1	L P A
Space Quest 2	L P A
Space Quest 3	L P A
Space Quest 4	L P A
Space Quest 5	L P -
Space Rogue	- - A
Spellcasting 101	L - -
Spellcasting 301 - Spring Br.	L - -
Spirit of Adventure	L P -
Stadt der Löwen	L - -
Star Command	L - A
Star Flight 1	L - A
Star Flight 2	L - A
Star Trek - 25th Anniv.	(L P) -
Star Trek 5	- - A
Starglider	- - A
Starglider 2	- - A
Steel Thunder	- - A
Stellar Crusade	- - A
Storm Across Europe	- - A
Sub Battle Simulator	- - A
Sword of Aragon	(L P) A
Sword of Vermillion	- - A
Tangled Tales	- - A
Transworld	L - -
Ultima 1	- - A
Ultima 2	- - A
Ultima 3	L P A
Ultima 4	L P A
Ultima 5	L P A
Ultima 6	L P A
Ultima 7 + Forge Of Virtue	L P -
Ultima Underworld 1	L P -
Uninvited	L - -
Up Periscope	- - A
Veil Of Darkness	L P -
Wasteland	L P A
Wasteland (Paragr.)	- - A
Waxworks	L P -
Willy Beamish	(L P) -
Wing Commander + Secr. Miss.	- - A
Winzer	L - -
Wonderland	L - -
Zak Mc Kracken	L P A
Zork	L - -

L und P in Klammern (L P) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten • Fett gedruckte Titel sind neu!

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATÜRLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG (dA) ODER KOMPLETT IN DEUTSCH (dV)!

1 SYNDICATE
PC dV 94.95
AM dV 79.95

2 X-WING
PC dA 94.95

3 EISHOCKEY MANAGER
PC dV 94.95
AM dV 84.95

die weiteren Plätze

		AMIGA	IBM-PC
4.	STRIKE COMMANDER dA	——	99.95
5.	LEMMINGS 2 - THE TRIBES dA	79.95	89.95
6.	INDIANA JONES 4 dV	89.95	89.95
7.	GUNSHIP 2000 dA	89.95	99.95
8.	PINBALL DREAMS dA	69.95	69.95
9.	A TRAIN dV	99.95	99.95
10.	DUNE 2 dA	69.95	79.95

Das CPS-Kundenmagazin mit Komplett-Preisliste informiert Sie auch über unser reichhaltiges Angebot an **Videospielen**. Fordern Sie es noch heute an - natürlich kostenlos - oder wollen Sie für Werbung auch noch bezahlen?

CPS
Frank Heidak

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

EIN HEIßER TIP: VORBESTELLEN SCHAFFT VORSPRUNG!



A M I G A

In den linken 4 Spalten alle Titel mit dt. Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)

Titel	Preis
1869 dV	79.95
a train dV	99.95
abandoned places 2 dA	84.95
airbus a320 us edition dA	99.95
amberstar dA	84.95
b 17 flying fortress dA	84.95
battle isle data disk 2 dV	54.95
battle team (batt. isle+data) dV	79.95
body blows dA	74.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79.95
cadaver dV	74.95
campaign dV	74.95
chaos engine dA	64.95
civilization dV	84.95
creatures 2 dA	69.95
curse of enchantia dV	89.95
desert strike dA	79.95
dragon wars dV	59.95
dune 2 dA	69.95
eishockey manager dV	84.95
eye of the beholder 2 dV	84.95
flashback dV	69.95
goal dV	69.95
gobliins 2 dV	79.95
gunship 2000 dA	89.95
hannibal dA	84.95
history line 1914-1918 dV	89.95
humans 2 dA	69.95
indiana jones 3 adventure dV	67.95
indiana jones 4 dV	89.95
ishar 2 dV	69.95
jonathan dV	94.95
lemmings 2 dA	79.95
lionheart dA	69.95
lord of the rings dV	69.95
lotus compilation (1 2 3) dA	69.95
lure of the temptress dV	79.95
maniac mansion dV	69.95
microprose grand prix f. 1 dA	84.95
midwinter 2 dV	49.95
might & magic 3 dV	79.95
monkey island 1 dV	79.95
monkey island 2 dV	79.95
patrizier der dV	79.95
penthouse hot numbers dA	44.95
pinball dreams dA	69.95
pinball fantasies dA	69.95
pirates ! dA	69.95
pools of darkness dV	89.95
populous 2 dA	79.95
premier manager dA	69.95
railroad tycoon dA	84.95
rome ad 92 dV	74.95
schwarze auge 1 mb vers. dV	89.95
sensible soccer 92/93 dA	64.95
shadowlands dA	79.95
sim ant dV	89.95
sim city de luxe dA	94.95
sim city und populous dA	79.95
sim earth dV	89.95
space crusade incl. mission d. dA	79.95
starbyte collection no. 2 dV	79.95
starbyte super soccer dA	69.95
streetfighter 2 dA	74.95
syndicate dV	79.95
test drive 2 the duel dA	79.95
their finest hour dA	79.95
transarctica dA	69.95
ultima 5 dA	79.95
ultima 6 classic dA	49.95
walker dA	74.95
waxworks dV	74.95
ween dV	79.95
whales voyage dV	74.95
wing commander 1 dV	89.95
zak mc kracken dV	69.95

I B M - P C

Titel	Preis
1869 dV	89.95
a train construction set dV	49.95
a train dV	99.95
aces of the pacific edition dA	94.95
airbus a 320-europa dA	99.95
alone in the dark dV	94.95
amberstar dV	89.95
ambush at sorinor dV	99.95
battle isle dA	89.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79.95
burning steel dV	94.95
buzz aldrins race into space dA	99.95
civilization dV	99.95
comanche dA	94.95
comanche mission disk 1 dV	59.95
dagger of amon ra dV	89.95
dog fight dA	99.95
dune 2 dA	79.95
eishockey manager dA	94.95
eye of the beholder 1 dV	79.95
eye of the beholder 2 dV	84.95
f 15 strike eagle 3 dA	104.95
fields of glory dA	109.95
gobliins 2 dV	89.95
gods dA	79.95
gunship 2000 dA	99.95
hannibal dV	94.95
history line dV	89.95
inca dV	99.95
indiana jones 3 adv. vga dV	89.95
indiana jones 4 dV	89.95
jonathan dV	94.95
kings quest 6 dV	99.95
leather godesses phobos 2 dV	99.95
legend of kyrandia dV	74.95
leisure suit larry 5 dV	94.95
lemmings 2 - the tribes dV	89.95
lemmings doublepack dA	79.95
links golf 386 dA	99.95
lost files sherlock holmes dV	94.95
lost vikings the dV	94.95
maniac mansion dV	69.95
microprose f1 grand prix dA	99.95
might and magic 4 dV	89.95
monkey island 2 dV	89.95
patrizier der dV	79.95
pinball dreams dA	69.95
populous 2 dA	84.95
prince of persia 2 dA	89.95
ringworld dA	84.95
schwarze auge das dV	89.95
sensible soccer dA	74.95
shadow of the comet dV	99.95
sim ant dV	89.95
sim city de luxe dA	94.95
sim earth dV	84.95
space hulk dA	99.95
space quest 5 dV	89.95
star trek 25th anniversary dV	94.95
strike commander dA	99.95
strike speech pack dA	49.95
syndicate dV	94.95
task force 1942 dA	104.95
tornado dA	94.95
transarctica dV	69.95
twilight 2000 dV	99.95
ultima 7 - serpent isle dA	99.95
ultima 7-die schwarze pforte dV	104.95
ultima trilogie 2 (4;5;6) dA	89.95
ultima underworld 2 dA	89.95
whales voyage dV	89.95
wing comm. 2 speech disk dA	49.95
wing commander 1 classic dA	59.95
wing commander 2 dV	94.95
wizardry 7 crusaders d. sav. dV	99.95
x-wing dA	94.95

AKTUELLE SPIELESOFTWARE BEI CPS

ANKÜNDIGUNGEN

Der Erscheinungsmonat steht vor dem Namen.

AMIGA

Titel	Preis
0893 a-train construction set dV	49.95
0893 atac dA	84.95
0893 links kurs hyatt dorado US	49.95
0893 links kurs pinehurst US	49.95
0893 prophecy of the shadow dV	84.95
0893 space hulk dA	89.95
0893 wizardry 7 US	94.95

IBM-PC 3.5

Titel	Preis
0893 abandoned places 2 dA	94.95
0893 aces over europe dV	94.95
0893 betrayal at krondor dV	99.95
0893 burning steel editor US	44.95
0893 burntime dV	94.95
0893 cyberrace dV	94.95
0893 darkmare dA	94.95
0893 eye of the beholder 3 dV	94.95
0893 flugsimulator 5 US	134.95
0893 freddy pharkas dV	94.95
0893 fs5 scenery new york US	84.95
0893 fs5 scenery paris US	84.95
0893 lands of lore dV	79.95
0893 maniac mansion 2 dV	99.95
0893 might & magic 5 US	89.95
0893 nick faldo golf dV	94.95
0893 pirates gold dV	109.95
0893 railroad tycoon deluxe US	109.95
0893 seal team dA	94.95
0893 spellcraft aspect of val. dV	89.95
0893 spelunx US	84.95
0893 streetfighter 2 dA	79.95
0893 take a break-pinball(win) US	84.95
0893 v for victory 3 dA	94.95
0993 return of the phantom dV	109.95

SONDERANGEBOTE

z.T. in englisch (US)

AMIGA

Titel	Preis
captain planet dA	29.95
continental circus dA	19.95
deadline US	29.95
enchanter US	29.95
falcon mission 1 US	29.95
hunter dA	39.95
olympiad collection US	29.95
thai boxing US	19.95
waterloo dA	19.95

IBM-PC 3.5

Titel	Preis
centurion defender of rome dA	34.95
colossus chess x dA	19.95
faery tale adventure US	29.95
genghis khan dA	19.95
krisis in the kremlin US	39.95
maupiti island dV	19.95
north & south US	29.95
olympiad collection US	29.95
strip poker deluxe US	19.95

IBM-PC 5.25

Titel	Preis
battletech 2 dA	39.95
bill budges pinnball constr. US	29.95
king of chicago US	19.95
olympiad collection US	29.95
savage empire the US	39.95

Softwaretest schafft Sicherheit!
Für 5,- DM proTitel überprüfen wir Ihre Spiele vor dem Versand auf Lauffähigkeit.

IBM-PC SOUND

Original Sound Blaster von Creative Tech.

Titel	Preis
cd-rom drive philips 205	PC 359.95
roland midia sound 2000 sb	PC 899.95
roland scc1 bundle	PC 899.95
sound blaster v 2.0 deluxe	PC 199.95
sound blaster cms chips	PC 49.95
sound blaster pro deluxe	PC 329.95
sound blaster cd-rom drive	PC 579.95
soundblaster midi kit	PC 94.95
sound blaster pro + cd-rom	PC 899.95
sound blaster 16 cd-rom kit	PC 1449.95
sound blaster 16 asp	PC 499.95
video blaster genlock-karte	PC 639.95
wave blaster	PC 469.95

Z U B E H Ö R

Titel	Preis
aktiv-boxen no name	Paar 29.95
aktiv-boxen am 2s	Paar 49.95
diskettenbox 3.5	14.95
diskettenbox 5.25	14.95
joystick gravis analog pro	PC 94.95
joystick gravis schwarz	PC 84.95
joystick gravis transparent	PC 94.95
joystick manix deck	AM 59.95
joystick manix twins	AM 49.95
joystick thrustmaster fcs	PC 189.95
joystick thrustmaster wcs	PC 189.95
thrustmaster rudder pedals	PC 289.95
joystick transp. topstar sv227	PC 39.95
joystick turbo mit 10 spielen	AM 64.95
maus orig. microsoft rs 232	PC 89.95
maus transparent sv 714	AM 39.95
maus transparent sv 712	PC 44.95
maus pad sv 707	6.95
speicher 1 mb a600	AM 99.95
speicher 512 kb a500 + uhr	AM 59.95



ALLE SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte .... netto 12,-
bei Versand per Nachnahme .... netto 25,-

Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWSt.

Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWSt. Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer.

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRAßE 8 - 10
50667 KÖLN

BESTELLANNAHME PER TELEFON
0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME PER TELEFAX
0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"
ALTER MARKT 45, 50667 KÖLN

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

.... □ L □ P □ A □ Prg □ Test □ Zub
.... □ L □ P □ A □ Prg □ Test □ Zub
Computertyp .... □ Kundenmagazin (kostenlos)

bitte ankreuzen

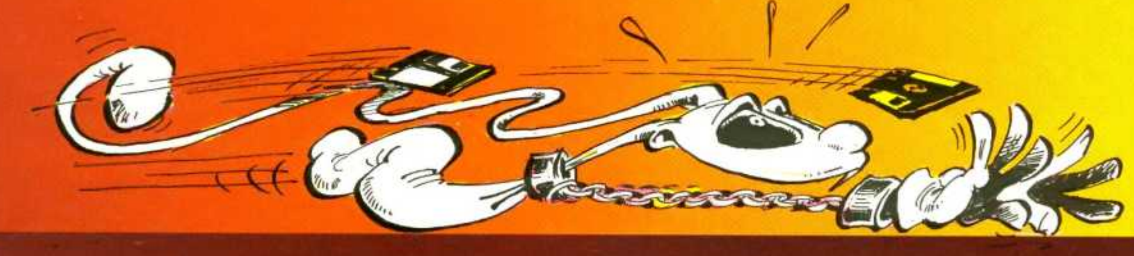
AUFTRAGGEBER

PJ 11/93

Name ....
Straße ....
PLZ Ort ....
Telefon .... Kreditkartenfirma .... Verfall ....
Kunden-Nr. .... Karten-Nr. ....

Wir liefern ausschließlich zu unseren Geschäftsbedingungen. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren alte Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.





Sommerferien und Schulanfang wären glücklich überstanden, wir können uns also wieder in aller Ruhe der Soft für den schmalen Geldbeutel zuwenden – die sich zumeist auch standesgemäß mit einem kleinen 286er begnügt.



Aus der PC-Mine von Jürgen Egeling kommt die „Lode Runner"-Variante **Jetpack** angedüst: Bis zu acht Spieler dürfen nacheinander den Raketenrucksack schultern, um 100 Levels von Diamanten zu entsorgen. Daneben lassen sich noch Extras wie Zusatzleben oder Treibstoff einsacken, hinderliche Wände oder Böden durchlöchert man mit dem Laser – gegen die zahlreichen Wachroboter und Killerdroiden hilft allerdings nur die Flucht.

Die Geräuschberieselung erfolgt via Soundblaster, wer mehr von den grafisch eher schlichten Abschnitten haben will, darf auch mit einem Editor herumspielen. In der Sharewareversion ist jedoch nur ein einziger Eigenbau speicherbar, den Schlüssel für den kompletten Baukasten erhält man nach Überweisung von 20 Dollar ins ferne Amerika.



Unter der Bestellnummer **12256HD** erzählt der CDV Verlag die Geschichte des 10jährigen Johnny Dash, der eines Nachts aus dem Bett krabbelt, um seinen entführten Hund den Krallen greulicher Ungeheuer zu entreißen. Als **Monster Bash** räumt er mit einer Steinschleuder in der ersten Shareware-Unterwelt auf, wobei die soft scrollenden EGA-Friedhöfe dieses Jump & Shoots von liebenswerten Haustieren, Extrawaffen, Zusatzenergie etc. bevölkert sind.

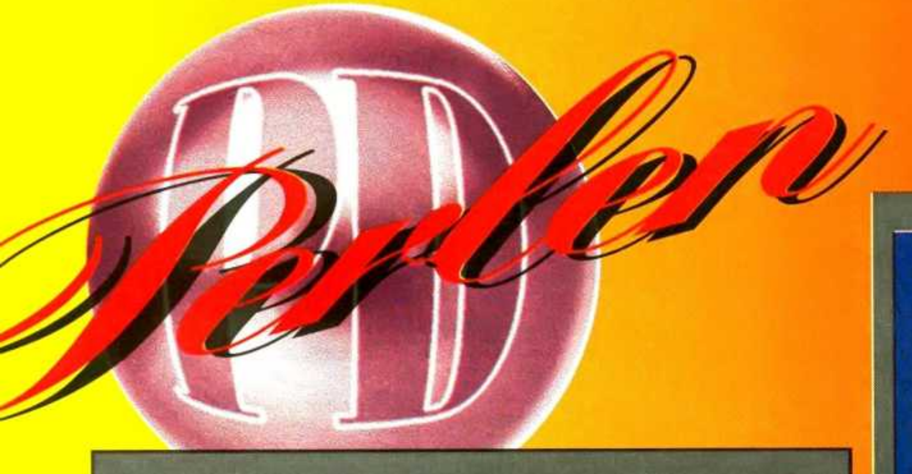
Die Steuerung per Tasten oder Stick klappt hervorragend, und die Soundbegleitung kann sich ebenfalls hören lassen. Für eine Gebühr von 59 Grabsteinen landet eine Vollversion in der heimischen Gruft, bei der sich die Zombiejagd dann auf drei Levels erstreckt.



Die Knobelei **Hexxagon** rangiert bei CDV unter der Nummer **11792HD**. Man muß dabei die sechseckige Spielfläche auf strategisch geschickte Weise mit Juwelen bestücken, der menschliche oder digitale Gegner versucht genau das gleiche mit Wassertropfen. Die bereits gesetzten Figuren können anschließend um ein oder zwei Felder verschoben werden, wobei benachbarte Feinde ähnlich wie bei „Reversi" automatisch zur eigenen Armee überlaufen. Sieger ist natürlich, wer am Ende den größeren Teil der Spielfläche kontrolliert.

Beschallt wird die akzeptable VGA-Grafik per Soundblaster oder Piepser, die Steuerung bereitet weder mit der Maus noch über die Tastatur irgendwelche Probleme. Für 49,- DM gibt's bei CDV die Vollversion, alternativ dazu kann man sich auch für 20 Dollar registrieren lassen, was mit der Zusendung des Nachfolgers „Hexxagon II" belohnt wird.







Einblicke in die wundersame Welt der Physik gewährt **Wild Science Arcade**, das die CDVler unter der Ordnungsnummer **12498D** abgespeichert haben. Es erinnert zunächst entfernt an Poolbillard, wenn man hier den Ball durch ein vertrackt aufgebautes 3D-Labyrinth bugsieren soll – jedoch wartet in den bildschirmweise umgeschalteten Räumen kein grüner Filz auf die Kugel, statt dessen wird sie von tödlichen Lavaseen, Flammenwerfern oder Magneten bedroht. Zum Ausgleich läßt sich das wandlungsfähige Teil durch simplen Tastendruck jederzeit in Eis, Glas, Stein, Stahl oder Gummi verwandeln, weitere Regler sind für Gravitation, Beschleunigung und Reibung zuständig.

Die eigenwillige Mischung aus Geschicklichkeit und Strategie verlangt zumindest einen 386er mit 2 MB, Maus und Super VGA-Karte; Musik und Geräusche werden via Soundblaster hörbar. Die Shareware-Fassung enthält schon mal einen uneingeschränkt spielbaren Level; ob und wie man an die Vollversion des Games herankommt, steht bis dato leider noch nicht fest.



Auch MultiMedia Soft hat mit **Mindwaste** eine Kugel im Programm, die vornehmlich für die Gehirnakrobaten unter den Strategen geeignet ist: Sie wird per Joystick oder Tasten durch ein rundes Dutzend VGA-Levels gejagt, wobei man „nur" ein paar Diamanten bzw. Extras aufklauben und den richtigen Weg zum Ausgang finden muß. Damit's nicht ganz so leicht geht, wie sich das hier anhört, wartet eine ganze Armada von Richtungspfeilen, Teleporterfeldern, verrammelten Türen, Tretminen und anderen Kugelfeinden.

Sound gibt's hier keinen, wer sein Hirn trotzdem mit noch mehr Kopfnüssen quälen will, muß 20 Märker für die Registrierung springen lassen.



Last not least und richtig ernsthaft statten wir der Erde im allgemeinen und Deutschland bzw. Amerika im besonderen einen Kurzbesuch ab. Das **Geo Pack** des Systhema Verlags besteht aus vier Teilen: Hinter **Fastmap** verbirgt sich ein 3D-Globus, der auf Mausklick hin in alle Richtungen rotiert und die Namen von ein paar hundert Großstädten anzeigt. Das „Windows"-Programm **Atlus** bringt dem Hobby-Geographen dann die USA und deren Sehenswürdigkeiten näher, dasselbe tut der **Deutschland-Atlas** mit den heimischen Gefilden. Für letzteren ist auch das Zusatzprogramm **Jennifer Maps** gedacht, das Entfernungsangaben und ähnliche Informationen liefern kann. Das Gesamtpaket geht für 30 Erdkugeln über den (Kaufhaus-) Ladentisch, **Fastmap** ist Freeware, ansonsten werden Registrierungsgebühren in unterschiedlicher Höhe fällig.

Südfrüchte werden wieder teurer, Gold soll sinken, bloß die Perlen-Preise bleiben stabil: Auch förderhin kosten die 5,25"-Disks einen Fünfer pro Stück, während man für die stabilen 3,5"-Kollegen ein bis zwei Mark mehr abdrücken muß. Dazu kommen Versandkosten, die zwischen 5,– und 8,– DM angesiedelt sind. (rf)

Bezugsquellen

CDV Software
Postfach 2749
76014 Karlsruhe
Tel.: 0721/2 22 95

Jürgen Egeling Computer
Werderstr. 41
76137 Karlsruhe
Tel.: 0721/37 38 32

Systhema Verlag
Frankfurter Ring 224
80807 München
Tel.: 089/3 23 90 30

MultiMedia Soft
Meienbergstr. 20
99084 Erfurt



TOP JOB

Eure Bestenlisten waren mal wieder echt top, da konnten wir uns natürlich auch nicht lumpen lassen. Also freut sich über die VGA-Version von Indy 3
Michael Fehring, Warendorf
Beim gepflegten International Open Golf Championship gepflegt einputten wird
Uwe Hübner, Steinfurth
Mit War in the Gulf brettert im Panzer durch den Wüstensand
Andreas Wolters, Düsseldorf

BLACKOUT

Ganz recht, Attic haben wir die DSA-Computerversion zu verdanken. Die DSA-Magiebox geht an
Hannes Erxleben, Magdeburg
Mit Hilfe der Regionalbände im Orkland rumschnüffeln kann
Oliver Kijas, Obertshausen
DSA Professional bekommt
Markus Bandovski, Velbert
Außerordentlich erfreut über DSA Junior mit drei Abenteuermodulen ist hoffentlich
Thomas Staudt, Rutesheim

PC-PARLAMENT

Im letzten Zwei-Fronten-Krieg haben sich unsere Wahlkampfmanager wacker geschlagen. Dafür gibt's Monopoly für
Philipp Ammon, Duisburg
Mit dem Joker-Shirt führen eine neue, elegante Manager-Mode ein
Niels Becker, Haselünne
Joachim Koch, Dortmund
Conrad Müller, Egelsbach
Ordentlich Ordnung mit dem Sammelordner bekommen
Olaf Tauber, Berlin
Stefan Taube, Marburg
Andreas Paukner, Homberg

ÜBERLEBENS-WETTBEWERB

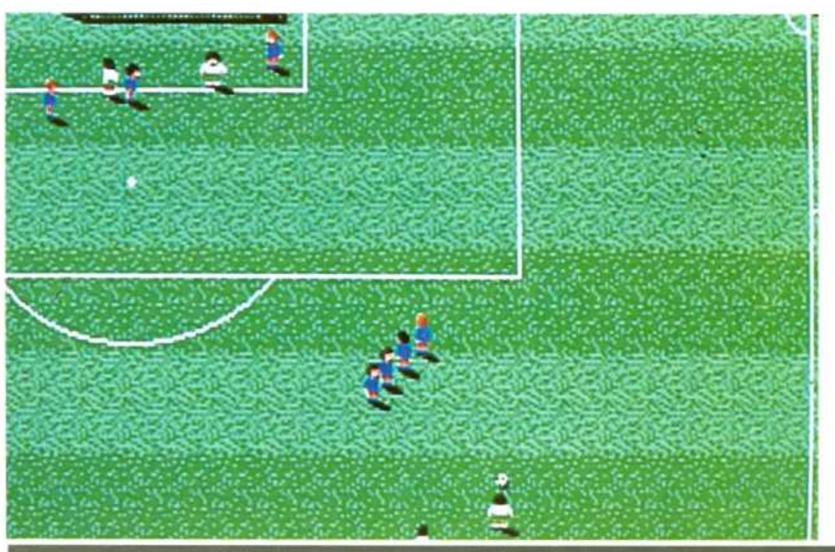
Neinneinnein, Ozon besteht natürlich nicht aus Süßstoff, auch Bölkstoff und Kleiderstoff kamen nicht in Frage. Das Zeugs ist vielmehr eine besondere Form des Sauerstoffs, nur halt mit 3 Atomen. 1 CD-ROM-Laufwerk samt Soundkarte und Burntime schicken wir an
Sebastian Tyczenski, Hattingen
Je einmal Burntime bekommen
Olaf Langer, Wolfenbüttel
Sven Jeske, Berlin
Guido Isdepski, Rheine
Petra Nagl, Kaufbeuren
Walter Allion, Herten
Werner Schuh, Allensteig, Österreich
Ulrich Hofstötter, Passau
Jasper Kaiser, Heidelberg
Stefan Pille, Vechta
Von einem Burntime-Überraschungspaket lassen sich überraschen
Michael Walk, Leutkirch
Frank Bosch, Düsseldorf
Matthias Schwarze, Schulzendorf
Torge Sulkiewiez, Varel
Olaf Stint, Marne
Arnold Weiß, Niederneukirchen, Österreich
Otto Loibl, Wien, Österreich
Sven Bauer, Duderstadt
Maik Appelhans, Leichlingen
Luc Bredemus, Petingen, Luxemburg
Michael Goßlar, Berlin
Sebastian Rubertus, Ibbenbüren
Ralf Szydlewski, Berlin
Thomas Langlotz, Radebeul
Daniel Delling, Hamburg
Stefan Diez, Möhrendorf
Gregor Schmitt, Feucht
Thomas Henkel, Diedorf
Joachim König, Coesfeld
Gudrun Kurze, Sebnitz
Benjamin Hahnemann, Hannover
Stefan Wiest, Niederstrotzingen
Peter Oehm, Kirchensittenbach
Jens Hitzel, Niedernberg
Carmen Stößl, Frankfurt
Steve Krüger, Oppelhain
Johannes Krawinkel, Königswinter
Andreas Schulte, Weilerswist
Peer-Fabian Drexel, Helmstedt
Volker Schneider, Bruchsal
Christian Hajnczyk, Essen
Jan Michels, Köln
Sebastian Bolik, Neuss
Joachim Ummenhofer, Meckenheim
Benjamin Lotthoff, Düsseldorf
Marcel Matiszik, Buchholz
Alexander Meier, Hille
Claus-D. Langer, Dresden
Tim Jentsch, Geretsried
Marcel Groth, Heide
Thomas Schollik, Oehrenstock
Wolfgang Feyer, Berlin
Volker Beier, Berlin
Cord Wiehemeyer, Schüttorf
Torsten Lochner, Berlin
Joachim Dunkel, Langenau
Jens Wendelken, Verden
Sven Schlemper, Neuss
Carsten Klinger, Berlin
Karl Schimanek, Wolfschlugen

ABO-LOTTO

Je ein mächtig starkes PC-Spiel bekommen
Kd. 2233, Raphael Kirner
Kd. 3574, Heinz Pulver
Kd. 964, Steffen Lehmann

Congratulations an alle Gewinner, und den Pechvögeln wünschen wir Glück fürs nächste Mal.

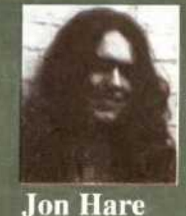
Die britische Softwareschmiede trägt ihren Namen nicht ohne Grund, traf doch ihr Hit „Sensible Soccer" mitten in sensible Fußballerherzen! Was lag da näher, als die beiden Firmengründer Jon Hare und Chris Yates auf einen sensiblen Plausch zu treffen?



König Fußball, wirklich königlich: Sensible Soccer

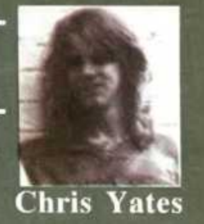


Das neue Anti-Kriegsspiel: Cannonfodder



Jon Hare

Auch wenn die Engländer seit nunmehr acht Jahren erstklassige Soft produzieren, sind sie am PC gewissermaßen immer noch Neulinge, die ihre Spiele von Konvertierungsspezialisten wie Audio Visual Magic auf die DOSe umsetzen lassen. Mit dem AVM-Team haben wir uns deshalb auch kurz unterhalten, doch zunächst sollen Jon und Chris zu Wort kommen:



Chris Yates

Ein offenes Gespräch mit: Sensible Software

?: *Trotz des kleinen Wortspiels in der Einleitung wissen wir natürlich, daß Euer Name genaugenommen für „Vernünftige Software" steht – wie seid ihr bloß darauf gekommen?!*

JH: Weiß ich nicht mehr. Du etwa, Chris?

CY: Na, jedenfalls hat der Name halt recht gut zu unserem Firmenlogo gepaßt. Doch welche Bedeutung er im Deutschen auch haben mag, Sensibelchen sind wir nicht gerade...

?: *Dafür seid ihr trotz eures noch jugendlichen Alters von jeweils 27 Jahren schon alte Hasen in der Branche; als ihr die Company 1985 gegründet habt, steckte die Spieleindustrie schließlich noch in den Kinderschuhen.*

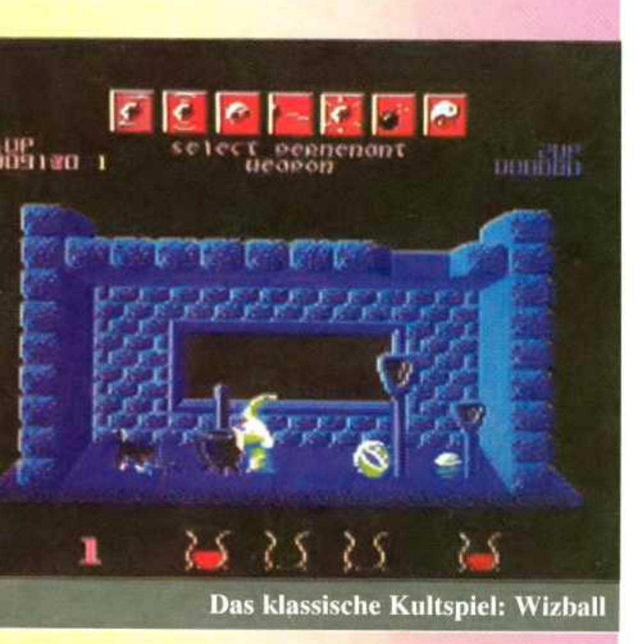
JH: Stimmt, wir sind da irgendwie so reingerutscht. Wir waren nach unserem Studium (Drama bzw. Informatik bei Chris) beide arbeitslos und spielten zusammen in derselben Band, ich die Rhythmusgitarre, Chris die Leadgitarre. Dann bekam er eine Stelle bei LT Software, wo Spectrum-Games für Bug Byte produziert wurden. Dort taugte der Grafiker nicht viel, und so habe ich dessen Job zunächst aushilfsweise und später fest übernommen – schon waren wir im Geschäft!

?: *Lassen wir eure C64-Games, die von Ocean veröffentlicht bzw. teils als Billigsoft verramscht wurden, mal außen vor und konzentrieren uns gleich auf euer erstes PC-Projekt. War das nicht ein Rollenspiel namens „Touchstone", das Origin veröffentlichen sollte? Und fürchtete man dort vielleicht die Konkurrenz zu „Ultima", weil das Programm bis heute den Sprung in den Handel nicht geschafft hat?*

CY: Falls das eine versteckte Anspielung auf Martin Galway sein sollte, der zunächst von Ocean zu uns und dann weiter zu Origin wechselte, seid ihr schief gewickelt – an ihm lag's nicht, zumindest nicht direkt. Das Projekt wuchs uns bzw. den damaligen technischen Möglichkeiten einfach über den Kopf, weshalb es in der Schublade und sein Programmierer Martin bei Origin landete. Er war bei uns ja vorwiegend für die Soundtracks zu-



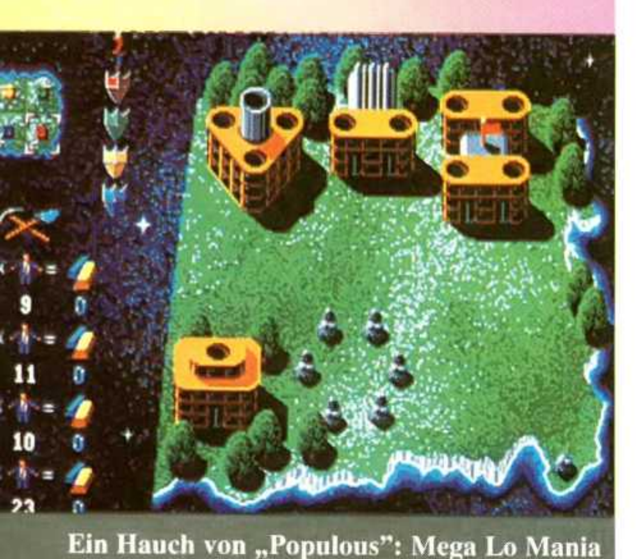
Das Sensible-Team



Das klassische Kultspiel: Wizball



Sohn eines berühmten Balles: Wizkid


Ein Hauch von „Populous": Mega Lo Mania

ständig, womit er halt nicht genug verdiente. Diesen Job hat dann Richard Joseph übernommen, der unter anderem auch für Renegade die Akustik fabriziert.

?: *Puh, ganz schön kompliziert! Also ist „Touchstone" nun gestorben, oder was?*

CY: Es wäre sicher schade um das feine Konzept, zumal Origin seinerzeit wirklich interessiert war. Und mit den heutigen Maschinen ließe es sich wohl auch realisieren – falls wir dafür einen fähigen Programmierer finden, wäre die Sache noch mal zu überdenken.

?: *Wieso, ihr habt doch fähige Programmierer?!*

JH: Natürlich, sogar sehr fähige! Und genau das macht es ja so schwer, jemanden zu finden, der in unser kleines, aber feines Team von, wenn man Richard mitzählt, sechseinhalb Leuten paßt. Aus einem ähnlichen Grund liegt auch „Mega Lo Mania 2" auf Eis, denn derjenige, der es schreiben sollte, war mit „Sensible Soccer" mehr als ausgelastet. Zwischenzeitlich ist der Zug leider abgefahren, denn mittlerweile gibt es schon so viele Spiele im Stil von „Populous" bzw. „Powermonger", daß wir uns lieber auf originellere Ideen konzentrieren.

?: *Das bringt uns geradewegs zu „Cannonfodder", eurem neuen Game für den Amiga. Wann wird es eingeDOSt?*

CY: Bis jetzt ist noch nicht einmal die Amigaversion hundertprozentig fertig, aber bis Ende des Jahres soll es auch eine PC-Fassung geben.

?: *Und was erwartet uns dann?*

JH: Viele kleine Männchen, die man durch die Gegend scheuchen muß – aber trotzdem kein „Lemmings"-Abklatsch! Wie der Name schon andeutet, geht es um Soldaten; man soll z.B. mit Granaten und Bazookas kämpfen, Panzer und Helis benützen, einen Hinterhalt aufbauen oder Geiseln retten. Bei alledem werden die Militaristen so richtig ihr Fett abbekommen, etwa indem Tote mit einer Mohnblume (*Anmerkung der Red.: in England das Zeichen für Gefallene des Ersten und Zweiten Weltkriegs*) als Icon am Friedhof landen, wo mit der Zeit immer mehr Gräber stehen. Es wird sogar Totenlisten geben!

?: *Ganz schön makaber, wenn das mal die BPS liest...*

CY: Hey, wir wissen durchaus, daß in Deutschland gewaltverherrlichende Games indiziert werden. Allerdings verstehen wir das Programm eher als Antikriegsspiel, in dem ganz bewußt auf Grausamkeiten hingewiesen wird.

?: *Bleibt zu hoffen, daß man das in Bonn auch so sieht. Und worauf dürfen wir nach dem „Kanonenfutter" hoffen?*

JH: Zunächst einmal auf „Sensible World of Soccer", wo wir all das hineinpacken wollen, wozu wir beim Vorgänger keine Gelegenheit hatten. Als nächstes soll dann eine ganze Serie von Spielen mit „Sensible Sport" entstehen, wobei wir zuerst an Golf denken.

?: *Wieso gerade Golf?*

CY: Na, vielleicht, weil wir beide zusammen regelmäßig golfen?

?: Ist ein Argument. Hat man sich die digitale Aufbereitung des Hobbies so im Stil von „Links" vorzustellen?

JH: Sagen wir mal nicht ganz so bierernst – aber mehr wird jetzt noch nicht verraten.

?: *Okay, dann verratet uns wenigstens, ob von eurem C 64-Klassiker „Wizball" eine würdige PC-Version in Planung ist. Der Nachfolger „Wizkid" war ja eher eine Enttäuschung und wohl euer bisher schwächstes Spiel – die etwas kruse Mischung aus „Breakout" und „Monkey Island" kam ja denn auch beim Publikum nicht recht an.*

JH: Also wir fanden das Teil gut, und hier in England hat es auch überwiegend gute Presse-Wertungen bekommen. Selbst meine fünfjährige Tochter spielt es begeistert, und sogar die dreijährige versucht sich schon daran, obwohl sie sich eher am Joystick festhält.

?: *Daraus läßt sich zwar nicht unbedingt auf die Qualität des Spiels schließen, aber wir folgern messerscharf, daß du vermutlich verheiratet bist?*

JH: Gut kombiniert, Sherlock! Chris ist auch schon unter der Haube und stolzer Vater eines fünf Monate alten Sohnes.

?: *Na, dann fragen wir doch einfach mal den noch relativ frisch gebackenen Papa, wieso die digitalen Kinder bei euch so stiefmütterlich behandelt werden. Im Klartext: Warum werden eure Konvertierungen nicht im Haus gemacht?*

CY: Ganz einfach, weil heutzutage jeder Rechner so spezifische Eigenheiten hat, daß es schon Spezialisten braucht, um auf allen die gleiche Qualität zu erzielen. Unser Stammformat ist nun mal der Amiga, und als eine der letzten Firmen entwickeln wir auch auf Atari ST. Bei Umsetzungen wird verstärkt der PC bedacht, aber auch die 16-Bit-Konsolen kann man

heute nicht mehr vernachlässigen, schon aus finanziellen Erwägungen. Ja, „Sensible Soccer" wird sogar für den Game Boy erscheinen! Und das sollen wir alles selbst machen? Unmöglich, wofür gibt's denn Profis wie AVM? Hinzu kommt, daß wir hier die Umsetzerei eigentlich alle hassen, am liebsten wäre uns ein weltweiter Standard, auf den man sich konzentrieren könnte.

?: *Tja, da seid ihr beim PC aber bestimmt nicht schlecht aufgehoben. In diesem Sinne hoffen wir auf viele weitere Hits von euch und bedanken uns für das nette Gespräch.*

Sensible Softwares Softographie

Diverse C64-Titel (1985/86)
Wizball (1987)
MicroProse Soccer (1988)
Mega Lo Mania (1991)
Wizkid (1992)
Sensible Soccer (1992)

NACHGEHAKT: AUDIO VISUAL MAGIC

lk + smalltalk + smalltalk + smalltalk + smalltalk



Das AVM-Team von links nach rechts: Scott Walsh, Nik Love-Gittins, Nigel Taylor und Gavin Wade

Weil's so schön zum Thema paßt, haben wir auch gleich noch mit Scott Walsh (26) von AVM gesprochen – immerhin verdanken wir den Profi-Konvertierern neben „Sensible Soccer" noch eine ganze Reihe brillanter Umsetzungen. Und demnächst sollen es noch mehr werden, etwa „Alien Breed" für Team 17, „Chaos Engine" für die Bitmap Brothers oder eben „Cannonfodder"...

?: *Scott, wie wird man zur Umsetzungs-Koryphäe?*

SW: In unserem Fall, indem man zunächst mit einer Eigenentwicklung anfängt; das war „Jagd auf Roter Oktober". Dann wollte Mirrorsoft, daß wir „Back to the Future 2" und „Brat" auf den PC konvertieren. Inzwischen ist die Firma pleite, und wir sind beim Umsetzen geblieben.

?: *Wer ist eigentlich wir?*

SW: Wir, das sind insgesamt zehn Leute – drei Programmierer, vier Grafiker, ein Soundtüftler sowie Spieletester und Verwaltung.

?: *Aha, und was ist nun euer Geheimnis? Wie schafft ihr es nur, daß eure Umsetzungen oft sogar besser sind als das Original?*

SW: Indem wir erstens die Hardware in- und auswendig kennen, uns zweitens immer genauestens informieren (etwa, welche VGA-Karte gerade die schnellste ist) und drittens bei der Qualität keine Kompromisse machen. Was erforderlich ist, um ein Spitzenergebnis zu erzielen, wird auch getan – ohne Rücksicht auf Zeit oder Kosten!

?: *Sehr löblich! Apropos, welche VGA-Karte ist denn derzeit die schnellste?*

SW: Von den gängigen Modellen wohl die „Tseng ET 4000". So etwas zu wissen, ist für uns schon deshalb wichtig, weil wir bei einer Amiga-Umsetzung wie „Chaos Engine" die originale 32 Farben-Grafik auf volle 256 VGA-Farben aufbohren. Wir nehmen dazu die bestehenden Artworks, versehen aber z.B. die Hintergründe mit 128 Farben, jedes Männchen mit 16 usw. Im Ergebnis sieht's dann natürlich besser aus.

?: *Soviel Fachkenntnis wird doch wohl nicht ausschließlich auf Konvertierungen beschränkt bleiben?*

SW: Keine Sorge, demnächst erscheint wieder ein komplett eigenständiges AVM-Game, nämlich „Molemania". Das wird so eine Art moderne Version von „Boulder Dash", die sämtliche Möglichkeiten des PCs voll ausreizt. Weiterhin haben wir noch ein Point & Klick-Adventure mit dem Arbeitstitel „Apprentice" in Planung, außerdem denken wir an ein CD-ROM-Spiel im Stil von „Blade Runner". Es soll mindestens ebenso schön werden wie „The 7th Guest", aber spielerisch auf keinen Fall derart enttäuschen!

?: *Da habt ihr euch ja einiges vorgenommen – wir harren gespannt der Dinge, die da kommen, und bedanken uns vorläufig für das Gespräch. (mm)*



Die nächste AVM-Eigenentwicklung: Apprentice



Das vorläufig noch namenlose Multimedia-Game

Die AVM-Konvertierungen

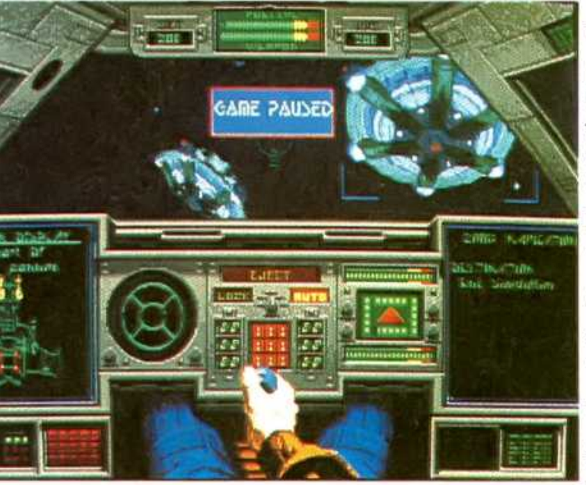
Back to the Future 2 (1991)
Brat (1991)
Chip's Challenge (1991)
Elf (1992)
Mega Lo Mania (1992)
Sensible Soccer (1993)
Alien Breed (in Arbeit)
The Chaos Engine (in Arbeit)
Cannonfodder (demnächst)

WING COMMANDER ACADEMY



Der Missionseditor ist gelandet, Origin hat der Kult-Action endlich die höheren akademischen Weihen verliehen – ein Jahrhundertereignis oder simple Geldmacherei?

Fliegen ist schöner...

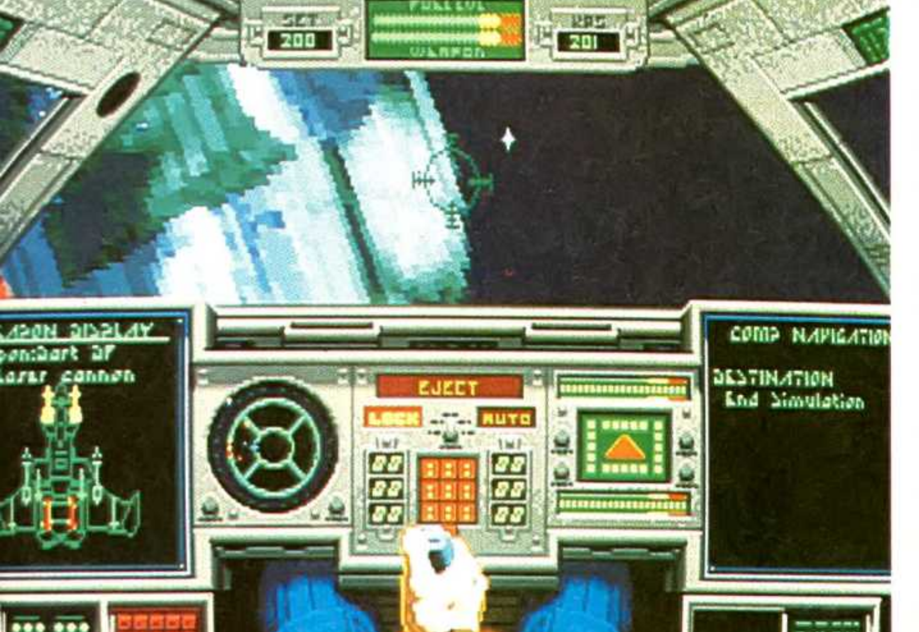




Verpackt in eine nette Hintergrundstory um den jungen Kadetten Lombard, präsentiert sich der Baukasten für fliegende Heimwerker in schönster VGA-Grafik. Alles was man braucht, findet sich auf einem Bildschirm; Wegpunkt für Wegpunkt werden die Minenfelder, Asteroidengürtel und Raumschiffe hier nach Belieben mit der Maus im All postiert. Dabei ist die komplette gegnerische Hardware (inklusive Raumstation) aus den beiden WC-Teilen vertreten, lediglich die Beschränkung auf maximal acht Objekte pro Wegpunkt setzt der Phantasie Grenzen. Anschließend darf man einen von insgesamt neun Flitzern für sich selbst aussuchen und einen der vier, ebenfalls altbekannten, Piloten zum Flügelmann ernennen. Fehlt nur noch die Bestimmung des vierstufigen Intelligenzgrads der Feinde, und schon kann das Abenteuer beginnen!

Natürlich lassen sich die Eigenbau-Missionen abspeichern, um sie etwa einem Freund weiterzugeben – der sie allerdings bloß nutzen kann, wenn er auch Academy-Besitzer ist. Solisten werden sich eher über die Random-Funktion freuen, bei der zufällig ausgewählte Gegner an bestimmten Wegpunkten auftauchen und so ein gewisses Überraschungsmoment erzeugen. Schließlich gibt's noch einen Ballermodus, wo in 15 vorgefertigten, wieder in mehrere Unteraufgaben gegliederten Missionen alles niedergemacht werden darf, was Spieler und Wingman vor den Laser kommt. Ja, auf den ersten Blick sind die Vorzüge des Programms schon beeindruckend: Es ist ohne „Wing Commander 1 & 2" spielbar, und dank der narrensicheren Bedienung kann man binnen Minuten eigene Einsätze entwerfen, die es dann in gewohnt superber Qualität in Szene setzt. Das gilt übrigens nicht nur für die Grafik, auch an die englische Sprachausgabe wurde gedacht.

Doch der zweite und dritte Blick bringen es an den Tag – vom Flair, der aus dieser futuristischen Weltraumballerei überhaupt erst ein Kultereignis gemacht hat, ist hier nicht mehr viel zu spüren. Der rote Handlungsfaden, der die einzelnen Einsätze miteinander verbindet und für Spannung sorgt, fehlt bei den handgestrickten Missionen nämlich zwangsläufig völlig! Und auch der Ballermodus motiviert auf Dauer halt kaum mehr als der im Original eingebaute Simulator. Letztlich kann man den Besuch der Wing Commander Academy also nur ganz unermüdlichen Kilrathi-Jägern vorbehaltlos empfehlen, Neulinge sind jedenfalls bei den mittlerweile recht günstig angebotenen Originalprogrammen besser aufgehoben. Und um noch die eingangs gestellte Frage zu beantworten: 95 Meteoriten sind schon ein stolzer Preis für einen Missionseditor! (mic)



Wing Commander Academy

Selbständig spielbarer Missionsbaukasten für Flügelkommandanten.

GRAFIK	*84%*
SOUND	*81%*
STEUERUNG	*84%*
MOTIVATION	*62%*
URTEIL	*70%*

Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 95,- DM
Hersteller: Origin

Ein 386SX mit 2 MB RAM, Maus und Joystick ist Aufnahmebedingung für die Academy.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 5 MB	Roland
EMS: 1 MB erf.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

NUR KLEINGEISTER KÖNNEN AUF IHN VERZICHTEN!



JETZT NEU AM KIOSK!





Die simpel gestrickten Jump & Run-Abenteuer des eiförmigen Budget-Helden überschwemmen seit einiger Zeit auch den PC – na, zumindest seine Fans wird's freuen, daß Dizzy schon wieder Ärger hat...

Der Zauberer Zak hat nämlich seine Freundin gekidnappt und, wo er schon mal beim Fisimatenten machen war, gleich noch alle Bewohner des Landes zu festen Bestandteilen der örtlichen Fauna und Flora gemacht. Folglich darf jetzt der Spieler dem Helden-Ei unter die Stummelärmchen greifen und es per Joystick oder Tastatur durch die bildschirmweise umgeschaltete Plattformgrafik watscheln bzw. hüpfen lassen.

Im Verlauf des Spiels rückt die verhexte Bevölkerung bereitwillig nützliche Infos heraus; ansonsten gilt es, alle Objekte mitzunehmen, die der Grafiker nicht an den niedlichen VGA-Hintergründen festgeklebt hat, und sie später an der richtigen Stelle einzusetzen. Weil Dizzy seinen Freischwimmer immer noch nicht gemacht hat, sollte man das Baden vermeiden, auch der Kontakt mit Trollen, Ratten und ähnlichen Monstern tut seinem Energievorrat und in der Folge den drei Leben gar nicht gut.

Sowohl spielerisch als auch optisch und musikalisch gibt's die gewohnte Hausmannskost, so exotische Dinge wie Soundeffekte oder eine Save-Option sucht man vergebens. Eingeschworene Freunde cholesterinreicher Soft dürfte das neue Dizzy-Abenteuer trotzdem glücklich machen, auch wenn es seinen Vorgängern quasi gleicht wie ein Ei dem anderen. Diesbezüglich abschließend noch ein Tip vom Küken für sparsame Eierköpfe: Im Special über neue Compilations taucht das preiswerte Hühnerprodukt noch preiswerter auf! (rf)



Magicland Dizzy

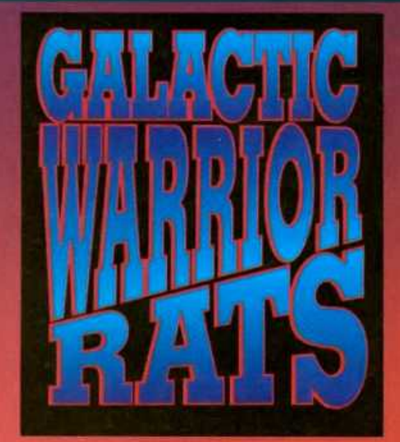
Simples Jump & Run-Abenteuer für Eierliebhaber, sprich Dizzy-Fans.

GRAFIK	*52%*
SOUND	*40%*
STEUERUNG	*61%*
MOTIVATION	*55%*
URTEIL	*53%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 29,- DM
Hersteller: Codemasters

Ein 286er mit EGA-Karte genügt, in der Box liegen beide Diskformate.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 176 KB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Am PC sind reine Ballergames eher selten, und wenn doch mal eines daherkommt, hätte es meist den Gnadenschuß verdient. Sollte etwa Summits Billig-Ballerei die berühmte Ausnahme von der Regel sein?

Immerhin stehen die galaktischen Kampfratten am Amiga seit gut einem halben Jahr wacker ihren Mann, was spräche da gegen eine vernünftige Konvertierung? Theoretisch nichts, praktisch einiges... Doch zunächst zum Inhalt: Drei Weltraum-Nager sind auf einem Planeten gestrandet, dessen Zerstörung kurz bevorsteht. Der automatisierte Verteidigungsmechanismus ist indessen noch am Werkeln, womit die Aufgabe des Spielers klar definiert wäre – er soll dem Trio als Fluchthelfer beistehen. In der spielerischen Praxis erinnert die Sache dann an den Arcade-Klassiker „Gauntlet"; man steuert ein Kugelfahrzeug durch in alle Himmelsrichtungen scrollende (und aus der Vogelperspektive gezeigte) Techno-Labyrinthe. Unterwegs zerstört man Generatoren, schießt auf streunende Robbis oder stationäre Flaks und bedient sich an Terminals, die eine Übersichtskarte sowie gegen Bares auch Extrawaffen wie Satelliten oder dickere Wummen bereithalten.



Das wäre soweit ja nicht schlecht, schlecht ist nur, daß das Spieltempo gegenüber der Amigaversion geringer und der Bildschirmausschnitt geschrumpft ist, daß das Scrolling ruckelt und die Grafik überhaupt einen liebloseren Eindruck macht. Immerhin retten die solide Steuerung, die passable Begleitmusik und der günstige Preis das Game vor dem totalen Reinfall. Also was für Fans von Action-Labyrinthen, die sich die Wartezeit auf „Alien Breed" verkürzen wollen. (rl)

Galactic Warrior Rats

Labyrinth-Knallerei für den kleinen Geldbeutel.

GRAFIK	*45%*
SOUND	*59%*
STEUERUNG	*62%*
MOTIVATION	*48%*
URTEIL	*52%*

Für Geübte
Preis: ca. 29,- DM
Hersteller: Summit

Auch auf 286ern und von Disk spielbar.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

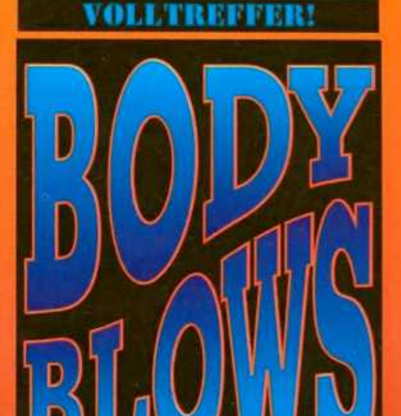






Die PC-Version der berühmten Arcade-Klopperei „Street Fighter II" läßt noch auf sich warten, also hat Team 17 für Ersatz gesorgt – seine Amiga-Raufbolde schlagen sich auch auf sonst so friedliebenden DOSen gut!

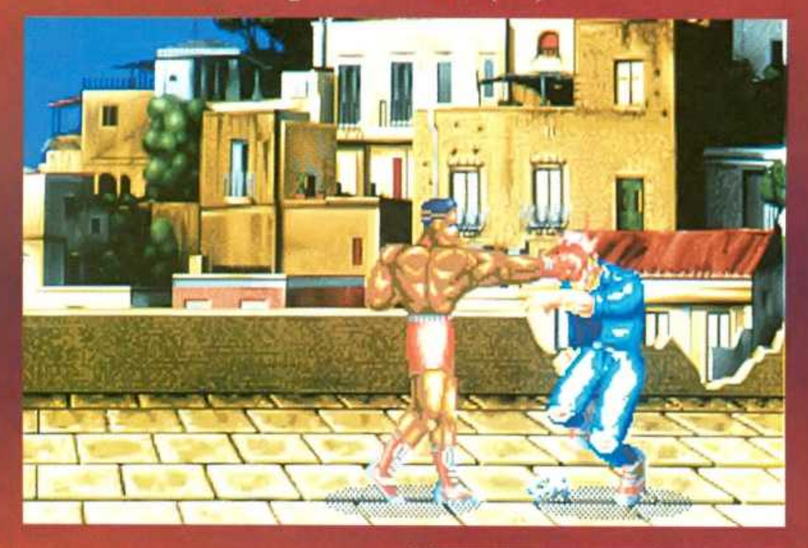
VOLLTREFFER!





Bei fetziger Musikuntermalung stellt das Intro elf Schlägertypen vor, anschließend geht's ins Hauptmenü, wo reichlich Optionen und vier Spielmodi warten. So können im Turnier etwa zehn Kämpfer gegeneinander antreten; vier davon stellen sich im Arcade-Modus zur Wahl, um es dann mit allen anderen aufzunehmen – im Endkampf wartet noch Max, dessen Steuerung stets dem Rechner überlassen bleibt. Auch Duelle Mensch gegen Mensch sind möglich, und für Solisten hält das Programm gar ein besonderes Bonbon bereit: Man drischt sich gegen sämtliche Gegner bis zum furchterregenden Max durch, um ihm ein schreckliches Geheimnis zu entreißen... Ehe man in den Ring klettert, darf die Anzahl der Runden (eine bzw. drei) und ihre Dauer (eine Minute, 90 Sekunden oder unbegrenzt) festgelegt werden, des weiteren ist zu entscheiden, ob die Computerrecken über verschärfte Skills verfügen sollen und ob man quasi auch gegen sich selbst rangeln will. Auf den programminternen Lautstärkeregler hätte man zugunsten einer Location-Anwahl allerdings getrost verzichten können, denn die Austragungsorte sind allesamt sehenswert. Per Joystick oder Tastatur wird etwa im Shaolin-Tempel, der Ninja-Höhle oder einem russischen Hafen gefightet, wobei die verschiedenen Kicks und Punches durchaus taktisches Prügeln ermöglichen: Über 20 individuelle Fertigkeiten verteilen sich auf die 10 Kämpen, hinzu kommen noch allerlei „Special Moves", wie man sie vom Wrestling (nicht) kennt. Beispielsweise kann der Ninja zeitweise zum wahren Schattenkämpfer mutieren, und daß dem massigen Dug nicht mit den gleichen Mitteln beizukommen ist wie der grazilen Maria mit ihren Pirouetten und Spagatkicks, dürfte klar wie Angstschweiß sein.





Vor den sauber gestalteten Hintergrundgrafiken turnen die angemessen mächtigen Protagonisten recht flüssig animiert über den Screen, auch das Scrolling kann sich sehen lassen – daß all die Boxer oder Straßenkämpfer bei hohen Sprüngen manchmal „den Kopf verlieren", ist verzeihlich. Zumal man sie mit beiden Eingabemedien schon nach relativ kurzer Eingewöhnungszeit im Griff hat und deshalb der Spaß an der Freud' nicht zu kurz kommt. Schade ist nur, daß die im Handbuch versprochene Digi-Sprache fehlt, denn der restliche Sound (Musik und FX) darf getrost als gelungen bezeichnet werden.

Fazit: Mit Body Blows liegt endlich auch für PC-Prügelknaben eine ausgereifte Bildschirm-Schlägerei vor – draufhauen und wohlfühlen! (ms)

Body Blows

Knackige Kraftmeierei, reich an Optionen und Spielmodi.

GRAFIK	*81%*
SOUND	*77%*
STEUERUNG	*79%*
MOTIVATION	*81%*
URTEIL	*80%*

Variabel: 2 Stufen
Preis: ca. 79,- DM
Hersteller: Team 17

Läuft auf jedem AT, dennoch gilt: je schneller, desto aua!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1,6 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

SEAL TEAM

Unternehmen Dschungelkrieg

Das Vietnam-Debakel lastet den Amis immer noch schwer auf der Volksseele – zur Sühne produzieren sie nonstop Bücher, Filme und Spiele darüber. Auch Electronic Arts bewältigt die nationale Vergangenheit...



Dabei legte man einigen Wert auf historische Genauigkeit, weshalb der Digi-Krieg nur ausschnittweise von 1966 bis 1969 abgehandelt wird und von den 80 Missionen mit steigendem Schwierigkeitsgrad immerhin 18 auf geschichtlichen Tatsachen beruhen. Konkret geht es darum, einen aus vier laubgetarnten Kämpfern bestehenden Trupp in Echtzeit durch die vietnamesische 3D-Vektorlandschaft zu lotsen. Die Jungs müssen dort z.B. einen Hinterhalt legen, auf Patrouille gehen, feindliche Hardware zerstören oder vermißte Kumpels aufspüren. Dazu darf man die Ledernacken mit einigen der zunächst zwölf, später 19 angebotenen Schießprügel ausrüsten; besonders umsichtige Stoßtruppführer können die Aufträge auch zuvor im Trainingsmodus durchspielen. Erfolge schlagen sich dann in gesteigerten Stärkewerten der einzelnen Dschungelkämpfer nieder. Gesteuert wird stets nur der frei wählbare Patrouillenboß, die übrigen drei marschieren brav hinterher – solange man nicht über die Befehlsicons eine Nachhut bilden läßt, die Gang aufsplittet oder kurzfristig auf Tauchstation schickt.

Bei diesen Familienausflügen soll nun keineswegs wild durch die Gegend geballert, sondern im Gegenteil durch taktisch geschicktes Voranschleichen jede Randale vermieden werden: Redselige Gefangene sind dem Oberkommando einfach lieber als feindliche Märtyrer. Kommt es trotzdem mal zu einem Feuergefecht, fliegen die blauen Bohnen rundenweise und je nach Kommando halb- bis vollautomatisch – also nicht so actionmäßig direkt wie bei „Special Forces". Verletzungen auf der eigenen Seite kuriert der zum Team gehörende Tropenarzt, so wie überhaupt jedes Mitglied des olivgrünen Kleeblatts über ganz spezielle Fähigkeiten verfügt. Wichtig sind z.B. auch Funkkenntnisse, damit man Hubschrauber, Flugzeuge oder Patrouillenboote an strategisch bedeutsame Punkte beordern kann, die den Helden von dort aus Feuerschutz geben und sie zur abschließenden Manöverkritik in die Baracken zurücktransportieren. Die an „Gunship 2000" erinnernde Vektorgrafik scrollt jederzeit folgsam durchs Kampfterrain, ist allerdings ziemlich grünstichig und trotz der verschiedenen Perspektiven nicht gerade ein Vorbild an Übersichtlichkeit. Dafür hat sich der geniale Urwaldsoundtrack glatt einen Orden verdient, und die beliebig kombinierbare Maus-, Stick- und Hotkey-Steuerung klappt ebenfalls tadellos. Und somit bietet Seal Team zwar keine spektakuläre, aber doch recht komplexe, durch und durch solide Dschungel-Strategie. (md)





Seal Team

Realistisches Vektor-Strategical mit kleinen Actioneinlagen.

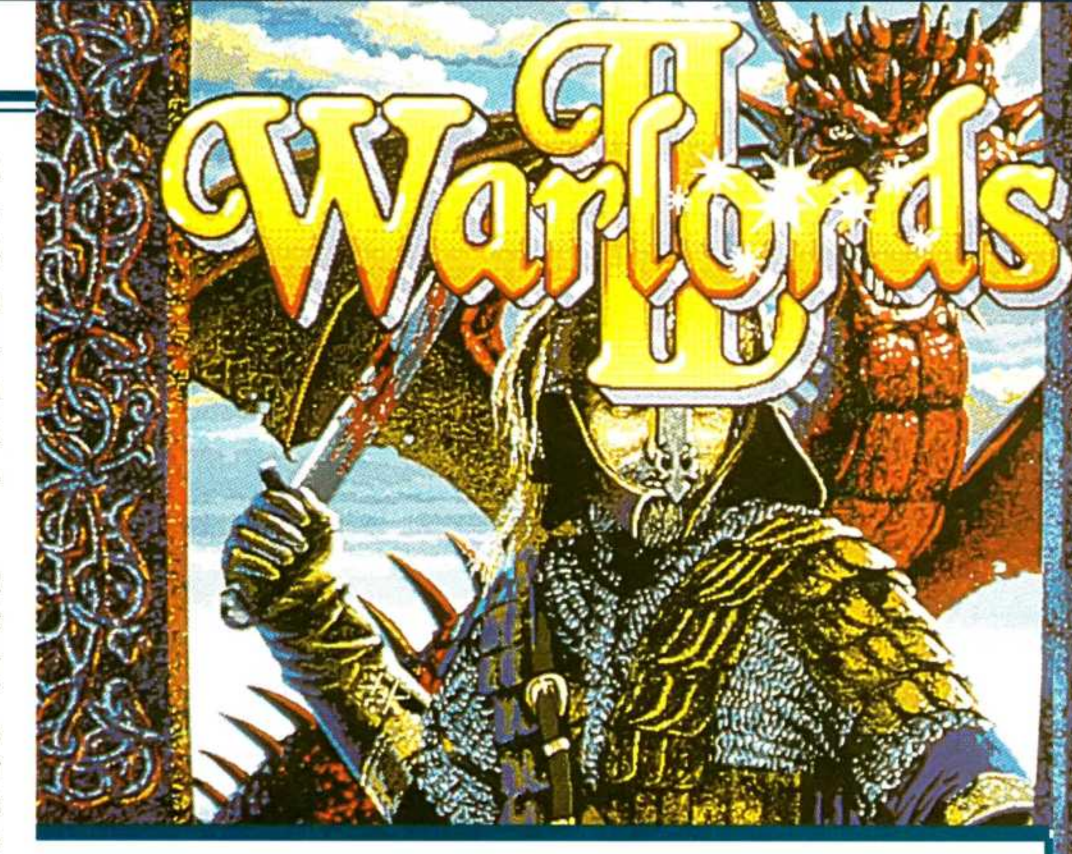
GRAFIK	60%
SOUND	80%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	67%
URTEIL	69%

Variabel
Preis: ca. 119,- DM
Hersteller: Electronic Arts

Gekämpft wird erst ab einem 386er, der Detailgrad der Grafik ist einstellbar.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Roland
EMS: 1 MB erf.	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

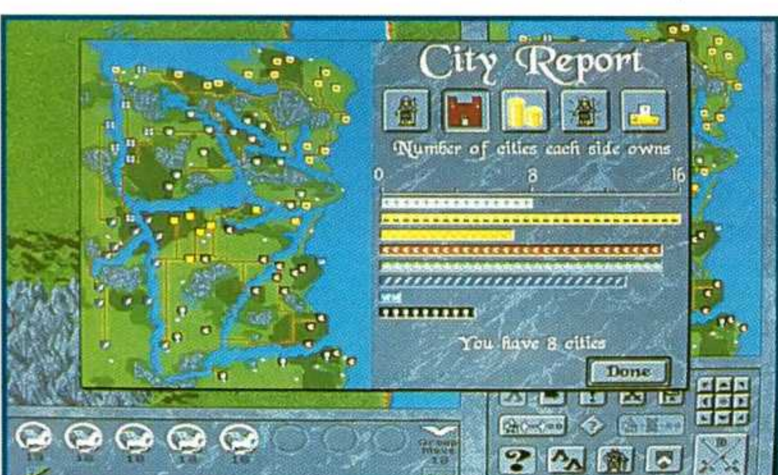




Vor knapp drei Jahren traktierten uns die Austral-Strategen von SSG mit einem halbgaren Spiel namens „Warlords". Entsprechend skeptisch machten wir uns an den Test des jüngst erschienenen Nachfolgers...

Doch siehe da, plötzlich und unerwartet sahen wir uns mit einer astreinen Konfliktsimulation im Stil von „Empire" konfrontiert! Freilich spielen hier nicht Schlachtschiffe oder Bomber die Hauptrolle, statt dessen befehligt man die Zwergeninfanterie und Minotauren-Bataillone eines Fantasy-Reichs, in dem bis zu acht menschlich oder digital verwaltete Imperien um die Vorherrschaft rangeln.
Zunächst beginnt allerdings jeder Axtschwinger schön bescheiden mit einer einzigen Stadt, in der er (abhängig vom Gold, das sie pro Runde einbringt) beliebige Sorten von Kämpfern produzieren kann. Klar, daß ein Trupp Giganten zäher ist als ein Haufen Kampfelfen, aber dafür ist er auch teurer – und es dauert viel länger, ihn zusammenzustellen. Der weitere Ablauf birgt nun wenig Rätsel: neue Städte erobern, zusätzliche Armeen basteln und natürlich dem Feind eins überbraten. Dabei ist es durchaus möglich, mit dem hochgerüsteten Nachbarn einen taktischen Waffenstillstand auszuhandeln, und wer in den reichlich vorhandenen Ruinen stöbert, könnte vielleicht ein paar magische Items, Goldschätze oder gar übernatürliche Verbündete wie z.B. Elementargeister und Riesenwürmer auftreiben.
Soweit klingt es noch ganz nach dem ersten Kriegsherrn, doch bereits ein kurzer Blick auf die SVGA-Optik offenbart Unterschiede. Okay, ähnlich wie in „Railroad Tycoon Deluxe" wurde bis auf ein paar nette Zwischenbilder kaum etwas wirklich neu gepinselt, doch scrollt die Karte im Gegensatz zu der von Micro-Prose' Eisenbahn erfreulich flott und wirkt hier sogar ansehnlicher. Wichtiger als derlei Äußerlichkeiten ist aber die Maus/Icon/Menüsteuerung; und während sich früher so mancher brave Kämpe mehr mit den Tücken des Handlings herumschlug als mit seinen eigentlichen Widersachern, geht nun alles glatt und rund von der Hand. Auch gibt es nun eine unendliche Vielzahl zufallsgenerierter Landkarten, wo man sich beim Vorgänger mit einer einzigen begnügen mußte. Nicht minder erfreulich fanden wir die neue „Forschungsoption", wodurch man nur jene Teile der Geographie kennt, in denen die eigenen Jungs schon mal gewesen sind. Und schließlich wäre auch der einstmals karge Sound nicht zu vergessen, der neuerdings mit dramatischen Begleitmelodien, schicker Sprachausgabe und (immer noch) lächerlichen FX lockt!
Jawoll, den Australiern ist hier ihr Meisterstück gelungen – und das sogar ohne größere Änderungen am eigentlichen Spielverlauf. Erstaunlich... (jn)





Warlords II

Feines Fantasy-Futter für Strategen – gehaltvoll und nahrhaft!

GRAFIK	59%
SOUND	69%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	76%
URTEIL	72%

Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 119,– DM
Hersteller: SSG

Läuft ab einem 386 SX, ein DX ist aber empfehlenswert. Zudem vertragen sich die Krieger mit Monochrom-Laptops.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Roland
EMS: 2 MB oder	Joystick
XMS: 2 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

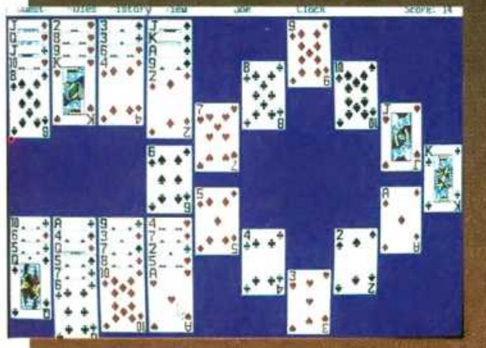





Kernige Karten

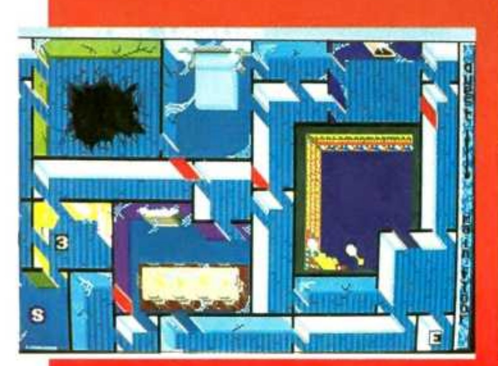
Solitaire's Journey

Kartenspiel-Versoftungen sind im allgemeinen weder sonderlich selten noch besonders beeindruckend. Bei Mirage hat man jedoch ganz schön geklotzt: Es warten 105 verschiedene Games für Solo-Kartler!



Vielfalt ist Trumpf

Ja, hier ist geradezu ein Exzeß des digitalen Zeitvertreibs für Einsame angesagt, so viele Patiencen auf einem Haufen sieht man wahrlich nicht alle Tage. Die Palette reicht von reinen Glücksspielen à la „Klondike" über eher strategische Varianten wie die deutsche Patience bis zu harten Knobeleien im Stil von „Black Widow". Ein Blick auf die Ausstattung bestätigt den ersten Eindruck, daß es sich bei diesem Programm durchaus nicht um eine billige Ramschpackung handelt. Die hätte vermutlich keine schicke Begleitmusik, von editierbaren Turnieren, ordentlicher Optik, anwählbaren Motiven für die Kartenrücken oder variablen Hintergrundfarben gar nicht zu reden. Zwei ganz spezielle Optionen heben das Teil dann vollends von der Masse ab: Man kann entweder an Zockerreisen durch Nordamerika teilnehmen oder eine Spukhaus-Quest buchen, wobei es gilt, sich von Stadt zu Stadt bzw. Raum zu Raum durchzuspielen, um Geld und/oder Schlüssel einzusacken und so irgendwann am vorbestimmten Endpunkt anzukommen – eine Art „The 7th Guest" für Pokergesichter also. Auch ohne die umfangreichen Statistiken und Speicherfunktionen, die saubere Mauserei oder das tolle Handbuch wäre somit klar, daß der Teufel hier absolut nicht im Detail steckt. Eher schon im Konzept, denn auch wenn Solitaire's Journey für Freunde von Digi-Patiencen fraglos der Himmel auf Erden ist, so werden Normalsterbliche in diesem beschaulichen Genre halt nicht ganz so selbstverständlich glücklich... (jn)



Solitaire's Journey

Abwechslungsreiche Karten-Knobeleien für Singles.

GRAFIK	*31%*
SOUND	*73%*
STEUERUNG	*75%*
MOTIVATION	*66%*
URTEIL	*68%*

Variabel
Preis: ca. 119,– DM
Hersteller: Mirage

Auch für 286er kein Problem.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 2 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

MASTER WORD

Buchstabensalat



Steht Ihr auf „Scrabble"? Gut, dann sollte Ihr nur noch unter notorischem Geldmangel leiden und notorische „Windows"-User sein, um für Data Beckers neues Goldstück in Frage zu kommen.

Fensterlnde Kreuzworträtsler werden beim jüngsten Budget-Sproß der „Goldenen Serie" nämlich mit dem originalen Spielprinzip der Brettvorlage beglückt: Im Wettstreit mit dem Rechner oder einem anderen Duden-Fan legt man unter (abschaltbarem) Zeitdruck aus einer begrenzten Anzahl von Buchstaben Wörter auf dem Spielareal aus. Für jeden neuen Begriff, der an bereits bestehende angebaut wurde, gibt es Punkte; je nachdem, wie viele Kästchen bepflastert wurden – der kluge Taktiker ergattert durch die diversen Prämienfelder noch zusätzliche Boni. Das Wortgefecht endet bei Platzmangel am Brett oder sobald der Buchstabenbeutel geleert ist.
Das Game gibt auf Anfrage Tips und kennt gut 5.000 Begriffe, quittiert aber selbst offensichtliche Schummeleien wie „Hrglglumpf" nur gelegentlich mit einer dezenten Nachfrage. Die Maussteuerung geht in Ordnung, doch grafisch darf man sich selbstredend keinen Hochgenuß erwarten. Zumindest geriet die arg farblose Präsentation recht übersichtlich und glänzt mit einer geänderten Verteilung der Bonusfelder bei jedem Neustart. Ein paar akustische Effekte gibt's obendrein, zudem kann man sich dank Windows-Klangrecorder eigene Sounds erstellen.
Insgesamt also keine üble Brettspielversoftung, obgleich man im PD-Pool (noch) preisgünstiger fündig werden kann. Und genau wie bei den Kollegen „Monopoly" oder „Risiko" macht sich das Prinzip halt in geselliger Wohnzimmertisch-Runde am besten... (md)

Masterword

Digitale Scrabble-Variante für Fenster-Kn obler.

GRAFIK	*18%*
SOUND	*39%*
STEUERUNG	*70%*
MOTIVATION	*48%*
URTEIL	*41%*

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 39,- DM
Hersteller: Data Becker

Erforderlich sind ein 386er mit 2 MB RAM sowie Windows 3.1.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



CLASH OF STEEL

Weltkrieg, die zweite!

Gerade eben erst hat sich Three Sixtys „High Command" mit seinem Rundumschlag im Zweiten Weltkrieg übernommen, da rufen die SSI-Strategen die Mutter aller Schlachten aus. Ob es die alten US-Haudegen wohl draufhaben?

Wie beim Konkurrenzprodukt dürfen sich maximal zwei Spieler rundenweise auf einer Sechseckkarte austoben und die Zeit zwischen 1939 und 1945 entweder auf deutscher oder alliierter Seite erleben. An Einheiten läßt sich vom einfachen Sturmtruppen-Willi bis zur „Bismarck" so ziemlich alles befehligen, was man braucht, um Europa und Nordafrika in die Knie zu zwingen – oder auch nicht. Auswahltechnisch sind (neben Sonderregeln für spezielle Kampfformen wie den Partisanenkrieg) sechs zur Kampagne kombinierbare Szenarien im Angebot. Dabei stehen außer militärischen auch wirtschaftliche und politische Manöver auf dem Dienstplan, es ist also wieder mal ganzheitliche Kriegsführung angesagt!

Grafisch wird man mit einer schlichten Hexfeldkarte und zahlreichen, komfortabel zu bedienenden Menüs abgespeist. Die Soundkulisse ist dafür alptraumhaft gut: Die Panzer rumpeln und die Flieger heulen, daß dem Monitor-Militaristen so richtig warm ums Strategenherz wird. Vom Spieldesign her sind die Ähnlichkeiten zu „High Command" unübersehbar; doch während sich der Three Sixty-Krieg in einem Wust von Nebensächlichkeiten verliert, wirkt Clash of Steel durchdacht und übersichtlich. So sind z.B. immer nur die gerade benötigten Optionen verfügbar, was dem Spieler lästige Point & Klick-Orgien erspart.

Also wenn schon der totale Krieg, dann lieber in der SSI-Variante! (mic)



Der Krieg der Waben



Clash of Steel

Benutzerfreundliche Konfliktsimulation mit Tiefgang.

GRAFIK	29%
SOUND	70%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	74%
URTEIL	68%

Variabel: 5 Stufen
Preis: ca. 109,– DM
Hersteller: SSI

Für den Kriegseintritt wird ein 386er mit Maus, DOS 5.0 und 2 MB RAM benötigt.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 2 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Onkel Disneys Kinderstunde

Das zugrundeliegende Rührstück genießt Weltruhm, der märchenhafte Zeichentrickfilm kassierte einen Oscar – nein, eine Versoftung konnte man uns hier quasi beim besten Willen nicht ersparen...



Die schmalzige Lovestory um die schöne Maid Belle und ihr gutherziges Zottelvieh brachte im Kino alle Kinderherzen zum Schmelzen, und auch am Monitor sind vollgeheulte Taschentücher gewiß. Allerdings eher ob der spielerischen Qualitäten des digitalen Tränendrüsendrückers: Daß die Grafik dank Disney Software fast den Knuddel-Faktor des Zelluloid-Originals erreicht, ist nicht weiter verwunderlich – aber hätte man wirklich ein derart bescheidenes Knobelgame mit aufgesetztem Lerneffekt daraus stricken müssen?

Fünf kleine Aufgaben sollen gelöst werden, damit Belle in einer imposanten Schlußsequenz ihr Herzblatt zum Balltanz bitten kann. So gilt es, mittels einer verwegenen Konstruktion à la „Incredible Machine" Eier in eine Rührschüssel zu befördern, passende Blumenpaare im Memory-Stil zusammenzusuchen, Wäschestücke farblich zu sortieren oder Klangfolgen nachzuspielen, wie man das von „Senso" kennt. Dank winzigstem Schwierigkeitsgrad und Übungsmodus werden sich aber allenfalls Kids bis maximal acht Jahre länger als ein, zwei Stunden mit diesem Programm beschäftigen.

So, und jetzt darf jeder Papi und jede Mami unter Euch selbst entscheiden, ob ein paar herzige Bilder, niedliche Animationen, romantische Soundbegleitung und eine solide Maussteuerung knapp 120 Steine wert sind. (md)

Die Schöne und das Biest

Kindgerechte Knobeleien für die Allerkleinsten – wortwörtlich kurzweilig.

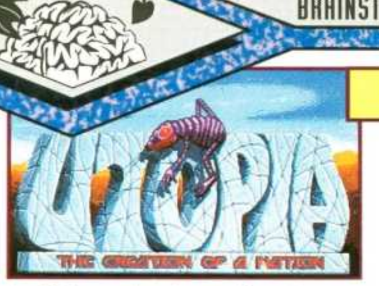
GRAFIK	72%
SOUND	66%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	27%
URTEIL	34%

Variabel: 2 Stufen
Preis: 119,95 DM
Hersteller: Disney/Infogrames

Die Märchenwelt öffnet sich bereits ab einem 286er.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Architekten & Aliens



Auf dem Amiga gönnt man sich die futuristische Mixtur aus „Sim City", „Powermonger" und ein paar bösen Aliens schon seit zwei Jahren – dafür wird am PC die Datadisk „The New Worlds" kostenlos mitgeliefert!

Trotz oder gerade wegen der offensichtlich abgekupferten Rezeptur mundet Gremlins taktische Simulation für Solo-Siedler durchaus: Unter Echtzeitstreß soll man für die Ausbreitung der menschlichen Rasse auf insgesamt zehn isometrisch dargestellten Planeten sorgen. Dazu wird die karge Landschaft mit Wohnhäusern, Fabriken, Kraftwerken und Laboratorien bestückt, aber auch Radaranlagen, Raumkreuzer und Raketenbasen sind im Hinblick auf die ganz strategisch (über diverse Icons) geführten Auseinandersetzungen mit den Aliens keine schlechte Investition. Die notwendigen Gelder schaufeln Steuern und der automatisch betriebene Handel aufs Konto; daneben muß man seine SF-Sims vor allem durch die Schaffung von Freizeiteinrichtungen, die Eindämmung der Kriminalität etc. begeistern, um das Spielziel einer Popularität von zumindest 80 Prozent (davon kann dieser unser Kanzler nur träumen...) zu erreichen. Leider hinkt die etwas unübersichtliche, allerdings sehr sanft scrollende Grafik dem komplexen Gameplay doch etwas hinterher, zumal auf eine optische Wiedergabe der feindlichen Alienstadt gleich ganz verzichtet wurde. Die Maussteuerung ist anfangs ein wenig gewöhnungsbedürftig, gegen die stimmungsvolle Musikbegleitung läßt sich dagegen wenig einwenden. Dasselbe gilt für die beigelegte Ergänzungsdisk mit weiteren zehn Planeten, die den Spielspaß zumindest zeitlich verdoppelt. (md)



Utopia

Intergalaktische „Sim City"-Variante im „Powermonger"-Kleid.

GRAFIK	*70%*
SOUND	*55%*
STEUERUNG	*68%*
MOTIVATION	*74%*
URTEIL	*69%*

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,– DM
Hersteller: Gremlin

Schon auf einem 286er herrscht volle Niederlassungsfreiheit.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1,6 MB	Roland
EMS:	Joystick
XMS:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Der Plagiator

TERMINATOR 2
JUDGMENT DAY
CHESS WARS

Nichts gegen Muskelmänner wie Arnie, und auch Vorurteile gegenüber Schachmetzeleien à la „Battlechess 4000" sind uns fremd – aber wenn's schon mit der Spielstärke hapert, sollte wenigstens die Präsentationspower stimmen!

Wer beim Kauf eines Kampfschachprogramms seinen Arzt, Apotheker oder Joker gefragt hat, weiß, daß ihn zumeist weder eine umfangreiche Eröffnungsbibliothek noch ein fulminantes Optionsangebot erwartet. Doch bei Capstone hat man sich noch mehr gespart: Nach einer schier endlosen Installationsprozedur und mehreren Abstürzen erscheint auf dem Screen endlich ein 3D-Brett im SF-Look. Die Figuren kennt man aus der Filmvorlage, wobei Freiheitskämpfer die weiße Seite stellen, während die bösen Skynet-Roboter standesgemäß für Schwarz antreten. Das A und O eines solchen „Battlechess"-Klons sind jetzt selbstmurmelnd die animierten Kampfsequenzen, sobald eine Figur geschlagen wird – hier müßte man jedoch eher vom Y und Z reden! Die diversen Animationen sind nämlich von Haus aus nicht besonders gelungen, sie ähneln sich untereinander auch stark, und zu allem Überfluß läßt die altbackene Grafik Erinnerungen an „Space Quest III"-Zeiten wach werden...

Da helfen weder die fünf verschiedenen Spielbretter noch der müde Metallurgensound, selbst die ordentliche Maus/Menüsteuerung kann diesen technisch in jeder Hinsicht überholten Schachterminator nicht vor der Terminierung von der Festplatte retten. Vielleicht wäre Capstone für die Verwertung der sicher nicht ganz billigen Filmlizenz doch besser im ohnehin passenderen Action-Genre geblieben? (md)



Hasta la vista, Baby!

Terminator 2: Chess Wars

In jeder Beziehung schwacher „Battlechess"-Abklatsch.

GRAFIK	*58%*
SOUND	*46%*
STEUERUNG	*62%*
MOTIVATION	*24%*
URTEIL	*31%*

Variabel
Preis: ca. 129,– DM
Hersteller: Capstone

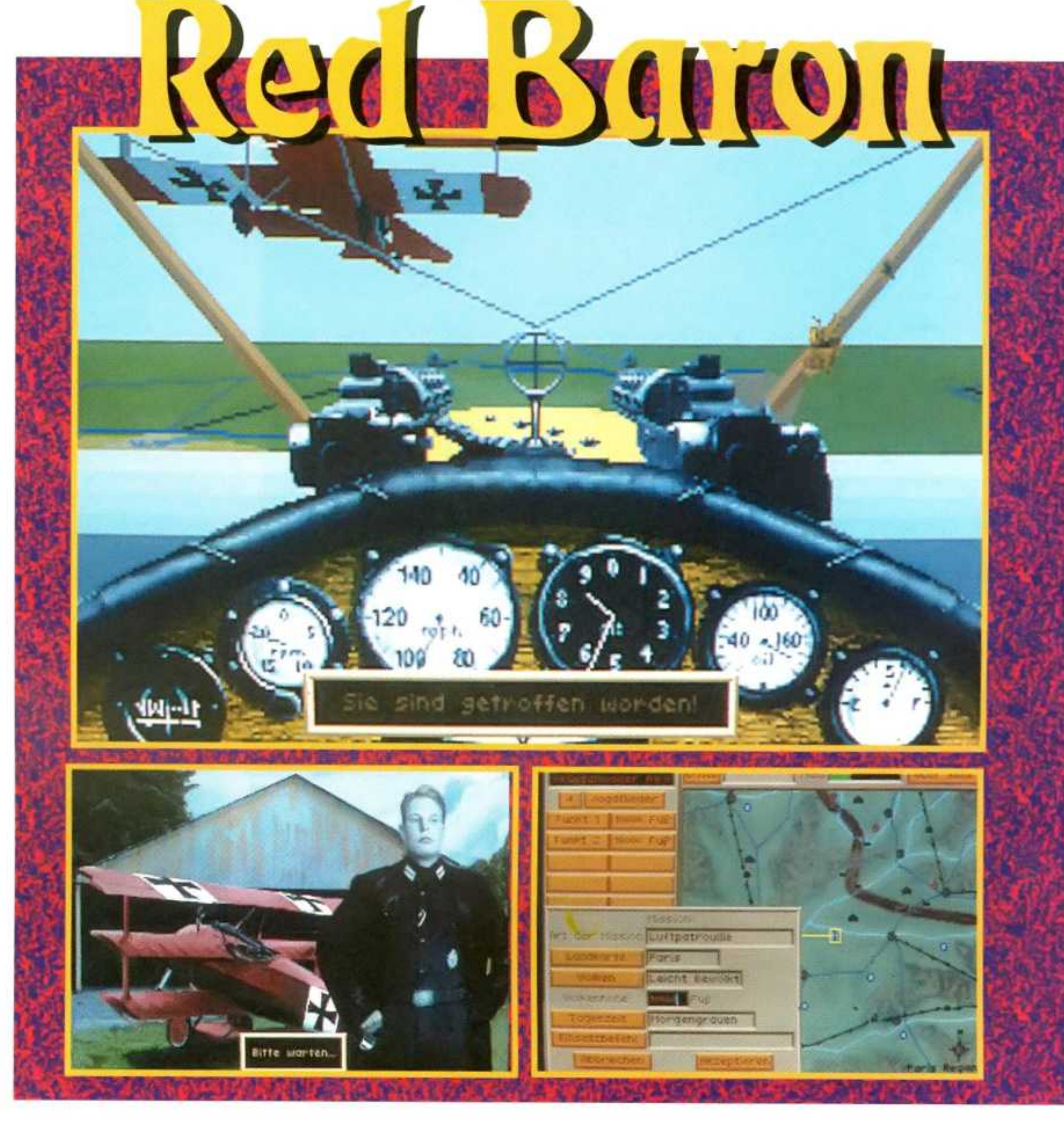
Minimum ist ein 386er mit 2 MB RAM, für Super VGA werden 4 MB RAM benötigt.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 15 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: 1 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

TIP TOP – DER TOP TIP

Vor drei Jahren war Dynamix noch eine herzlich unbekannte Firma — das änderte sich schlagartig, als der Sierra-Ableger Anfang 1991 die Digi-Piloten mit diesem historischen Flugi aus dem Ersten Weltkrieg beglückte!

Red Baron



Die etablierte Konkurrenz versoftete damals noch (fast) ausschließlich mondäne Stahlvögel, das historische Verständnis der Simulationshersteller reichte maximal bis zum Zweiten Weltkrieg zurück. In dieses Luftloch von einer Marktlücke stieß das Team um Damon Slye, seither sind auf High-Tech-PCs immer öfter altmodische Doppeldecker anzutreffen...

Start frei

Doch was heißt hier eigentlich altmodisch? Technisch waren die fliegenden Kisten der Amerikaner ihrer Zeit eher voraus: Durch das selbstentwickelte „3Space-System" konnte Dynamix VGA-Grafikkarten bereits voll ausnutzen, als andernorts meist noch durch schlichte EGA-Landschaften geflogen wurde. Auch an wunderschönen Zwischenscreens und grafischen Details wurde nicht gespart, so weist z.B. jede der 28 Maschinen das originalgetreue Cockpit auf, die Seiten- und Höhenruder bewegen sich bei ihrer Betätigung tatsächlich, und die diversen Witterungseinflüsse (schlechtere Sicht bei bewölktem Himmel, Blendung durch die Sonne etc.) wurden mit viel Liebe in Szene gesetzt. Gut, im direkten Vergleich mit den hauseigenen Nachfliegern „Aces over the Pacific" bzw. „Aces over Europe" schmeckt die Präsentation inzwischen natürlich nach biederer Hausmannskost, aber der Spielspaß kommt deshalb auch heute nicht zu kurz.

Angriff

Der Spieler kann für die deutsche oder englische Seite in die Luftschlacht ziehen und die über 40 Missionen (Zeppelinjagd, Frontpatrouille etc.) entweder einzeln absolvieren oder versuchen, im Kampagnen-Modus Karriere zu machen. Die geradezu verschwenderische Optionsvielfalt ermöglicht dabei jede Einstellung vom simplen Übungsflug bis zu absolut realistischen Luftkämpfen über dem deutsch-französisch-englischen Kriegsgebiet. Sowohl das Flugverhalten des eigenen Vogels wie auch die „Intelligenz" der Computergegner läßt sich tausendfach variieren – allerdings nur in den Grenzen der historischen Wahrheit, weshalb Manfred von Richthofen (der Namenspatron des Games) beim Duell unter keinen Umständen einen Looping wagen wird.

Manöverkritik

Da man gegen historisch verbürgte Kampfpiloten antritt, stellt das Spiel trotz seiner ausgezeichneten Handhabung erhebliche Anforderungen an den Wohnzimmerpiloten, falls dieser eine lebensnahe Einstellung wählt. Man muß jeden Einsatz gut planen und das ausführliche Handbuch samt mitgeliefertem Kartenmaterial gründlich studieren. Wieviel spielerische Abwechslung und Atmosphäre man dafür kriegt, ist derzeit übrigens vergleichsweise günstig herauszubekommen: Momentan wird das Hauptprogramm zusammen mit dem (ebenfalls komplett deutschen) Missions-Baukasten in einer limitierten Sonderauflage für rund 119 Steine verscheuert. Wer also bisher an diesem Klassiker vorbeigeflogen ist, sollte die Gelegenheit nützen! (mic)



Red Baron

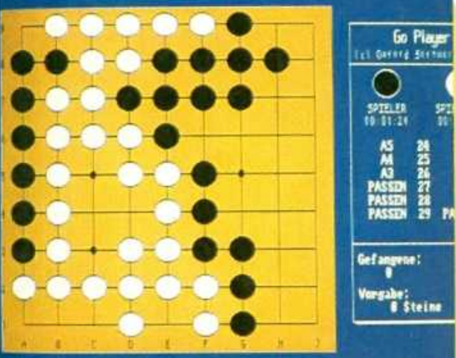
GRAFIK	71%
SOUND	64%
REALISMUS	80%
MOTIVATION	82%
URTEIL	77%

Variabel
Preis: ca. 119,– DM
Dynamix





Darf's ein bißchen mehr sein, darf's ein bißchen preiswerter sein? Wenn's auch ein bißchen älter sein darf, empfehlen wir Sammlungen nicht mehr ganz taufrischer Spiele-Highlights. Hier kommt das aktuelle Angebot, komplett von A bis Z im Kurztest!



Go for Go: Go Player

10 INTELLIGENT STRATEGY GAMES

Wer an Brett- und Kartenversoftungen denkt, meint oft Oxford Softworks – für 109 Steine schieben die Spezialisten hier gleich 10 ihrer meist recht spielstarken Konvertierungen über die Theke. Der Großteil ist bekannt: **Backgammon, Chess** und **Chinese Chess, Go, Four in a Line** (Vier gewinnt) und **Draughts** (Dame). Stratego-Exoten dürfen sich darüber hinaus an **Gomoku, Renju** und **Bridge** versuchen, allerdings durchgehend mit eher trockener Präsentation und englischer Anleitung. Trotzdem eine günstige und empfehlenswerte Anschaffung für alle Gesellschaftsspieler ohne Gesellschaft.

ALL AMERICAN SPORTS

Dieses komplett englische Trio hat Active speziell für Scheiben-Sportler zusammengetragen, die ihr CD-ROM für 99 Mark ins Schwitzen bringen wollen. Das mag auch durchaus gelingen, denn **Mike Ditka's Ultimate Football** gilt unter Freunden strategischer Ballrangeleien ebenso als Klassiker wie **Tony LaRussa's Ultimate Baseball** unter den Körbchenwerfern. Beide Games bieten hübsche Grafik, zahllose Features sowie vor allem irre viel Spieltiefe. Racketschwinger kommen dann noch mit **Pro Tennis Tour** zu ihrem Recht, das hierzulande unter dem Namen „Great Courts" berühmt wurde. Kurzum, diese Scheibe ist ein Hit!



Die US-Freizeit: Mike Ditka's Ultimate Football

ANIMATION CLASSICS PACK

Die Spezialität von Readysoft sind spielbare Grafikdemos, weshalb zwei der drei Games auf dieser Sammlung auch in diese Kategorie fallen: **Space Ace** und **Dragon's Lair II: Time Warp**. Wem es nichts ausmacht, daß er pro Szene nur ein, zwei Stickbewegungen auszuführen hat, der darf sich bei beiden auf superb animierte Optik samt Bombasto-Sound freuen – wer mehr Gehalt sucht, für den liegt noch **Wrath of the Demon** mit in der Box, ein ebenfalls sehr hübsches und weitaus spielbareres Action-Spektakel. Alles zusammen kommt für etwa 139 Märker komplett in Englisch daher und empfiehlt sich vorwiegend für den Präsentations-Freak.



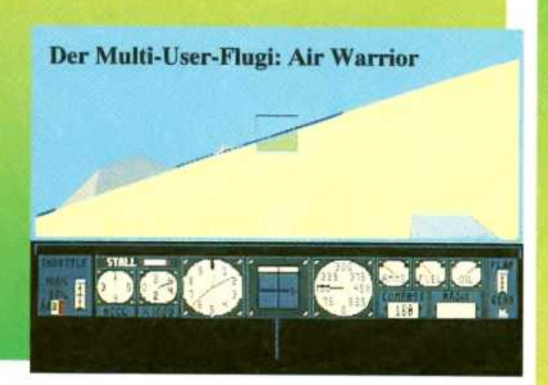
Der Action-Blender: Space Ace

BRAIN BOX

Data Beckers kleine Knobeleien sind für Fenster-Tüftler gedacht, verlangen also nach Windows 3.1. Zwar erhält man hier für lächerliche 29,- DM gleich fünf komplett deutsche Spiele, doch sind die Verschiebe- und Sortier-Puzzles auch keine Mark mehr wert. Ob **Again, Reaction, Black Box, Fast Sort** oder **Moving Picture**, allüberall bekommt man es mit PD-Niveau zu tun. Einzig der passable Preis und das schwache Angebot an Windows-Zockereien retten die Compilation vor dem totalen Untergang – ein Sonderangebot für Anspruchslose.

CYBER WORLD

Drei Games und keines davon ein echter Hammer – auf den ersten Blick scheint es ganz schön verwegen von Prism Leisure, für diese deutsch angeleitete Sammlung 139 Mark zu verlangen. Andererseits ist **Global Conquest** kein übles Strategical, **Cyber Schach** eine originelle SF-Variante des königlichen Spiels und **Air Warrior** trotz vieler Schwächen in Präsentation und Gameplay eine der ganz wenigen Flugsimulationen für den Multi-User-Betrieb. Fazit: Mittelklasse für Fans.



Der Multi-User-Flugi: Air Warrior

DIZZY COLLECTION

Was Mario für Nintendo ist, das ist Dizzy für die Budget-Profis von Codemasters: ein Maskottchen. Daher hat es das watschelnde Ei über die angestammten Plattform-Abenteuer hinaus auch schon zu Tüftel-Ausflügen gebracht; mit **Quick Snack** ist hier einer davon vertreten. **Fast Food Dizzy**, **Fantasy World Dizzy**, **Dizzy – Prince of Yolkfolk** und **Magic Land Dizzy** bieten dagegen den üblichen (und wie üblich komplett englischen) Eiersalat aus Hüpfen, Knobeln und eher bescheidener Präsentation. Jetzt könnt Ihr Euch ja überlegen, ob Euch fünf Games à 29,- DM als Compilation 79 Eier wert sind...



Eieiei: Fastfood Dizzy

EVERGREEN KOFFER

In diesem Gepäckstück von Softgold findet der Kofferhoffer für 49 Mark drei sehr betagte Spielchen, die zu ihrer Zeit jedoch samt und sonders Hits waren. Und tatsächlich macht die taktische Kugelei **Rock'n'Roll** auch heute noch Laune, während die Vektorgrafik des Futuro-Sports **Masterblazer** doch schon reichlich antiquiert wirkt. Das Sahnestück dürfte aber ohnehin das urkomische Grafikadventure **Zak McKracken** aus dem Hause Lucas sein, dessen Einfallsreichtum die veraltete Präsentation locker vergessen macht. Das Preis/Leistungsverhältnis stimmt also, und komplett deutsch ist der Spaß obendrein.



Zackiges Abenteuer: Zak McKracken



Auch im Herbst schön: Midwinter II

LINK WORLDS

Auch der zweite Streich von Prism Leisure hält für 139,- DM drei deutsch angeleitete Programme bereit, von denen die feine Öko-Simulation **Global Effect** noch das schwächste ist. **Knights of the Sky** ist ein astreiner Simulator für die Freunde fliegender Oldies und **Midwinter II** ein beeindruckendes Vektor-Spektakel, das gekonnt strategische Elemente mit spannender Action vereint. Zudem trägt die Troika ihren Namen nicht umsonst, sie ist dank (Null-) Modemoption Duell-kompatibel – warum also nicht zugreifen?

LUCAS ARTS KOFFER

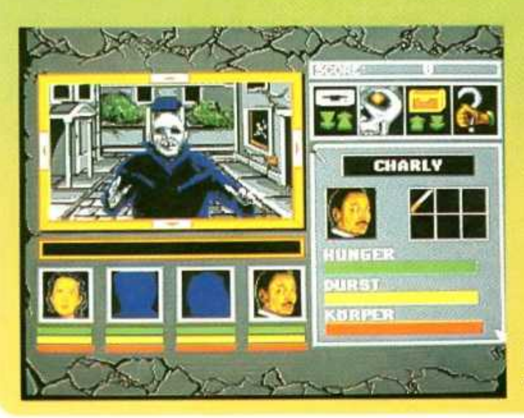
Softgold hat noch'n Koffer im Shop, und alle Spiele drin sind top: die bereits erwähnte Alien-Jagd **Zak McKracken**, das nicht minder humorige Grusel-Comic-Adventure **Maniac Mansion** und die abenteuerliche Filmversoftung **Indiana Jones III**. Als Wermutstropfen wäre die durchgehend nicht mehr ganz modische Präsentation zu erwähnen, außerdem gibt's **Maniac Mansion** ja als Bonusspiel in der Fortsetzung „Day of the Tentacle". Nichtsdestotrotz handelt es sich um Grafikadventures allererster Kajüte, die einfach in keiner Sammlung fehlen dürfen – 99 Mark für die deutschen Versionen sind ein Angebot, das man nicht ablehnen kann!



Mit Peitsche, Hut und Spaß: Indy III

MIXED COLLECTION

Kein Compilation-Special ohne die rührigen Starbyte-Mannen – obgleich sich ihr neuer Fivepack nicht gerade mit Ruhm bekleckert. Für 99 Märker gibt's da einerseits den durchaus brauchbaren Stratego-Rolli **Return of Medusa** (die Fortsetzung des Kulttitels „Rings of Medusa"), andererseits aber nur Mittelprächtiges wie die Rollerskate-Action **Rolling Ronny**, das kriminologische Text/Grafikadventure **Crime Time**, den wortwörtlich steinalten „Shanghai"-Ableger **Sarakon** und mit **Lords of Doom** die ersten ungelenken Gehversuche der „DSA"-Macher von Attic. Alles sehr deutsch, aber auch sehr durchwachsen.

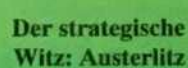


Dem Untergang geweiht: Lords of Doom

NAPOLEONICS

Die Sammelwut von Prism Leisure macht selbst vor Kuriositäten nicht halt – wie sonst wäre es zu erklären, daß hier für 89,- DM drei deutsch angeleitete Strategicals vom Fließband des berühmt-berüchtigten Dr.Peter Turcan lauern? Mit **Austerlitz**, **Borodino** und **Waterloo** bekommt man praktisch dreimal dasselbe Spiel, also auch dreimal Magergrafik, Piepssound und eine derart umständliche Steuerung, daß sofortiger taktischer Rückzug angesagt ist. Prädikat: besonders wertlos.





Der strategische Witz: Austerlitz

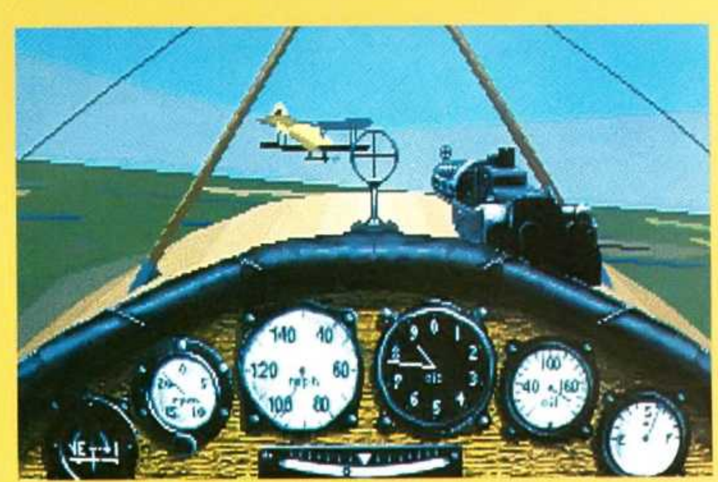
POWER TACTICS

Mit den beiden spielstarken und optionsreichen Schachsimulationen **Sargon 5** und **Chessplayer 2150** werden die Tüftler und Denker von UBI Soft zwar etwas einseitig, aber keineswegs schlecht bedient. Weiterhin erhält man hier für 99 Märker die immer noch launige Klassik-Steinerei **Shanghai 2**, das einschläfernde Reise- und Lernspiel **BushBuck** sowie die ebenfalls nicht recht geglückte Action-Tüftelei **Pick'n Pile**. Trotz deutscher Anleitungen reicht es somit nur für einen Platz im Mittelfeld.



Das Klassik-Schach: Sargon 5

SIERRA AWARD WINNERS



Snoopys Erzfeind: Red Baron

Was uns Sierra da komplett in Englisch für 129 Alpenpfunde offeriert, ist ein wirklich feines Dreiergespann – aber dennoch eine Mogelpackung! Genaugenommen ist nämlich nur das märchenhafte Fantasy-Adventure **King's Quest V** von Sierra, während sowohl der geniale Doppeldecker-Flugi **Red Baron** (unser aktueller Top-Tip) als auch das futuristische Krimi-Abenteuer **Rise of the Dragon** von der Tochterfirma Dynamix stammen. Aber wer wird bei sooo viel Gameplay in sooo feiner Präsentation schon sooo kleinlich sein?

SPACE LEGENDS

Zumindest zwei der drei Weltall-Legenden, die Empire derzeit deutsch angeleitet für 129 Credits offeriert, sind wahrhaft legendär: die seit den Pioniertagen grafisch aufgemöbelte Handels- und Raumkampfsimulation **Elite Plus** sowie **Wing Commander**, das Baller-Spektakel mit Kultstatus. Über die beiden Superklassiker ist ja kaum noch etwas zu sagen, während man über den SF-Rolli **MegaTraveller** mit Fug und Recht sagen kann, daß diese Versoftung eines bekannten Pen & Paper-Systems nicht an die Vorlage ranreicht. Schwamm drüber, die Sammlung kann trotzdem voll überzeugen!

Immer noch elitär: Elite Plus

TRIPLE ACTION III–V

Und noch drei Compilations von Prism Leisure, alle kosten je 39 Mark, bieten deutsche Anleitungen und drei mehr oder weniger geglückte Games. Auf der ersten finden sich **Titus the Fox** (nettes Hüpfical), **Ghostbusters II** (durchwachsene Action) und **Targhan** (Hack & Slay); auf der nächsten **Blues Brothers** (sehr nettes Hüpfical), **Maya** (Action-Schrott) plus **Satan** (strategischer Action-Schrott), und schließlich warten noch **Crazy Cars III** (nomen est omen), **Battletech** (strategische Riesenrobot-Schlachten) sowie **Grand Prix Master** (magere Boliden-Hatz). Fazit: Viel Auswahl für wenig Geld.



Der Plattform-Fuchs: Titus the Fox

Z WIE ZUSÄTZLICH

Zum guten Schluß noch ein paar interessante Doppelpacks: Den Stratego-Meilenstein **Populous** gibt's jetzt zusammen mit der Data-Disk **Promised Lands** bei Hit Squad für 39 Mark in der englischen Version. Englischsprachige Avatare mit CD-ROM sollten sich statt dessen die beiden Mega-Rollis **Ultima Underworld I & II** besorgen – bei Origin derzeit für 129,- DM. Und wer gerne fliegt, fliegt sicher auf **Red Baron plus Mission Disk** von Dynamix oder **Aces of the Pacific plus Mission Disk** von Sierra, zumal beide deutsch angeleitet für je 119 Mark abheben. Das tut der Micro-Prose-Heli aus **Gunship 2000 plus Scenery Disk** freilich auch, jedoch bloß von einem CD-ROM aus. (ml)



Immer noch populär: Populous



Die ultimativen Dungeons: Ultima Underworld





Der unumstrittene Rotor-King: Gunship 2000

17 AKTUELLE COMPILATIONS

Titel	Bewertung	Anzahl der Spiele	Preis	Hersteller	Genre
10 Intelligent Strategy Games	gut	10	109,– DM	Oxford Softworks	Brett- und Kartenspiele
All American Sports	super	3	99,– DM	Active	CD-Sport
Animation Classics Pack	mittel	3	139,– DM	Readysoft	Action
Brain Box	schwach	5	29,– DM	Data Becker	Windows-Knobeleien
Cyber World	mittel	3	139,– DM	Prism Leisure	Mixtur
Dizzy Collection	mittel	5	79,– DM	Codemasters	Action-Knobeleien
Evergreen Koffer	gut	3	49,– DM	Softgold	Mixtur
Link Worlds	gut	3	139,– DM	Prism Leisure	Strategie/Simulation
Lucas Arts Koffer	super	3	99,– DM	Softgold	Abenteuer
Mixed Collection	mittel	5	99,– DM	Starbyte	Mixtur
Napoleonics	schwach	3	89,– DM	Prism Leisure	Strategie
Power Tactics	mittel	5	99,– DM	UBI Soft	Strategie
Sierra Award Winners	super	3	129,– DM	Sierra	Abenteuer/Simulation
Space Legends	super	3	129,– DM	Empire	Mixtur
Triple Action III	mittel	3	39,– DM	Prism Leisure	Action
Triple Action IV	mittel	3	39,– DM	Prism Leisure	Action
Triple Action V	mittel	3	39,– DM	Prism Leisure	Mixtur

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AUF EINEN BLICK

DIE **FETT**GEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
1869	**5/92**	**Simulation**	**85 %**
A Line in the Sand	3/93	Strategie	64 %
A-Train	4/92	Simulation	80 %
Aces of the Pacific	**3/92**	**Simulation**	**85 %**
Aces over Europe	**9/93**	**Simulation**	**85 %**
Action 5	2/93	Compilation	schwach
Action Sport	6/93	Compilation	mittel
Adventure Collection	6/93	Compilation	gut
Air Bucks	5/92	Simulation	60 %
Air Commander	2/93	Compilation	gut
Airbus A320	4/92	Simulation	62 %
A 320 Airbus USA Edition	9/93	Simulation	66 %
Alcatraz	2/93	Action	58 %
Aliens ate my Baby Sitter!	3/92	Action	69 %
Alone in the Dark	**1/93**	**Abenteuer**	**87 %**
Amazon	1/93	Abenteuer	74 %
Amberstar	1/93	Abenteuer	76 %
Ambush at Sorinor	9/93	Strategie	77 %
An American Tail	1/93	Abenteuer	36 %
Another World	4/92	Verschiedenes	83 %
Armour-Geddon	2/93	Verschiedenes	62 %
Atac	1/93	Verschiedenes	77 %
Automarkt 1	2/93	Anwender	bes. schadstoffarm
AV-8B Harrier Assault	1/93	Simulation	74 %
B-17 Flying Fortress	5/92	Simulation	82 %
B.A.T. 2	6/92	Verschiedenes	81 %
Balance	6/93	Action	57 %
Bargon Attack	4/92	Abenteuer	78 %
Batman Returns	3/93	Abenteuer	63 %
Battle Isle Datadisk 2	4/93	Strategie	Data Disk
Battles of Destiny	2/93	Strategie	57 %
Battlechess 4000	3/93	Strategie	60 %
Battle Team	**6/93**	**Compilation**	**super**
Beetlejuice	3/92	Action	11 %
Betrayal at Krondor	6/93	Abenteuer	78 %
Big 100	2/93	Compilation	mittel
Bitmap Brothers Vol. 1	2/93	Compilation	super
Blackjack	3/93	Verschiedenes	21 %
Blue Force	9/93	Abenteuer	73 %
Bridge Master	3/93	Strategie	52 %
Brix 2 Deluxe	2/93	Strategie	61 %
Bubble & Quaak	6/93	Action	8/17 %
Bug Bomber	6/92	Action	56 %
Bumpy's Arcade Fantasy	5/92	Action	41 %
Bunny Bricks	1/93	Action	19 %
Burning Steel	3/93	Simulation	72 %
Burntime	**9/93**	**Verschiedenes**	**86 %**
BushBuck	3/92	Verschiedenes	46 %
Buzz Aldrin's Race into Space	4/93	Verschiedenes	80 %
Caesar	1/93	Strategie	67 %
Caesar's Palace	1/93	Verschiedenes	22 %
Campaign	1/93	Verschiedenes	69 %
Captive	1/93	Abenteuer	58 %
Car & Driver	1/93	Sport	70 %
Carmen Sandiego	9/93	Verschiedenes	58%
Carrier Strike	5/92	Strategie	42 %
Carriers at War	6/92	Simulation	63 %
Castles II	2/93	Strategie	68 %
Catch'Em	2/93	Action	65 %
Challenge of the Five Realms	6/93	Abenteuer	58 %
Championship Manager '93	9/93	Sport	28 %
Chess Maniac	8/93	Strategie	52 %
Chess Net	3/93	Strategie	31 %
Classic Collection	6/92	Compilation	schwach
Cobra Mission	3/93	Abenteuer	42 %
Cohort II	8/93	Strategie	28 %
Colossus	6/92	Compilation	mittel
Comanche	2/93	Simulation	80 %
Combat Classics	2/93	Compilation	gut
Conflict: Korea	5/92	Strategie	19 %
Conquered Kingdoms	2/93	Strategie	49 %
Contraptions	2/93	Verschiedenes	66 %
Cool Croc Twins	4/92	Action	75 %
Cool World	2/93	Action	38 %
Creepers	3/93	Strategie	76 %
Crisis in the Kremlin	**5/92**	**Simulation**	**85 %**
Cruise for a Corpse	**3/92**	**Abenteuer**	**90 %**
Curse of Enchantia	1/93	Abenteuer	68 %
D/Generation	**3/92**	**Verschiedenes**	**86 %**
Dark Queen of Krynn	4/92	Abenteuer	68 %
Dark Seed	4/92	Abenteuer	81 %
Darklands	5/92	Abenteuer	66 %
Das Schwarze Auge	**3/92**	**Abenteuer**	**90 %**
Daughter of Serpents	2/93	Abenteuer	72 %
David Leadbetter's Golf	6/92	Sport	81 %
Demon Blue	6/92	Action	59 %
Der Patrizier	**4/92**	**Simulation**	**85 %**
Design & Print	4/93	Anwender	bes. ausdrucksstark
Dick Tracy	5/92	Abenteuer	33 %
Dogfight	6/93	Simulation	80 %
Dominium	1/93	Strategie	54 %
Double Disk	3/92	Anwender	bed. tauglich
Double Dragon III	6/92	Action	60 %
Double Mind	3/92	Strategie	64 %
Dragon's Lair III	2/93	Action	43 %
Dreadnoughts	3/93	Strategie	22 %
Dream Team	2/93	Compilation	mittel
Dune	3/92	Verschiedenes	82 %
Dune II	1/93	Strategie	83 %
Dungeon Master	5/92	Abenteuer	71 %
Dynablaster	6/92	Action	68 %
Dynatech	1/93	Simulation	60 %
Eco Quest	3/92	Abenteuer	58 %
Eco Quest II	4/93	Abenteuer	60 %
Eight Ball Deluxe Pinball	9/93	Verschiedenes	83 %
Eishockey Manager	**8/93**	**Sport**	**90 %**
Elf	1/93	Action	69 %
El-Fish	8/93	Verschiedenes	56 %
Elysium	1/93	Strategie	72 %
Empire Deluxe	6/93	Strategie	80 %
Epic	4/92	Simulation	70 %
Erben des Throns	2/93	Strategie	61 %
Eric the Unready	3/93	Abenteuer	74 %
Eternam	**3/92**	**Abenteuer**	**88 %**
Euro Soccer	2/93	Sport	48 %
European Championship 1992	5/92	Sport	55 %
Eye of the Beholder III	8/93	Abenteuer	83 %
F-15 Strike Eagle III	**1/93**	**Simulation**	**85 %**
Fallen Empire	8/93	Verschiedenes	75 %
Fantastic Worlds	2/93	Compilation	super
Fantasy Hit Collection	2/93	Compilation	gut
Fantasy Pak	6/92	Compilation	mittel
Fields of Glory	8/93	Strategie	64 %
Fireteam 2200	3/92	Strategie	34 %
First Samurai	1/93	Action	80 %
Flashback	**9/93**	**Action**	**86 %**
Flies-Attack on Earth	2/93	Abenteuer	71 %
Flight Simulator 5.0	**9/93**	**Simulation**	**87 %**
Formula One Grand Prix	**2/93**	**Sport**	**86 %**
Freddy Pharkas	8/93	Abenteuer	82 %
Front Page Sports Football	2/93	Sport	74 %
Funny Fonts	8/93	Anwender	bes. abwechslungsr.
Gateway	5/92	Abenteuer	82 %
Gemfire	2/93	Strategie	55 %
Global Conquest	4/92	Strategie	71 %
Global Effect	4/92	Simulation	72 %
Go Simulator	3/92	Strategie	68 %
Goblins 2	1/93	Abenteuer	72 %
Grafiken und Symbole	3/93	Anwender	bes. vielseitig
GrailQuest	6/93	Abenteuer	27 %
Grand Prix Unlimited	5/92	Sport	47 %
Grandmaster Chess	5/92	Strategie	76 %
Great Napoleonic Battles	5/92	Strategie	7 %
Grolier Multimedia Encyclopedia	4/93	Anwender	unbezahlbar
Guy Spy	5/92	Action	56 %
Hannibal	3/93	Strategie	78 %
Hardball III	5/92	Sport	72 %
Harrier Jump Jet	1/93	Simulation	79 %
Head to Head	6/92	Compilation	gut
Hero Quest	3/92	Verschiedenes	62 %
Heroes of the 357th	4/92	Simulation	64 %
Hexuma	6/92	Abenteuer	83 %
High Command	9/93	Strategie	41 %
Historyline 1914-1918	**6/92**	**Strategie**	**86 %**
Home Alone 2	2/93	Action	29 %
Hong Kong Mahjong Pro	5/92	Verschiedenes	54 %
Hook	5/92	Abenteuer	73 %
Human Race	**4/93**	**Strategie**	**85 %**
Inca	1/93	Abenteuer	67 %
Indiana Jones 4	**4/92**	**Abenteuer**	**90 %**
International Athletics	6/93	Sport	27 %
Internat. Open Golf Championship	9/93	Sport	58 %
International Rugby Challenge	6/93	Sport	62 %
Ishar	5/92	Abenteuer	74 %
Ishar 2	9/93	Abenteuer	77%
Island of Dr. Brain	4/93	Strategie	64 %
James Pond 2	9/93	Action	68%
Jack Nicklaus Signature	4/92	Simulation	71 %
Jigsaw Pinups	9/93	Verschiedenes	15 %
Jimmy White's Whirlwind Snooker	6/92	Simulation	81 %
Joe & Mac: Caveman Ninja	6/93	Action	66 %
John Madden Football II	6/92	Sport	55 %
Jonathan	**6/93**	**Abenteuer**	**88 %**
Jordan in Flight	4/93	Sport	66 %
Jutland	9/93	Simulation	67 %
KGB	**6/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Killerball	6/92	Action	54 %
Kings of Adventure	6/93	Compilation	mittel
King's Quest VI	1/93	Abenteuer	81 %
Kwix	4/92	Strategie	60 %
Lands of Lore	**9/93**	**Abenteuer**	**88 %**
Laser Squad	6/92	Strategie	52 %
Laura Bow 2	5/92	Abenteuer	75 %
Leeds United Champions	6/93	Sport	46 %
Leather Goddesses of Phobos 2	**4/92**	**Abenteuer**	**87 %**
Legend	**4/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Legend of Kyrandia	5/92	Verschiedenes	79 %
Legends of Valour	**6/92**	**Abenteuer**	**87 %**
Lemmings X-Mas Pack	2/93	Compilation	super
Lemmings 2	**3/93**	**Strategie**	**91 %**
Lethal Weapon	4/93	Action	74 %
Liverpool	8/93	Sport	35 %
Lord of the Rings II	5/92	Abenteuer	73 %
Lost Treasures of Infocom I	6/92	Compilation	super
Lost Treasures of Infocom II	6/92	Compilation	super
Lothar Matthäus	**9/93**	**Sport**	**87 %**
Lotus	9/93	Sport	71 %
Lure of the Temptress	4/92	Abenteuer	81 %
Maelstrom	4/93	Verschiedenes	61 %
Magic Pockets	5/92	Action	77 %
Manchester United Europe	4/92	Sport	80 %
Maniac Mansion II	**8/93**	**Abenteuer**	**90 %**
Mantis	6/92	Simulation	74 %
Mario is missing	2/93	Verschiedenes	52 %
Mario Teaches Typing	6/93	Anwender	bes. fingerfreundl.
Max Pack	2/93	Compilation	schwach
Mega Collection	6/93	Compilation	schwach
Mega Lo Mania	4/92	Simulation	74 %
Mega Man	3/92	Action	37 %
Mega Sports	6/92	Compilation	super
Metallic Power	2/93	Compilation	mittel
Midwinter II	4/92	Action	80 %
Might & Magic IV	**1/93**	**Abenteuer**	**85 %**
Might & Magic V	**9/93**	**Abenteuer**	**85 %**
Mindwaste!	4/92	Strategie	31 %
Monopoly	9/93	Strategie	61 %
Multi-Player Soccer Manager	5/92	Sport	68 %
NCAA Basketball	5/92	Sport	35 %
NFL Football	6/92	Sport	59 %
Nicky Boom	1/93	Action	65 %
Nigel Mansell's W.C.	6/93	Sport	42 %
Ninja Gaiden	3/92	Action	45 %
No. 2 Collection	6/93	Compilation	gut
North Polar Expedition	6/92	Verschiedenes	21 %
Obitus	3/92	Abenteuer	60 %
Omar Sharif's Bridge	6/92	Strategie	40 %
Omega Pack	6/93	Compilation	mitte
On the Road	1/93	Simulation	62 %
Osiris	3/92	Strategie	67 %
Pacific War	2/93	Strategie	44 %
Paladin II	1/93	Strategie	46 %
IPaperware	6/93	Anwender	besonders platt
Paragliding Simulation	3/92	Sport	38 %
Patriot	8/93	Strategie	70 %
Patton Strikes Back	3/92	Strategie	48 %
PC Hits	6/93	Compilation	mittel
PC Orbit	5/92	Anwender	bes. lehrreich
PC Games Collection	6/92	Compilation	mittel
PC Tourist	9/93	Anwender	bes. europäisch
PC Umwelt	1/93	Anwendung	bes. umweltfreundl.
PC Wetter	1/93	Anwendung	bes. wetterfest
Penthouse Hot Numbers	2/93	Strategie	29 %
Pepper's Adventures in Time	8/93	Abenteuer	79 %
Pinball Dreams	9/93	Verschiedenes	83 %
Pirates Gold	9/93	Verschiedenes	79 %
Plan 9 from Outer Space	**4/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Planet's Edge	3/92	Verschiedenes	68 %
Populous II	2/93	Strategie	81 %
Power Hits	6/92	Compilation	gut
Powermonger	**5/92**	**Strategie**	**87 %**
Prehistorik 2	9/93	Action	72 %
Premier Manager	9/93	Sport	69 %
Prince of Persia 2	9/93	Action	75 %
Prophecy of the Shadow	5/92	Abenteuer	67 %
Protostar	9/93	Strategie	48 %
Push-Over	5/92	Strategie	73 %
Quest for Glory III	6/92	Abenteuer	82 %
Race Drivin'	5/92	Simulation	68 %
Railroad Tycoon Deluxe	9/93	Verschiedenes	81%
Rampart	4/92	Verschiedenes	73 %
Reach for the Skies	8/93	Simulation	68 %
Return of the Phantom	9/93	Abenteuer	80 %
Rex Nebular	1/93	Abenteuer	67 %
Ringworld	4/93	Abenteuer	71 %
Risky Woods	1/93	Action	61 %
Robocop 3	1/93	Action	68 %
RoboSport	1/93	Strategie	64 %
Roger Rabbit	3/92	Abenteuer	52 %
Rome A.D. 92	1/93	Strategie	71 %
Samurai	4/92	Strategie	49 %
Scenario - Theatre of War	6/92	Strategie	58 %
Screen Saver F/X	3/93	Anwender	besonders teuer
Secret Missions 1&2	6/93	Compilation	gut
Sensible Soccer	**9/93**	**Sport**	**85 %**
Sexy Droids	6/92	Strategie	36 %
Shadow of the Comet	**3/93**	**Abenteuer**	**86 %**
Shadow President	3/93	Simulation	46 %
Shadowlands	5/92	Abenteuer	77 %
Shadoworlds	4/93	Abenteuer	68 %
Sherlock Holmes Vol. II	2/93	Verschiedenes	79 %
Sherlock Holmes Vol. III	9/93	Verschiedenes	78 %
Shuttle	3/92	Simulation	34 %
Siege	6/92	Verschiedenes	77 %
Sim City DeLuxe	**6/93**	**Compilation**	**super**
Sim Life	2/93	Simulation	76 %
Skat '92	6/92	Strategie	51 %
Sleepwalker	4/93	Action	74 %
Soul Crystal	3/92	Abenteuer	71 %
Space Crusade	4/93	Verschiedenes	61 %
Space Hulk	8/93	Strategie	56 %
Space Max	3/92	Simulation	80 %
Space Quest V	**3/93**	**Abenteuer**	**86%**
Spaceward Ho!	2/93	Strategie	55 %
Special Forces	6/92	Simulation	74 %
Spellcasting 301: Spring Break	6/92	Abenteuer	83 %
Spelljammer	6/92	Verschiedenes	65 %
Spheroids	8/93	Action	37 %
Sports Collection	2/93	Compilation	gut
Sports Masters	2/93	Compilation	gut
Star Control II	2/93	Verschiedenes	76 %
Star Legions	2/93	Strategie	48 %
Star Trek 25th Anniversary	3/92	Verschiedenes	76 %
Steel Empire	4/92	Strategie	34 %
Stone Age	6/92	Strategie	46 %
Storm Master	3/92	Verschiedenes	72 %
Strategy Masters	2/93	Compilation	mittel
Strike Commander	8/93	Simulation	81 %
Stunt Island	**2/93**	**Simulation**	**87 %**
Summer Challenge	1/93	Sport	70 %
Super Cauldron	1/93	Action	76 %
Super Pack	6/93	Compilation	schwach
Super Ski 2	4/92	Sport	65 %
Super Space Invaders	3/92	Action	28 %
Super Tetris	4/92	Strategie	52 %
Syndicate	9/93	Verschiedenes	81 %
Task Force 1942	1/93	Simulation	80 %
Teenage Mutant Hero Turtles	4/92	Action	43 %
Tegel's Mercenaries	6/93	Strategie	50 %
The 7th Guest	8/93	Verschiedenes	54 %
The Animals!	2/93	Anwender	bes. ärgerlich
The Animation Studio	6/93	Anwender	bes. arbeitsintensiv
The Ancient Art of War in the Skies	1/93	Verschiedenes	75 %
The Complete Chess System	3/93	Strategie	72 %
The Dark Half	6/92	Abenteuer	29 %
The Game of Life	3/93	Strategie	60 %
The Greatest	6/93	Compilation	gut
The Humans	**1/93**	**Strategie**	**87 %**
The Incredible Machine	3/93	Strategie	80 %
The Legacy	**1/93**	**Abenteuer**	**86 %**
The Legend of Myra	3/93	Action	65 %
The Legend of Ragnarok	2/93	Strategie	70 %
The Lost Files of Sherlock Holmes	6/92	Abenteuer	81 %
The lost Vikings	8/93	Action	81 %
The Magic Candle II	3/92	Abenteuer	68 %
The Magic Candle III	2/93	Abenteuer	71 %
The Munsters	8/93	Action	27 %
The Perfect General	4/92	Strategie	66 %
The Rocketeer	3/92	Action	72 %
The Summoning	6/92	Abenteuer	64 %
The Taking Of Beverly Hills	3/92	Abenteuer	18 %
The Terminator 2029	1/93	Action	59 %
Theatre of War	5/92	Verschiedenes	77 %
Three Sixty Compilations	6/92	Compilation	gut
Titus the Fox	3/92	Action	77 %
Tom Landry Strategy Football	8/93	Sport	35 %
Tony La Russa Baseball II	**6/93**	**Sport**	**85 %**
Top Shots	2/93	Compilation	gut
Tornado	9/93	Simulation	73 %
Toyota Celica GT4 Rally	4/92	Sport	64 %
Traders	4/92	Simulation	71 %
Transarctica	2/93	Verschiedenes	78 %
Treasures o.t. Savage Frontier	4/92	Abenteuer	66 %
Triple Action Vol. I	6/93	Compilation	mittel
Triple Action Vol. II	6/93	Compilation	schwach
Trolls	2/93	Action	69 %
TV Sports Boxing	3/92	Sport	58 %
Twilight 2000	9/93	Verschiedenes	69 %
Ugh	2/93	Action	63 %
Ultima VII	**4/92**	**Abenteuer**	**94 %**
Ultima VII Serpent Isle	**6/93**	**Abenteuer**	**93 %**
Ultima Underworld	**4/92**	**Abenteuer**	**92 %**
Ultima Underworld 2	**3/93**	**Abenteuer**	**91 %**
Unlimited Adventures	8/93	Anwender	bes. mittelprächtig
V for Victory	1/93	Strategie	64 %
V for Victory 2	4/93	Strategie	64 %
V for Victory 3	8/93	Strategie	62 %
Valhalla	3/93	Abenteuer	16 %
Veil of Darkness	4/93	Abenteuer	79 %
Video Poker	3/93	Verschiedenes	14 %
Vikings - Fields of Conquest	8/93	Strategie	52 %
Vision	4/93	Abenteuer	40 %
Viz	3/92	Action	10 %
Wacky Funsters	3/93	Action	44 %
Wall Street Manager	9/93	Simulation	80 %
War in the Gulf	8/93	Simulation	67 %
Waxworks	1/93	Abenteuer	83 %
Wayne Gretzky Hockey 2	3/92	Sport	77 %
Wayne Gretzky Hockey 3	1/93	Sport	78 %
Ween	1/93	Abenteuer	69 %
Whale's Voyage	3/93	Abenteuer	76 %
Wizardry VI&VII	**6/93**	**Compilation**	**super**
Wizardry VII	1/93	Abenteuer	82 %
Wizkid	1/93	Action	62 %
Wordtris	8/93	Strategie	40 %
World Atlas	9/93	Anwender	bes. statistisch
World Class Rugby	4/92	Sport	70 %
Worlds of Legend	8/93	Abenteuer	72 %
World Tennis Championships	5/92	Sport	72 %
X-Wing	**4/93**	**Simulation**	**86 %**
Xenobots	4/93	Simulation	70 %
Zool	6/93	Action	78 %

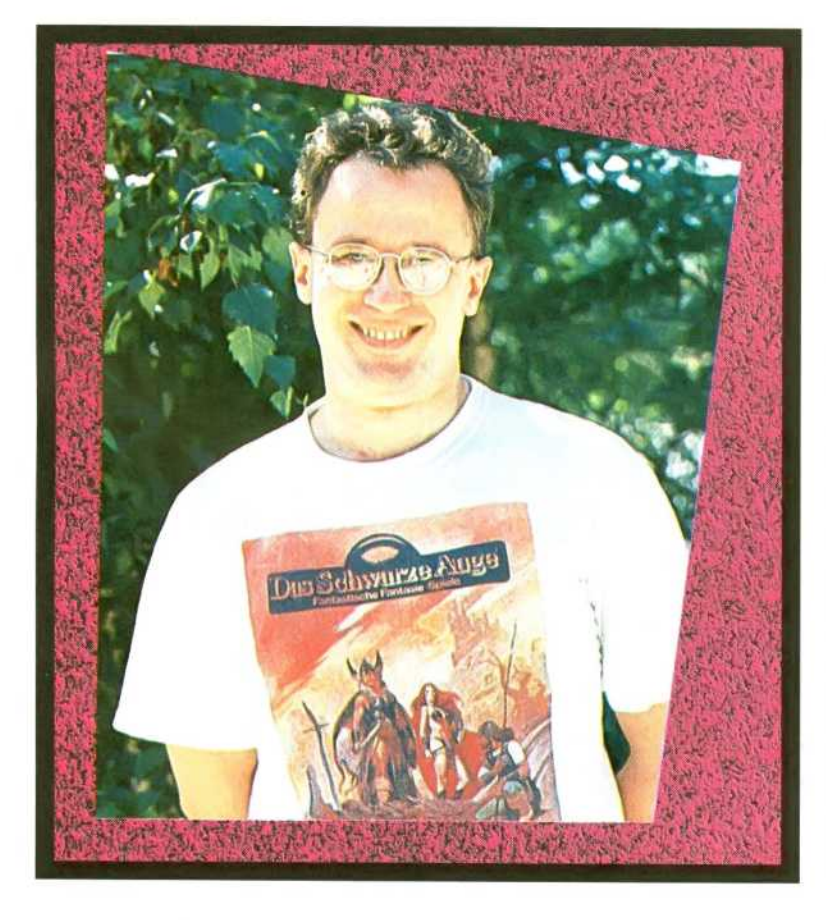
Als Redaktions-Gruftie trage ich meinen Spitznamen „Papa Joe" nicht ganz zu Unrecht – kein Wunder, daß man auf mich verfiel, als das Thema für die heutige Meinungsseite feststand: Waren die Spiele früher wirklich besser?

Keine Sorge, bei uns im Verlag wünscht sich niemand die gemütliche 64er-Ära samt Magergrafik und Piepssound zurück; nicht mal ich. Aber wahr bleibt eben doch, daß anno dunnemals innovative und hoch motivierende Spiele wie z.B. „Load Runner" oder „Fort Apocalypse" beinahe im Fließbandtempo veröffentlicht wurden. Heute hingegen kann man sich oftmals des Eindrucks nicht erwehren, der Softwaremarkt würde aufgrund der besseren technischen Möglichkeiten im wesentlichen vom schönen Schein beherrscht – Zeit für eine kleine Bestandsaufnahme:

Natürlich ist den Herstellern daran gelegen, ihr jeweils neuestes Programm schöner, ansprechender und komplexer zu gestalten als dessen Vorgänger, denn Qualität verkauft sich letzten Endes immer noch am besten. Natürlich kamen Computer wie Amiga oder Atari ST diesem Ansinnen schon mal sehr entgegen (von heutigen High End-PCs ganz zu schweigen), und natürlich ist auch den meisten Kunden ein Sinnesrausch wie „Indy IV" lieber als die vergleichsweise trockenen Textadventures vergangener Epochen. Alles ganz natürlich, richtig und verständlich, nur daß die Praxis halt dann doch wieder ganz anders aussieht. Denn nicht die Präsentation macht letzten Endes ein gutes Spiel aus, wie anderswo auch, zählen vorwiegend die inneren Werte – wobei ein schickes Outfit *darüber hinaus* aber höchst willkommen ist und mittlerweile eigentlich selbstverständlich sein sollte.

Waren unter diesem Gesichtspunkt spielbare Demos wie „Space Ace" oder auch die „Battle Chess"-Reihe schon vor Jahren eher fragwürdig, so wird die Entwicklung derzeit am CD-ROM auf die Spitze und (wie ich meine) in eine Sackgasse getrieben. Was soll man denn wirklich mit hirnrissigen Dia-Shows à la „North Polar Expedition" anfangen, wer braucht schon ein aufgeblasenes Rätselheft namens „The 7th Guest"? Okay, zweifellos besteht der entscheidende Vorteil der CD nun mal im immensen Speicherplatz, doch wenn der Laser-Leser sich langfristig durchsetzen soll, werden die Hersteller auch den damit gebotenen Möglichkeiten des Gameplays Tribut zollen müssen – wer auf Mega-Optik allein baut, der baut auf Sand!

Daß, nebenbei bemerkt, miese Spiele oft schon an ihrer lieblosen Präsentation zu erkennen sind, ist ein anderes Problem für ein anderes „Überhaupt & Außerdem"; hier wäre hingegen noch eine weitere Begleiterscheinung der allgemein grassierenden Speichergigantomanie zu bekritteln: Je umfangreicher die Programme werden, desto umfangreicher scheint auch die Zahl der vorhandenen Bugs und Fehler zu werden! Sicher, es gibt auch löbliche Ausnahme-Hersteller, die ein Qualitäts-Produkt nach dem anderen veröffentlichen, doch inzwischen gelten Programmfehler scheinbar selbst in namhaften Firmen als Kavaliersdelikt. Die gängigen Erklärungen bzw. Entschuldigungen (Druck seitens Terminen und Bilanzen) sind da nur bedingt akzeptabel, schließlich hören wir mittlerweile in Leserbriefen nicht selten von Leuten, die erst mal fünf, sechs Monate abwarten, ehe sie sich ein neu erschienenes Spiel zulegen – damit die Erstkäufer Zeit genug haben, sich als Beta-Tester zu betätigen...



Und so, wie es somit im Interesse der Hersteller selbst läge, etwas mehr darauf zu achten, was da so ihre heiligen Hallen verläßt, liegt es in Eurem Interesse, uns auf einem Postkärtchen mitzuteilen, welcher amerikanische Unterhaltungs-Pionier sowohl erfolgreiche Spielfilme als auch geniale Computergames am laufenden Meter produziert. Dann und nur dann habt Ihr nämlich die Chance, eines der folgenden superschicken Games zu gewinnen:

1 x Alone in the Dark
1 x War in the Gulf
1 x Campaign Data Disk

Tja, und wer gar befürchtet, daß der PC Joker auch schon mit der Bug-Invasion zu kämpfen hat, weil sich diese hübsche Kolumne in der letzten Nummer nirgends auftreiben ließ, dem sei versichert, daß es einzig und allein an einem proppevollen, aus allen Nähten platzenden Heft gelegen hat. Was doch irgendwie auch was Positives hat, meint jedenfalls

Euer Papa Joe

Joker Verlag
„Überhaupt & Außerdem"
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn



WAS TUN, WENN DIE

Programmfehler, Systemabstürze, unlesbare Dateien – alles Kinderkram, verglichen mit dem Super-GAU jedes Computerbesitzers: Wir sagen Euch, ob und wie das Leben nach dem Festplattencrash weitergeht!

Wegen der je nach Hersteller und Festplattentyp etwas unterschiedlichen Situation können wir hier freilich keine konkreten Bastelanleitungen, sondern nur Ratschläge und Hinweise allgemeiner Natur geben. Der mit Abstand wichtigste davon lautet: vorbeugen!

Die Norton Utilities im Einsatz

VORBEUGEN

Wenn die Harddisk plötzlich weiche Knie bekommt, ist in den allermeisten Fällen entweder ein Virus oder ein mechanischer Defekt daran schuld. Gegen die digitalen Plagegeister hilft einmal das Vermeiden von „Sicherheitskopien zweiter Klasse", zum anderen sollte man sich ein Antivirenprogramm gönnen. So was gibt's auch preiswert als PD, nur auf dem neuesten Stand sollte es halt sein – und man muß es auch tatsächlich benutzen!

Mechanische Defekte vermeidet man durch sanften Umgang mit seinem Equipment; besonders, wenn der Rechner gerade in Betrieb ist, kann unter unglücklichen Umständen schon das kleinste Erdbeben tödliche Folgen haben. Die Oldtimer-Besitzer seien dazu auf den PARK-Befehl hingewiesen, der bei älteren DOSen den Lesekopf der Festplatte vor dem Ausschalten sichert; neuere Geräte tun dies automatisch. Außerdem eignet sich nicht jede Harddisk für den platzsparenden Senkrechtbetrieb; ein Blick in deren Anleitung vor dem entscheidenden 90-Grad-Schwenk ist also zu empfehlen. Und wenn man eh schon darin blättert, kann man auch gleich nachsehen, ob hier die Daten über Plattentyp, Zylinderzahl etc. aufgelistet sind. Falls nicht, erfährt man sie aus dem Set Up-Programm, in das man durch Gedrückthalten z.B. der Escape- oder Delete-Taste während des Einschaltens gelangt. Dort gilt grundsätzlich die Regel: Nur gucken, nie rumpfuschen!

Oder etwas konkreter, in das Disk-Untermenü gucken und die dort angegebenen Daten fein säuberlich notieren. Denn falls diese später mal aus dubiosen Gründen verschwunden sind, kann dieser unscheinbare Zettel vielleicht die letzte Möglichkeit zu ihrer Wiederherstellung sein. Die Methode funktioniert allerdings bloß bei den (marktbeherrschenden) AT-Bus-Platten; ihre noch seltenen SCSI-Kolleginnen sind normalerweise nicht im Set Up angemeldet.

SCHADEN BEGRENZEN

Bei den Maßnahmen zur Schadensbegrenzung steht das Anlegen einer Notfall-Disk an oberster Stelle – schon weil die meisten Rechner heutzutage mit einem vorinstallierten Betriebssystem geliefert werden, im Ernstfall also gar keine Bootdisk mehr zur Verfügung steht. Da Booten allein meist nicht genügt, ist es besser, sich mit „PC Tools" oder den „Norton Utilities" eine richtige Erste-Hilfe-Diskette anzufertigen. Dann hat man nämlich auch gleich die wichtigsten Hilfsprogramme zum Kopieren, Untersuchen



PC Tools bei der Arbeit



Festplatte streikt?

und Reparieren von Dateien etc. parat, wofür man in solchen Momenten unglaublich dankbar ist. Leider schlagen diese professionellen Tools mit 300,– bis 400,– DM zu Buche; daneben gibt's aber nicht ganz so leistungsfähige PD-Klone, welche zumeist ebenfalls einen Update- und Hotline-Service bieten. Gold wert ist auch der oft gehörte und selten beherzigte Rat, regelmäßig Backups anzulegen. Und wenn man es richtig macht, ist es auch nicht viel Arbeit: Das Hauptprogramm bzw. Spiel hat man sowieso schon auf Disk, man braucht sich daher eigentlich nur um die Savestände zu kümmern. Diese verraten sich meist durch charakteristische Namenszusätze (z.B. *.SAV), so daß sie sich leicht identifizieren und gezielt auf die Sicherungsdiskette verschiffen lassen. Zu beachten ist dabei bloß, daß manche Hersteller eine Vorliebe für Unterverzeichnisse und Unterunterverzeichnisse haben, die man beim Sichern gern übersieht. Sollten alle Stricke reißen, bleibt noch der Trick mit dem Datum: Für den BACKUP-Befehl und die entsprechenden Kommandos der Utility-Programme existieren verschiedene Parameter, die dafür sorgen, daß nur Dateien mit oder ab einem bestimmten Datum gesichert werden. Und da unser hochintelligentes Betriebssystem jede neu angelegte oder bearbeitete Datei automatisch mit dem Tagesdatum versieht, erhält man auf diese Weise ein wunderbar aktuelles und auf das Nötigste beschränktes Backup.

HEILEN

Gibt der Rechner nach dem Einschalten bloß noch bösartige Kratzgeräusche von sich, führt kaum ein Weg an der Werkstatt vorbei. Kommt man zumindest noch ins Set Up, sollte man dort die Harddisk-Angaben mit den vorher (hoffentlich) notierten Daten vergleichen und diese nötigenfalls korrigieren. Hilft auch das nicht weiter, schlägt die Stunde der Notfall-Disk bzw. der entsprechenden Utilities. Hier beginnt man vorsichtshalber mit den schonenden (Oberflächenanalyse-) Programmen und arbeitet sich erst langsam zu den harten Sachen („Disk Editor") vor, die Daten auf der Platte unwiderruflich zerstören können. Dabei darf man sich nicht wundern, wenn minutenlang scheinbar gar nichts passiert: Die Tools brauchen einfach ihre Zeit und melden sich manchmal erst nach einer Viertelstunde mit einer Vollzugsmeldung zurück. Ziemlich schwer tun sie sich übrigens bei (z.B. mit „Double Space") komprimierten Programmen, die man meist endgültig abschreiben kann – davon abgesehen bringt das Komprimieren der von Haus aus stark gepackten Spiele ohnehin kaum einen Platzgewinn.

```
BIOS SETUP PROGRAM - STANDARD CMOS SETUP
(C)1990 American Megatrends Inc., All Rights Reserved

Date (mn/date/year): Mon, Aug 30 1993        Base memory : 640 KB
Time (hour/min/sec): 14 : 40 : 02            Ext. memory : 3328 KB
Daylight saving     : Disabled
Hard disk C: type   : 47 = USER TYPE
Hard disk D: type   : Not Installed
Floppy drive A:     : 1.2 MB, 5¼"
Floppy drive B:     : 1.44 MB, 3½"
Primary display     : VGA/PGA/EGA
Keyboard            : Installed

FIXED type = 01...46, USER defined type = 47,
For type 47 Enter: Cyln,Head,WPcom,LZone,Sec,
(WPcom is 0 for ALL,  65535 for NONE)

ESC:Exit  ↓→↑←:Select  F2/F3:Color  PU/PD:Modify
```

Das Set Up-Menü

Weniger empfehlenswert sind die einschlägigen DOS-Befehle wie CHKDSK oder RECOVER, weil sie selten nützen und manchmal sogar schaden. Wer es trotzdem mit ihnen versuchen will oder muß und gerade sein Handbuch nicht zur Hand hat, kriegt über die Eingabe von BEFEHL /? eine kurze Gebrauchsanweisung für das jeweilige Kommando samt seiner Parameter geliefert.

Als Ultima ratio bleibt schließlich noch das Aufschrauben des Rechners – vorausgesetzt, man trennt ihn vorher vom Netz und kann einen Bananenstecker von einer Orange unterscheiden! Hin und wieder hat sich nämlich bloß der (Flachbandkabel-) Anschluß der Festplatte etwas gelockert; auch der Controller könnte kaputt sein, was sich durch den probeweisen Einbau einer geliehenen Harddisk überprüfen läßt. Funktioniert auch diese nach dem Anmelden im Set Up nicht, kommt man mit rund 40,– DM für einen neuen Controller davon, der möglichst baugleich sein sollte.

Last not least haben die meisten Hersteller einen Hotlineservice, der über die speziellen Eigenheiten der hauseigenen Produkte bestens Bescheid weiß. Außerdem können einem die Leute sagen, ob sich eine Reparatur überhaupt lohnt, schließlich dauert so was oft vier bis sechs Wochen und ist möglicherweise teurer als eine nigelnagelneue Platte... (mm)

Computersoftware

Steffen Müller,

Richthofenstr. 159, 86836 Graben Lagerlechfeld

Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77

BTX: S.M.SOFT

IBM UND KOMPATIBLE 3,5"/5.25" DISKETTEN		Anleitung	Art	DM
1869		DV	Str	85,–
3 D Construction Kit 2.0 +Video neu		DV	Anw	129,50
688 Attack Sup		DA	Sim	39,50
A.T.A.C Flugsimulation		DV	Sim	79,50
A-Train		DV	Sim	92,50
Abandoned Places		DV	Rol	72,50
Aces of the Pacific		DA	Sim	79,–
AH 73M Thunderhawk		DV	Sim	75,–
Air Commander 5 Flugsimulationen		DA	Sim	89,50
Airbus 320		DA	Sim	92,–
Airbus 320 USA Version	neu	DV	Sim	89,50
Aircraft Collection 1		DV	Sim	55,–
Amberstar		DV	Rol	85,–
Ambush = Siege 2	neu neu neu	DV	Str	84,–
Ancient Art of War in the Skies		DV	Str	82,–
AV 8B Harrier Assault		DA	Sim	84,–
B 17 Flying Fortress		DA	Sim	92,–
Bane of the Cosmic Forge		DV	Rol	69,–
Bard's Tale Construction Set		DA	Rol	69,–
Battle Isle sehr gut		**DV**	**Str**	**74,–**
Battle Isle + Data Disk		**DV**	**Str**	**87,–**
Battle Isle Data		**DV**	**Str**	**45,–**
Battle Isle Data 2	**neu**	**DV**	**Str**	**45,–**
Battlechess 4000		DA	Sim	67,–
Betrayalat AT Krondor	neu neu neu		Rol	84,–
Birds of Prey		DV	Sim	79,–
Black Gold Gut-Bergbau		DV	Sim	69,–
Buck Rogers 2		DV	Rol	79,–
Bundesliga Manager Prof. Edition		DV	Spo	89,–
Bundesliga Man. Prof. 2.0		**DV**	**Spo**	**75,-**
Burning Steel		DV	Str	79,–
Burning Steel Data Disk 1		DV	Str	39,–
Burning Steel Data Superschiffe		DV	Str	39,–
Campaign		**DV**	**Str**	**69,50**
Car and Driver		DA	Spo	75,–
Castles Gut		DA	Str	79,–
Chess Genius		DV	Str	129,–
Civilization		DV	Str	95,–
Clash of Steel			Str	69,50
Comanche Gut		DV	Sim	89,50
Comanche Data Disk 1		DV	Sim	49,50
Conquestador		DV	Str	75,–
Curse of Enchantia		DV	Rol	79,50
Cover Girl Poker		DA	Str	69,50
Dark Seed		DA	Rol	75,–
Das Schwarze Auge gut		DV	Rol	85,–
Dogfight Gut		DA	Sim	89,50
Dragons Lair 3		DA	Act	77,–
Dune 2 sehr gut		DV	Sim	72,50
Dynablaster + 4 Player Adapter		DA	Str	69,50
Elvira 2 gut		DV	Rol	85,–
Empire Deluxe			Str	77,–
Epic gut		DA	Sim	72,50
Erben des Throns		DV	Str	75,–
Eye of the Beholder		DV	Rol	84,–
Eye of the Beholder 2		DV	Rol	85,–
Eye of the Beholder 3	neu	E	Rol	69,–
F-117A Nighthawk		DA	Sim	97,–
F-15 Strike Eagle 2		DA	Sim	79,–
F-15 Strike Eagle 3 gut		DA	Sim	79,–
F-19 Stealth Fighter		DA	Sim	89,50
Fields of Glory	neu neu	DV	Str	84,–
Flies Attack on Earth		DV	Sim	79,50
Football Manager 3	neu	DV	Spo	79,–
Formel One Grand Prix		DV	Sim	92,50
Gobliins		DV	Act	65,–
Gobliins 2		DV	Act	75,–
Great Courts 2		DA	Spo	72,–
Hannibal		DV	Str	79,50
Harpoon 1.2.1		DA	Str	85,–
Harpoon Designer Ser.		DA	Str	49,–
Harpoon Editor		DA	Zus	49,–
Harrier Jump Jet		DA	Sim	89,50
Heimdall		DV	Rol	75,–
Historyline 1914-1918		DV	Str	82,–
Hockey Manager	neu neu neu	DV	Spo	79,–
Hook		DV	Adv	75,–
Indiana Jones 3 gut		DV	Adv	65,–
Indiana Jones 4 gut		DV	Adv	87,–
Indiana Jones 4 Action Game		DA	Act	67,–
International Rugby Challenge		DA	Spo	55,–
Jonathan gut		DV	Adv	79,50
Kaiser		DV	Str	89,50
KGB gut		DV	Rol	69,50
Kings Quest 5		DV	Adv	79,–
Kings Quest 6		DV	Rol	82,50
Knights of the Sky		DA	Sim	85,–
Larry 5		DV	Adv	79,–
Leeds United		DA	Spo	65,–
Legacy gut		DA	Rol	87,–
Legend of Kyrandia		DV	Rol	79,–
Legend of Valour		DV	Rol	79,50
Lemmings 1 + 100 Level oh no more		DA	Str	84,50
Lemmings 2 neu		DA	Str	79,–
Lethal Weapon		DA	Act	69,50
Links 386 Course Banff			Spo	45,–
Links 386 Golf sehr gut		DA	Spo	89,50
Links Course Hyatt D.B.C.			Spo	39,–
Lord of the Rings		DV	Rol	72,–
Lost Vikings	neu neu neu	DV	Act	79,–
Lost Vikings		E	Act	65,–
Lure of the Temptress		DV	Rol	75,–
M-1 Tank Platoon		DA	Sim	83,–
Mad TV sehr gut		DV	Sim	83,–
Maniac Mansion		DV	Adv	67,–
Mega Lo Mania sehr gut		DV	Str	77,–
Mega Sports 30 Sportspiele		DA	Spo	69,50
Michael Jordan Flight		DA	Sim	77,–
Might & Magic 3		DV	Rol	79,–

Viele Neuheiten ab September auf Anfrage

IBM UND KOMPATIBLE 3,5"/5.25" DISKETTEN		Anleitung	Art	DM
Might & Magic 4 gut		DV	Rol	85,–
Monkey Island 1 sehr gut		DV	Adv	82,–
Monkey Island 2 sehr gut		DV	Adv	85,–
Nigel Mansell		DA	Spo	65,–
No Greater Glory			Str	84,–
On the Road		DV	Sim	69,50
Patrizier		DV	Str	82,–
Pacific Island gut		DV	Sim	72,–
Perfect General		DV	Str	79,50
PGA Tour Golf + Leveldisk		DA	Spo	75,–
Pirates sehr gut		DA	Str	44,50
Police Quest 3		DV	Rol	79,–
Populous 2		**DA**	**Str**	**75,–**
Powermonger		DA	Str	75,–
Quest for Glory 3		DV	Rol	75,–
Race into Space	neu	DA	Sim	85,–
Railroad Tycoon		DV	Sim	84,–
Rampart		DA	Str	69,–
Reach for the Skies	neu	DA	Sim	67,–
Red Baron		DV	Sim	79,–
Rings of Medusa+Invest+Transworld		DV	Str	77,–
Ringworld			Rol	69,–
Rise of the Dragon		DV	Rol	82,–
Rome AD 92		DV	Str	79,50
Sensible Soccer 92/93 gut		DV	Spo	64,50
Shadow President			Rol	77,–
Shadoworld		DV	Rol	82,–
Sherlock Holmes		DV	Adv	85,–
Silent Service 2		DA	Sim	77,–
Sim Ant gut		DV	Sim	87,–
Sim City+ Populous		DA	Str	79,50
Sim City Deluxe		DA	Sim	77,–
Sim Earth		DV	Sim	79,50
Sleepwalker		DA	Act	69,–
Space Max + Winzer +Black Gold		DV	Sam	89,50
Space Quest 5 sehr gut		DV	Rol	75,–
Spaceward Ho! DOS oder Windows		DV	Str	79,50
Spirit of Adventure		DV	Adv	69,50
Starbyte Supersoccer		DV	Spo	69,–
Steel Empire		DV	Str	74,–
Steigenberger Hotel Manager		DV	Str	69,50
Stratego		DA	Str	75,–
Strike Commander gut	neu	DA	Sim	85,–
Strike Commander Speech Disk		DA	Zus	35,–
Syndicate gut	neu	DV	Rol	79,–
Tennis Cup 2		DA	Sim	69,–
Their finest Hour (B.O.B.) gut		DA	Sim	69,–
Titus the Fox		DA	Act	69,–
Transartica		DV	Sim	65,–
Tristan Pinball Digital	neu	DA	Sim	79,50
Ultima 7		DV	Rol	85,–
Ultima 7 Teil 2		DA	Rol	79,50
V – for Victory 2			Str	69,–
Veil of Darkness		DV	Rol	79,–
Vikings – Kingdoms of England 2		DA	Str	79,–
War in the Gulf		DV	Sim	75,–
Waxworks		DV	Rol	69,50
Wheels Voyage		DV	Rol	74,–
Wing Commander		DV	Sim	69,50
Wing Commander 2 gut		DV	Sim	87,–
Winzer		DV	Sim	69,–
Wizardy 7 = Crusaders of Dark Savant		DV	Rol	87,–
Wordtris		DA	Str	65,–
Wrestle Mania 2		DA	Act	69,–
X-Wing Data-Disk		DV	Sim	44,–
X-Wing gut		**DA**	**Sim**	**89,50**
Xenobots		**DA**	**Sim**	**75,–**
Zack Mc Kracken		DV	Adv	63,–
Zool		DA	Act	69,–

DA = deutsche Anleitung;
DV = deutsches Programm;
MA = mehrsprachige Anleitung

Joysticks

	Anleitung	Art	DM
~~Joystick Gravis analog pro super~~		HW	79,50
Joystick Gravis clear - Sehr Gut		HW	69,50
Joystick Gravis Schwarz-Sehr Gut		HW	69,50
Joystick Trust Master Flight		HW	172,50
Joystick Trust Master Weapon		HW	169,50
Maus Dataluxe Durchsichtig Gut		HW	69,–
Soundblaster 16 ASP + Microphon	DA	HW	450,–
Soundblaster 2.0 Deluxe Edition	DV	HW	179,–
enthält zusätzlich: Lemmings und Indianapolis 500			
Soundblaster Pro Deluxe + 2 Spiele	DV	HW	299,–
enthält zusätzlich: Lemmings und Indianapolis 500			
Soundkarte AdLip Gold 1000	DA	HW	375,–
Centurion Defender of Rome	DA	Str	33,–
Elvira Arcade Game	DA	Act	40,–
North and South		Str	35,–
Oil Imperium	DV	Sim	33,–
Lösung Amberstar	DA	Lsg	24,–
Lösung Bards Tale 3	DA	Anw	27,–
Lösung Dungeon Master	DA	Anw	17,50
Lösung Elvira I	DA	Anw	17,50
Lösung Elvira II	DA	Anw	17,50
Lösung Eye of the Beholder 1	DA	Anw	24,50
Lösung Eye of the Beholder 2	DA	Anw	24,50
Lösung Fate Gates of Dawn	DA	Anw	35,–
Lösung Indiana Jones 3	DA	Anw	17,50
Lösung Indiana Jones 4	DA	Anw	17,50
Lösung Kings Quest 5	DA	Anw	17,50
Lösung Larry 5	DA	Anw	17,50
Lösung Maniac Mansion	DA	Anw	17,50
Lösung Might & Magic 3	DA	Anw	27,–
Lösung Monkey Island 1	DA	Anw	17,50
Lösung Monkey Island 2	DA	Anw	24,50
Lösung Police Quest 3	DA	Anw	18,–

VERSANDKOSTEN:

Vorkasse 5,00 • Post-Nachnahme 9,50 • Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 15,00

Ab 4 Spiele Versandkosten frei!! Bestellzeiten:

Tel.: 082 32/64 09 Montag bis Samstag 9 - 22 Uhr
Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag ausgeliefert!!
Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel vor dem Versand getestet!

Bitte kostenlose Preisliste anfordern !(Amiga, Atari, IBM-PC, Mega Drive, Lynx, Gameboy)

Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM

Wollen auch Sie bei uns anecken ?



Bestellannahme: 0241/533131 von 10 Uhr - 18.30 Uhr
: 0241/527010 von 19 Uhr - 21.30 Uhr

Faxbestellung : 0241/508973 oder 0241/563902

Ladengeschäft : GoerdelerStr.38, 52066 Aachen

IBM 386 VGA 3,5" HD 2 MB

Aces over Europe* DV	79,90 DM	Mig 29 zu Falcon 3.0 EV	79,90 DM
Aces Pacific + Mission DH	79,90 DM	NHL Hockey* DH	79,90 DM
Archer Mac Leans Pool DV	59,90 DM	Patriot EV	79,90 DM
Betrayal at Krondor DV	79,90 DM	Pinball Dreams DH	59,90 DM
Burntime* DV	79,90 DM	Pirates Gold DV	89,90 DM
Body Blows* DV	49,90 DM	Privateer* DV	84,90 DM
Chess Maniac 5B & 1 DV	89,90 DM	**Powerhits DH**	**39,90 DM**
Chessmaster 3000 EV	64,90 DM	Protostar DV	69,90 DM
Day of the Tentacle DV	84,90 DM	Railr. Tycoon de L. DH	89,90 DM
Eye of the Beholder 3 DV	79,90 DM	**Red Baron+Mission DH**	**79,90 DM**
Fields of Glory DH	84,90 DM	SensibleSoccerDV	49,90 DM
Formula One Grand Prix DV	84,90 DM	**Shanghai 2 DV**	**24,90 DM**
Gateway 2 EV	64,90 DM	Strike Commander DH	84,90 DM
Goal*! DV	56,90 DM	Strike C. Speech DH	39,90 DM
High Command EV	79,90 DM	Space Legends DH	79,90 DM
Hired Guns* DH	79,90 DM	Space Hulk DH	79,90 DM
Jurassic Park* DV	64,90 DM	Syndicate DV	79,90 DM
Lands of Lore* DV	56,90 DM	Tornado DV	79,90 DM
Links Pro 386 DH	89,90 DM	Wallstreet Manager* DV	79,90 DM
Links 386 Belfry C EV	39,90 DM	**Worlds of Legend EV**	**44,90 DM**
Links Data Innisbrook* EV	**39,90 DM**	Wing C. Academy* DH	59,90 DM
Lothar Matthäus Fußball* DV	64,90 DM	X-Wing DV	84,90 DM
Lotus 3 DH	59,90 DM	X-Wing Mission D. DH	39,90 DM
Might & Magic 5 DV	84,90 DM	**8 Ball Deluxe EV**	**56,90 DM**

HIGH END JOYSTICKS

Gravis Amiga/Atari	59,90 DM	Gravis Mousestick	169,90 DM
Gravis Analog	79,90 DM	CH Flightstick	89,00 DM
Gravis Analog Clear	84,90 DM	CH MACH I Plus	54,90 DM

CD ROM für IBM KOMPATIBLE

Chessmaster Pro EV	99,90 DM	PD ROM 10Pack EV	99,90 DM
GIF Galaxy 2CD EV	129,90 DM	Soundman CD EV	54,90 DM
Guiness Disk of Records EV	94,90 DM	Shareware 93 EV	64,90 DM
Monst Disk2 CDROM EV	99,90 DM	Windows Sharew93 EV	64,90 DM
Night Owl 9.0 EV	59,90 DM	World Atlas Media EV	109,90 DM

CD ROM Double Sp. LW		Creative Labs Soundkarten	
Creative CD 563	589,00 DM	SB 2.0 DeLuxe Edit.	149,00 DM
wie oben mit Contr.	649,00 DM	SB Pro DeLuxe Edit.	259,00 DM
Creative CD 16 Kits ab	1049,00 DM	SB 16	339,00 DM
Toshiba 3401 mit Contr.	1198,00 DM	SB 16 ASP	429,00 DM
Soundblaster CD 16 Kit	1298,00 DM	Waveblaster f. 16 ASP	399,00 DM

CD ROM GAMES

Day of the Tentacle DH	84,90 DM	Jütland	144,90 DM
Der 2000 Spiele CD EV	89,90 DM	Kings Quest 6 DH	84,90 DM
Dagger of Amon Ra DH	84,90 DM	Revell Motorstars EV	109,90 DM
Eric the Unready EV	59,90 DM	Ringworld EV	64,90 DM
Gunship 2000 + Miss. EV	94,90 DM	Indiana Jones 4 DH	84,90 DM

Besuchen Sie unser Ladengeschäft !
Goerdelerstr. 38, 52066 Aachen
Parkmöglichkeiten an Bahnhof Rote Erde

Dies ist nur ein geringer Auszug aus unserem aktuellen Lieferprogramm.Fragen Sie nach weiteren lieferbaren Titeln auch für andere Computer-und Konsolensysteme.Versandpreise sind keine Ladenverkaufspreise. Versand per Post-NN plus 9 DM Porto- und Verpackungskosten plus 3 DM Zahlkartengebühr, ab 150 DM Versandkostenfrei. Versandkosten bei Vorkasse per Überweisung (Konto bei Sparkasse Aachen 40008260, BLZ 39050000) oder Euroscheck 8 DM. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck) zzgl. 23 DM. Angebot freibleibend solange Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.* = Vorankündigung

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz" ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des neuen Parteichefs Prof. Schlapping mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorsitzenden Ghost. Wir fordern Karenztage für Rollenspiel-Skelette und eine LKW-Kolonne voller „Prince of Persia 2" als humanitäre Hilfe für den Iran. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom Vorsitzenden Oskar Maria Jeinsager ein klares „Sowohl als auch!" zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.



Die letzten Wahlen haben der Joker Partei doch wahrhaftig 1,8 Prozent eingebracht: 0,6 in Baden-Württemberg und 1,2 in Schleswig-Holstein. Gar nicht gerechnet die vielen hochprozentigen Getränke bei den Siegesfeiern...

Und das, obwohl Ihr den Nordlichtern viel weniger Material gegönnt habt, nämlich bloß 10.000 Plakate (gegenüber 21.000 für die Badener), 310 (674) Werbegeschenke und 2 (3) schicke Hochglanz-Anzeigen. Doch Sparsamkeit ist nun mal in, weshalb mittlerweile auch bereits 5.789 Parteigänger den leicht erhöhten Monatsbeitrag von 42 Mark entrichten. Immerhin 31.000 DM an Wahlkampfkostenrückerstattung klingeln in der Kasse, eine beträchtliche Spende der Deutschen Geisterbahngesellschaft an unseren Vorsitzenden Ghost klingelte ebenfalls, so daß wir die anstehende Wahlschlacht in Bayern auf einem weichen Finanzpolster von insgesamt 202.000 Möpsen aussitzen können!

Um beim Urnengang in unserem Stammland nicht allzu dumm aus der Lederhose zu schauen, möchten wir Euch nunmehr bitten, uns die Antworten auf folgene Fragen zuzujodeln:

1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
2) Wie viele Plakate sind wir Bajuwaren Euch wert? Pro tausend Stück kosten sie glatte 1.000 Mark.
3) Wollt Ihr Werbegeschenke verteilen? Ja? Wie viele? 20 DM pro Stück sind angesagt.
4) Und wie schaut's mit den Anzeigen in einschlägigen Zeitschriften aus? Eine kommt auf 4.000 DM.
5) Schließlich wäre da noch die Radiowerbung, aber ob wir uns die geforderten 200.000 Steine pro Spot wirklich schon leisten können?

Sicher liegt die Marschroute durchs wahlberechtigte Alpenland bereits klipp und klar vor Euch – also Kärtchen her, Antworten draufschreiben, mit Absender plus Briefmarke verzieren, und ab mit dem Datenpaket an unsere nachstehende Adresse. Wir haben dann die Ehre, unter den scharfen Augen von Wahlbeobachtern der Entbeinten Rationen jede abgegebene Stimme auszuzählen, in allen fraglichen Punkten den Durchschnitt zu ermitteln und ihn gleich anschließend an unser Parteien-Managerprogramm zu verfüttern. Das verrät uns die bayerischen Ergebnisse, und die verraten wir Euch wiederum im nächsten Heft. Außerdem verraten wir Euch, daß erneut viel feines Bakschisch unter allen Einsendern verlost wird, nämlich:

1 x KGB
3 x Joker Shirt
3 x Sammelordner

Na, dann laßt Euch mal bestechen (andere Polit-Profis sind diesbezüglich ja auch nicht kleinlich...), und schreibt noch heute an unser Wahlkampfbüro!

Joker Verlag
„PC-Parlament"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Wahlergebnis Baden-Württemberg

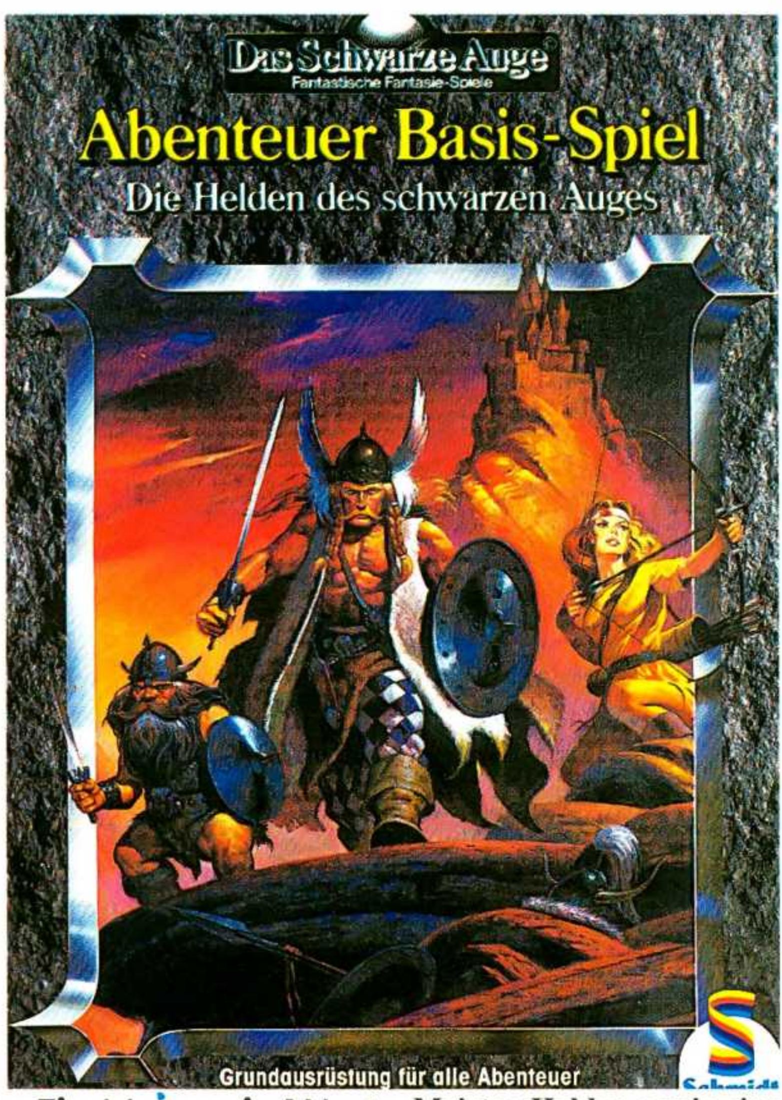
Wahlbeteiligung:	75,0%
LA:	47,6%
FU:	33,5%
PIR:	7,3%
NIF:	5,8%
MM:	1,6%
JOKE:	0,6%
Sonst.:	3,6%

Im südwestdeutschen Bundeszipfel wird man sich an eine Alleinherrschaft der LA gewöhnen müssen, welche zwar nicht die absolute Mehrheit der Stimmen, aber doch die der Sitze für sich beanspruchen kann. Horridoh für Wahlsieger Otto Original!

Wahlergebnis Schleswig-Holstein

Wahlbeteiligung:	82,0%
FU:	49,4%
LA:	36,3%
NIF:	4,3%
PIR:	3,3%
MM:	1,8%
JOKE:	1,2%
Sonst.:	3,7%

Auch im PC-Parlament der Nordfriesen kam eine absolute Mehrheit der Sitze zustande, freilich mit umgekehrtem Vorzeichen: Zwischen den Deichen sind neuerdings die Freien User mit ihrem Landeschef Käpt'n Iglo am Drücker.



Ein Mann, ein Wort — ein Redakteur, ein Wörterbuch! Getreu diesem altbekannten Motto lösen wir nun unser Versprechen aus dem letzten Heft ein und stellen Euch die neueste Generation der Schwarzen Augen von Schmidt Spiele vor!

Bei den Machern des erfolgreichsten deutschen Rollenspielsystems hat man sich nämlich mal wieder das Regelwerk vorgeknöpft, hier gefeilt, dort gestrafft und manches gar gänzlich geändert. Als Folge solch umfangreichen Faceliftings können wir Euch heute das umgestaltete Basis-Spiel, interessante Regelergänzungen für echte Meister-Helden sowie eine Ethno-Box zu Elfen und Zwergen präsentieren.

ABENTEUER BASIS-SPIEL

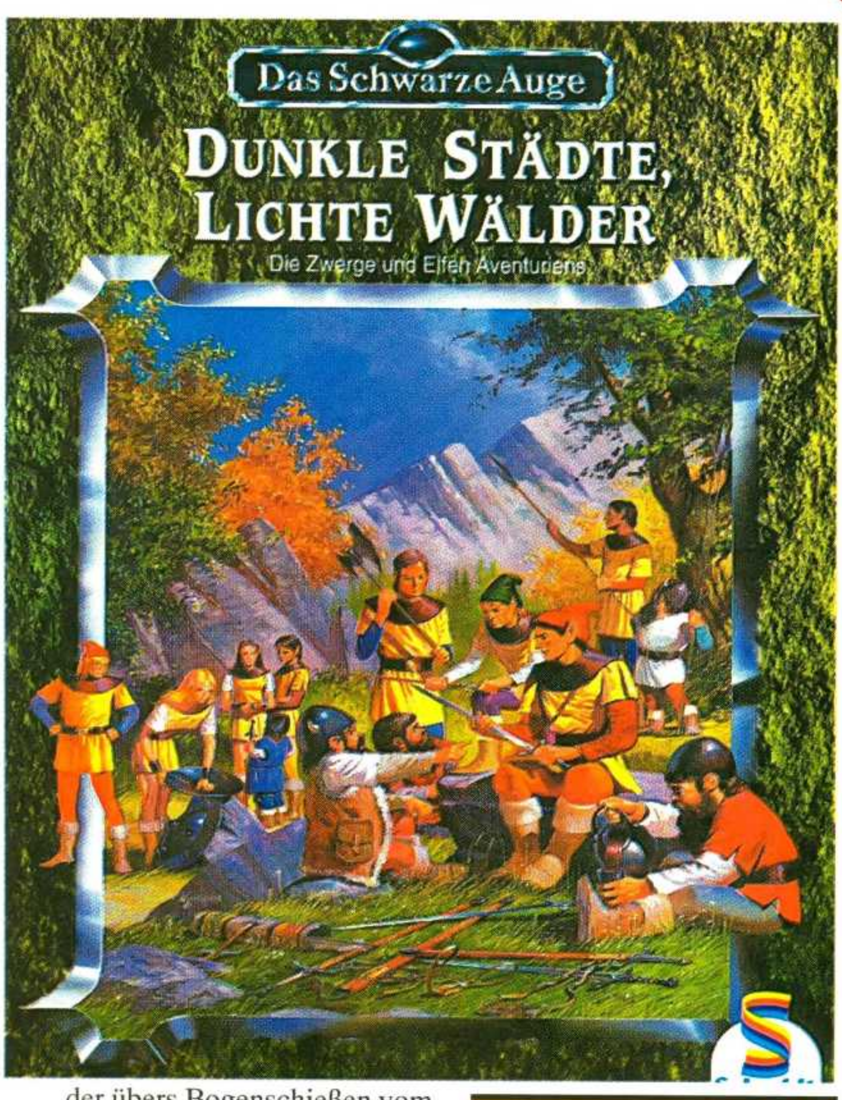
Wer den Inhalt dieses Einsteiger-Pakets auf den Teppich schüttet, wird zunächst einmal von nunmehr drei enthaltenen Heften anstatt der bisherigen zwo positiv überrascht. Des Rätsels Lösung offenbart sich bei näherer Inspektion: Neben den Regelbüchern I und II (für Anfänger und Fortgeschrittene) stehen den beglückten Neu-Aventurien nunmehr zwei Fertigabenteuer zur Verfügung, von denen eins für Solisten, das andere für Abenteurer-Combos mit Dirigent gedacht ist.

Was hat sich davon abgesehen getan? Bei den Greenhorn-Regeln nicht allzuviel; ein paar Abschnitte wurden umgestrickt und die eine oder andere Vorschrift dezent novelliert. Ganz anders das Regelbuch II; hier finden sich etwa statt der bisher je fünf guten und schlechten Eigenschaften eines neugebastelten Charakters gleich deren sieben! Digitale „Schicksalsklingler" sind mit der neuen Vielfalt ja bereits vertraut, doch auch für sie dürfte neu sein, daß Freunde von Hexenfett und schwarzen Katern nun nicht mehr unbedingt die Magie-Box extra dazukaufen müssen. Nein, mit Magier und Elf sind zwei typische Spellcaster ins Abenteurerkabinett dieses Bandes aufgenommen worden, samt den dazugehörigen (Grund-)Regeln, versteht sich. Das Kampfsystem hingegen erscheint gestrafft, gekürzt und teilweise abgeändert, schließlich mußte der Platz noch für eine weitere Novität reichen: das Kurzlexikon der gängigsten aventurischen Monster!

MIT MANTEL, SCHWERT UND ZAUBERSTAB

Es täuscht sich freilich, wer jetzt glaubt, daß den Kloppereien nicht mehr die gebührende Aufmerksamkeit gezollt werde. Im Gegenteil, all die Kämpfe zu Pferde, die Fernwaffen-Reglements oder eine Abhandlung zum Prügeln mit Faust und Handkante finden sich neuerdings in diesem frischgebackenen Extra-Set. Leichte und manchmal auch stärkere Überarbeitungen sorgen in den entsprechenden Kapiteln ebenfalls für eine (noch) glattere Handhabung; hin und wieder findet sich sogar ein völlig frisch gestrickter Abschnitt wie etwa



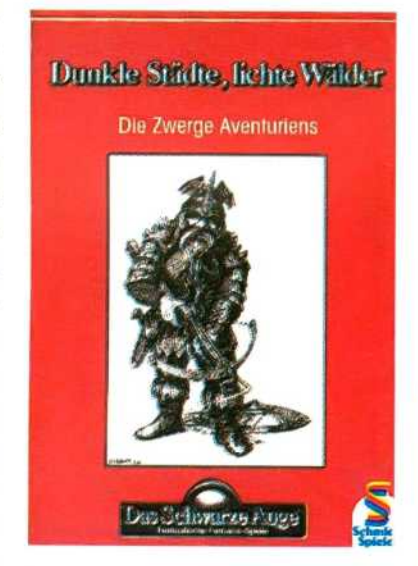


der übers Bogenschießen vom Pferderücken aus.

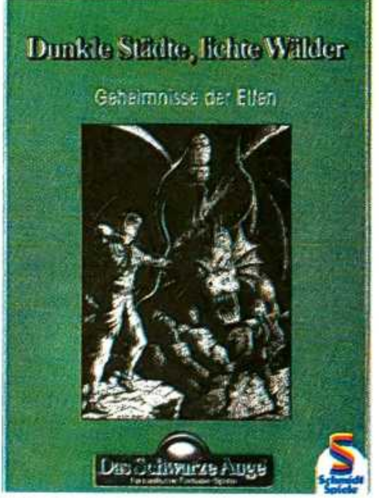
Doch damit nicht genug, zusätzlich werden in den Regelerweiterungen 15 nichtmagische Charaktere vorgestellt, darunter auch bisher weitgehend unbekannte wie Amazone, Medicus oder Barde (endlich darf ich mal wieder singen!). Und über die ausgebauten Talentetabellen, schön in thematische Gruppen wie körperliche Talente, Natur oder Wissen geordnet sowie mit ausführlichen Beschreibungen versehen, werden sich nicht nur talentierte Abenteurer freuen. Last not least dürfen all jene, die schon immer den nebligen Flecken im Vorleben ihrer Schlagetots zürnten, endlich Licht ins Dunkel bringen: Auf über 40 Seiten passieren besondere Ereignisse in Kindheit und Jugend Revue, diverse Bildungsstätten werden beschrieben, und selbst das unvermeidliche Altern der Recken stellt nun kein ungelöstes Problem mehr dar!

DUNKLE STÄDTE, LICHTE WÄLDER

Ungelöste Probleme sind auch den Zwergen Aventuriens ein Greuel — wie gut, daß man als Angehöriger des Volkes der Angroschim (wie die Kurzen sich selber nennen) stets sein



Kriegsbeil dabei hat; da soll das ungelöste Problem nur kommen! Wer mehr über das streitbare und trinkfeste Stollen-Volk wissen möchte, liegt mit dieser Materialsammlung hundertprozentig richtig: Von gebräuchlichen Namen über Religion, Gesetze oder Geographie spannt sich der Bogen bis hin zu speziellen Zwergencharakteren (z.B. Angroschpriester und Wandergeselle), die sicher für jede Party eine Bereicherung darstellen.



Nun gibt es bekanntlich kaum zwei Fantasy-Nationen, die einander in so kurioser Haßliebe zugetan sind wie Zwerge und Elfen, weshalb es nur konsequent ist, die beiden in einer Quellenbox abzuhandeln. Dem Ursprung der ätherischen Bogenschützen wird hier also ebenso nachgegangen wie ihren drei großen Völkerschaften (Wald-, Au- und Firnelfen), ihrer Kultur samt Namensgebung und kleinem Sprachführer sowie den bevorzugten Wohngebieten. Ein weiteres Kapitel befaßt sich mit den Spitzohren als Spielfiguren, wobei insbesondere der Typ des ewig zwischen allen Stühlen sitzenden Halbelfen eine interessante Herausforderung darstellt.

DIE TRADITIONELLE VERLOSUNG

Eine weitere interessante Herausforderung folgt auf dem Fuße: Wer uns per Postkarte mitteilt, in welchem Jahr der Startschuß für das DSA-Spielsystem fiel (ein Blick ins letzte Blackout könnte hilfreich sein...), hat die einmalige Chance, eins der hier vorgestellten Rezensionsexemplare zum Nulltarif zu ergattern — also die Basis-Box, die Mantel-Schachtel oder das Zwergen & Elfen-Kompendium. Zumindest dann, wenn unser Schriftgelehrter den Absender entziffern kann. Letzten Monat hätte die Entzifferung übrigens das Lösungswort „Attic" zutage fördern müssen, damit Ihr Euren Namen vielleicht bei den übrigen Gewinnern im Zocker-Olymp wiederfindet. Wir wünschen Euch jedenfalls wie immer nur das Beste... (jn)

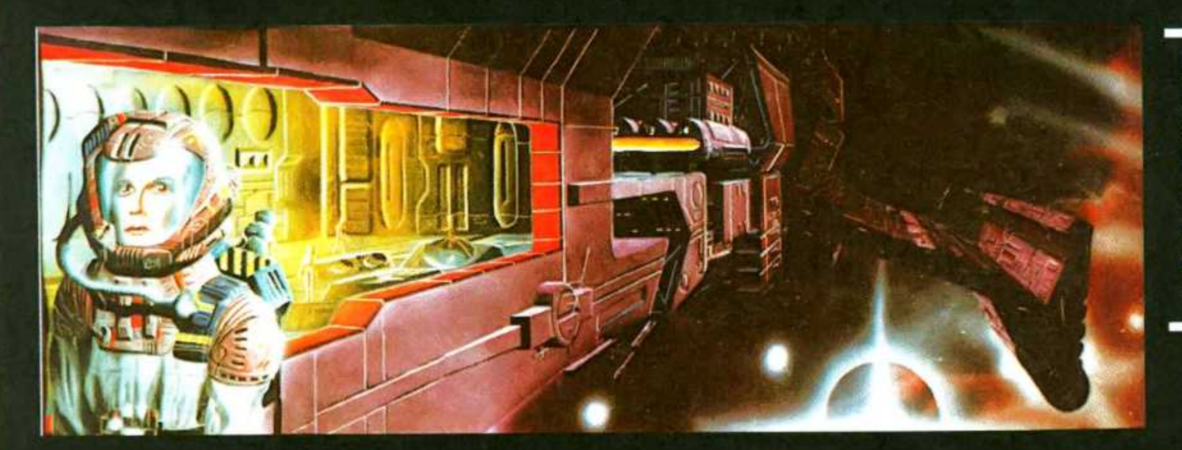
Das Schwarze Auge

Besonderes: Dieses Jahr sollen einige Regionalbände zu bisher vernachlässigten Gebieten erscheinen (z.B. Maraskan oder der tiefe Süden), zudem werden ältere Abenteuer-Module neu aufgelegt — abgestimmt aufs neue Regelwerk, versteht sich. Darüber hinaus kann man die jeweils neuesten DSA-Entwicklungen im „Aventurischen Boten" verfolgen; das Jahresabo dieser Fantasy-Zeitung kostet neuerdings 18,— DM und ist erhältlich unter: DSA, Postfach 1165, 85386 Eching.

Spielmaterial:	74% — 83%
Spielregeln:	82% — 85%
Spielreiz:	81% — 86%
Schwierigkeit:	Variabel
Preise:	je Box ca. 45,— DM

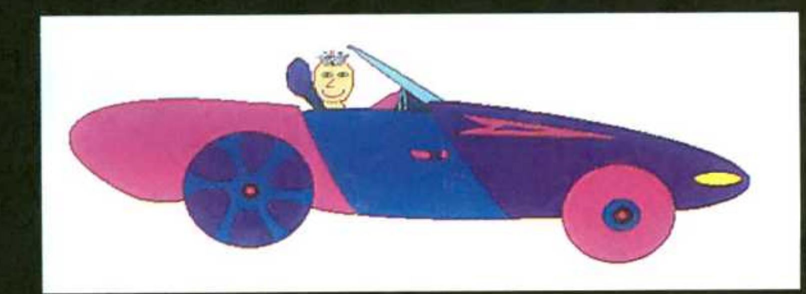
Bezug: Games In
Karlstr. 43
80333 München
Tel.: 089/55 57 67

GROSSE GRAFIK COMPETITION



Eine höchst komplizierte Mischtechnik verwendete Stefan Lechner aus Innsbruck bei dieser stimmungsvollen Weltraum-Impression — aber letztlich zählt nur das gelungene Ergebnis!

Dieser Flieger kreiste über Hochdorf in der Schweiz und drang damit in das digitale Hoheitsgebiet von Jimmy Caragiannis ein. Wie man deutlich erkennt, hat er mit seiner Maus erfolgreich zurückgeschlagen!



Mit einfachen Malprogramm-Mitteln schnelle Autos erzeugen — diese Kunst beherrscht Kai Kuhnhemm aus Hofheim meisterlich!

Nach dem altehrwürdigen Kunsthandwerk vom letzten Mal präsentieren wir Euch heute einen richtig bunten Gemischtwarenladen: Belaubt ist, was gern fällt, heißt das Motto — oder war's doch anders?!

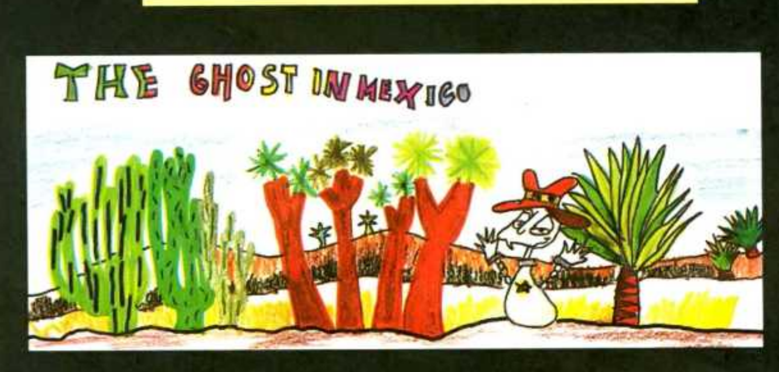
KÜNSTLER IN DER NACHT

...sind immer noch besser als umnachtete Künstler, aber am liebsten sind uns die, welche bei Nacht und Nebel zum Briefkasten eilen, um uns ihre Werke zukommen zu lassen. Dabei akzeptieren wir jeden Stil und fast jede Technik, solange sie sich nur für den Abdruck eignet. Allerdings bestehen wir darauf, daß hier AUSSCHLIESSLICH SELBSTAUSGEDACHTE UND SELBSTGEMACHTE Sachen der staunenden Weltöffentlichkeit präsentiert werden! Die Jury für Eure Zeichnungen, Comicstrips oder Computergrafiken erreicht Ihr unter folgender Adresse:

Joker Verlag
„Grafik Competition"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn



Wir sind ja einiges von unserem Manfred gewohnt, aber so, wie ihn Thomas Kempa aus Oldenburg sieht, haben wir ihn wirklich noch nie erlebt...



Unser Ghost war heimlich in Mexiko und wurde dort von Matthias Zimmermann aus Zeiningen mit dem Filzstift erwischt. Danke, Matthias!



WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstr. 13

82181 Gröbenzell

Telefon 08142/9011/8079/8273
Telefax 08142/54654

" Laut Leserumfrage ASM (Aktueller Softwaremarkt) 1991 und 1992 Firma mit dem besten Service"

PC/IBM

ACES OVER EUROPE
VGA
75,90

BODY BLOWS
VGA 3,5" *
59,90

1869 HANDELSSIMULATION KOMPL. DT. VGA	89,90
ACES OF PACIFIC & MISSION DISK DT. ANL. VGA	79,90
AD & D UNLIMITED ADVENTURE VGA	69,90
ALIEN BREED VGA 3,5" *	59,90
ALONE IN THE DARK VGA KOMPL. DT.	95,90
AMBUSH AT SORINOR VGA 3,5"	89,90
ARCHER MC LEANS POOL BILLARD DT. ANL. VGA	59,90
A-TRAIN VGA KOMPL. DT.	99,90
BATMANS RETURN VGA	89,90
BATTLECHESS 4000 DT. ANL. VGA	75,90
BATTLEISLE DATA DISK 2 DT. ANL.	49,90
BATTLETEAM: BATTLEISLE & DATA DISK KD/VGA	79,90
BETRAYAL AT CRONDOR VGA	75,90
BLUE FORCE VGA	85,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA	89,90
BURNING STEEL DATA DISK 1 KOMPL. DT. VGA	39,90
BURNING STEEL SUPERSCHIFFE KOMPL. DT VGA	39,90
BURNTIME KOMPL. DEUTSCH VGA	89,90
BUZZ ALDRIN INTO SPACE KOMPL. DT. VGA	95,90
CAMPAIGN VGA KOMPL. DT.	79,90
CAMPAIGN DATA DISK 3,5" KOMPL. DT. VGA	45,90
CARRIERS AT WAR CONSTRUCTION KIT	69,90
CHESSMANIAC 5 BILLION AND 1 DT. ANL. VGA	89,90
CIVILISATION VGA KOMPL. DT.	99,90
CLASH OF STEEL ENGL. VERSION VGA	79,90
CLASSIC ADVENTURE COMPIL. INCL. LOOM/ MONKEY ISLANDS/INDIANA JONES/ MANIAC MANSION/ZAK MC CRACKEN	99,90
COMANCHE DATA DISK	59,90
DAS SCHWARZE AUGE-SCHICKSALSKL. DT.VGA	89,90
DOGFIGHT -MICROPROSE DT. ANL. VGA	99,90
DR. FLOYD DESKTOP TOYS VGA 3,5"	65,90

CYBERRACE
DT. ANL. VGA 3,5" *
85,90

DAY OF TENTACLE
MANIAC MANSION 2
KOMPL. DT. VGA
89,90

DUNE 2 KOMPL. DT. VGA	65,90

LANDS OF LORE
KOMPL. DT. VGA *
59,90

ECO QUEST 2 - Lost Secret of Rainforest VGA	65,90
EIGHTBALL DELUXE PINBALL VGA 3,5"	69,90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. VGA	75,90
EMPIRE DELUXE VGA	69,90
ERIC THE UNREADY VGA	65,90
EYE OF BEHOLDER 3 KOMPL. DT. VGA *	85,90
F 15 STRIKE EAGLE 3 DT. ANL. VGA	109,90
FALCON 3.0 nur 386/25 Mhz & DOS 5.0 DT. ANL.	99,90
FALCON 3.0 /DATA MIG 29 VGA 3,5"	75,90
FIELDS OF GLORY DT. ANL. VGA	89,90
FLASH BACK KOMPL. DT. VGA	85,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 VGA 3,5"	99,90
FORMULA ONEGRAND PRIX DT. ANL. VGA	99,90
FREDDY PHARKAS KOMPL. DT. VGA	69,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL VGA	79,90
GATEWAY 2 -HOMEWORLD- VGA 3,5"	69,90
GOBLIIINS 2 KOMPL. DT. VGA	89,90
GUNSHIP 2000 DT. ANL. VGA	85,90
GUNSHIP 2000 SCENARIO DT. ANL. VGA	59,90
HANNIBAL KOMPL. DT. VGA	89,90
HIGH COMMAND VGA	89,90
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR 2 VGA	65,90
INCA KOMPL. DT. VGA	99,90
INCREDIBLE MACHINE KOMPL. DT. VGA	65,90
ISHAR 2 KOMPL. DT. VGA 3,5"	59,90
JONATHAN KOMPL. DT. VGA	89,90
JURASSIC PARK DT. ANL. VGA 3,5" *	79,90
KASPOROV GAMBIT DT. ANL. VGA 3,5" *	75,90
KINGS QUEST 6 KOMPL. DT. VGA	99,90
LANDS OF LORE ENGL. VERSION VGA 3,5"	65,90
LAURA BOW 2 - SIERRA - VGA KOMPL. DT.	79,90
LEMMINGS 2-THE TRIBES- DT. ANL. VGA	89,90
LINKS PRO (nur ab 386er) VGA	99,90
LINKS SCENERY BANFF VGA	49,90
LINKS SCENERY BELFRY VGA	45,90
LINKS SCENERY INNISBROOK VGA 3,5"	45,90
LINKS SCENERY KAPALUA VGA 3,5" *	45,90
LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA	45,90
LINKS SCENERY ST. ANDREWS VGA 3,5" *	45,90
LOST TREASURES INFOCOM 2 11 TITEL	105,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL	105,90

PC/IBM

NHL ICEHOCKEY
DT. ANL. VGA 3,5" *
85,90

LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA	79,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 3 DT. ANL. VGA 3,5"	65,90
MICHAEL JORDAN IN FLIGHT VGA	79,90
MIGHT & MAGIC 4 KOMPL. DT. VGA	79,90
MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VERS. VGA	89,90

PRIVATEER
DT. ANL. VGA 3,5" *
89,90

MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. VGA	89,90
ORIGIN SCREEN SAVER	59,90

PRIVATEER SPEECH PACK
VGA 3,5" *
39,90

PINBALL WINDOWS
DYNAMICS DT. ANL. VGA 3,5"
69,90

PENTHOUSE -HOT NUMBERS- VGA DT. ANL.	39,90
PERFECT GENERAL DT. ANL. VGA	89,90
PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA	69,90

PIRATES GOLD
DT. ANL. VGA *
89,90

POPULOUS 2 DT. ANL. VGA	79,90
POWERHITS BATTLETECH	79,90
PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA	69,90
PROTOSTAR -WAR ON THE FRONTIER- VGA 3,5" *	75,90
QUEST FOR GLORY 3 KOMPL. DT. VGA	79,90
RETURN OF THE PHANTOM VGA	89,90
RINGWORLD - REVENGE OF THE PATRIARCH - VGA	79,90
ROBOCOD -JAMES POND 2 - DT. ANL. VGA	69,90
SEAL TEAM DT. ANL. VGA 3,5" *	85,90
SECRET O. MONKEY ISL. KOMPL. DT. VGA	78,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. VGA	59,90
SHADOWCASTER DT. ANL. VGA 3,5" *	85,90
SHADOW OF THE COMET KOMPL. DT. VGA	89,90
SHERLOCK HOLMES Lost Files kompl. dt. VGA	99,90
SIEGE & DOGS OF WAR DATA DISK 3,5"	49,90
SIM CITY DE LUXE DT. ANL.	85,90
SIM EARTH KOMPL. DT. VGA	89,90
SIM LIFE VGA DT. ANL.	69,90
SKAT 92 DT. ANL.	65,90
SPACE HULK DT. ANL. VGA	85,90
SPACE QUEST 5 KOMPL. DT. VGA	79,90
SPACE QUEST SAGE TEIL 1 - 4 ENGL.	89,90
SPACEWARD HO! KOMPL. DT. VGA	89,90
SPORTS MASTERS INCL. PGA TOUR GOLF /INDIANAP.500/ADV. TENNIS TOUR ETC. DT.	69,90
STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA	89,90
STRIKE COMM. SPEECH PACK 486ER/SOUNDBL.	45,90
STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5" *	39,90
STRONGHOLD VGA 3,5"	69,90
STUNT ISLANDS DT. ANL. VGA	89,90
SYNDICATE KOMPL. DT. VGA	85,90
TERMINATOR 2029 VGA	79,90
TERMINATOR CHESS VGA	79,90
THE GREATEST COMPILATION INCL. LURE OF TEMPTRESS/DUNE/JIMMI WHITE SN. DT. VGA	65,90
TONY LA RUSSA BASEBALL 2 VGA	65,90
TORNADO DT. HANDBUCH VGA	75,90
TRANSARCTICA DT. ANL. VGA	79,90
TRISTAN PINBALL VGA	69,90
ULTIMA UNDERWORLD 2 DT. ANL. VGA	79,90
ULTIMA 7 TEIL 2 -SERPENT ISLE DT. ANL. VGA	89,90
ULTIMA 7 TEIL 2 -SILVER SEED- DATA 3,5"	45,90

RAILROAD TYCOON DELUXE
SUPER VGA 3,5"
99,90

VEIL OF DARKNESS KOMPL. DT. VGA	85,90
WAR IN THE GULF KOMPL. DT. VGA	79,90
WAYNE GRETZKY ICEHOCKEY 3 VGA	79,90

SIEDLER
KOMPL. DT. VGA 3,5" *
85,90

WHALES VOYAGE KOMPL. DT. VGA 3,5"	79,90
WING COMMANDER ACADEMY VGA 3,5" *	69,90
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT VGA	99,90

PC/IBM

WALLSTREET MANAGER
KOMPL. DT. VGA 3,5"
89,90

WIZARDRY 7 KOMPL. DT. VGA	89,90
WORLD LEGEND DT. ANL. VGA 3,5"	49,90
XENOBOTS DT. ANL. VGA	79,90
X-WING DT. HANDBUCH VGA	85,90
X-WING MISSION DISK DT. ANLEITUNG	45,90
YO ! YOE KOMPL. DT. VGA 3,5" *	65,90

WARLORDS 2
VGA 3,5"
89,90

Leerdisketten

3,5"	2DD NONAME 10ER	9,90
3,5"	2HD NONAME 10ER	14,90
5,25"	2DD NONAME 10ER	5,90
5,25"	2HD NONAME 10ER	12,90

Preishits PC

688 ATTACK SUBMARINE DT. ANL. VGA NUR 3,5"	29,90
AIR LAND SEA COMPILATION INCL. STORMOVIK SU 25/ INDIANAPOLIS 500/688 ATTACK SUB DT. ANL. 5,25"	39,90
B17 FLYING FORTRESS VGA 3,5" -MICROPROSE-	34,90
BANE OF COSMIC FORGE -WIZARDRY 6- KPL.DT.3,5"	29,90
BATTLECHESS 2 VGA NUR 5,25"	29,90
BATTLEHAWKS 1942 NUR 3,5"	29,90
BATTLETECH 2 CRESCENT HAWKS REVENGE	29,90
BIRDS OF PREY DT. ANL. 5,25"	29,90
BLUES BROTHERS NUR 3,5"	29,90
CAPTIVE	29,90
CAR & DRIVER DT. ANL. 5,25"	34,90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE NUR 3,5"	19,90
CASTLES 2 DT. ANL. 5,25"	34,90
CHESSMASTER 2100	19,90
COMANCHE-OPER.WHITELIGHTN-KPL.DT.VGA 5,25"	49,90
COMMAND H. Q. VGA ENGL. VERS.	39,90
CONQUEST OF CAMELOT -SIERRA- 3,5"	29,90
CONQUEST OF LONGBOW -SIERRA- VGA 5,25"	34,90
COVER GIRL STRIP POKER VGA NUR 3,5"	29,90
CRAZY CARS 2 NUR 3,5"	24,90
CURSE OF ENCHANTIA VGA 3,5"	29,90
CYCLES - ACCOLADE	19,90
DARK HALF - ACCOLADE - 3,5"	29,90
DELUXE STRIP POKER 2	29,90
DOUBLE DRAGON 3 NUR 3,5"	29,90
DUNE KOMPL. DT. VGA NUR 3,5"	29,90
ECOQUEST 1 VGA 5,25"	29,90
ENGLAND CHAMPIONSHIP SPECIAL NUR 3,5"	15,90
ELITE PLUS VGA 5,25"	29,90
ELVIRA 2 -JAWS OF CERBERUS- VGA NUR 5,25"	19,90
GOLD RUSH - SIERRA -	34,90
GRAND PRIX UNLIMITED -ACCOLADE- 3,5"	29,90
GUNBOAT - ACCOLADE - NUR 5,25 *	29,90
HARPOON VERS. 1.2.1 DT. ANL. 5,25"	34,90
HEROES OF THE 357TH DT. ANL. 5,25"	29,90
HERO QUEST INCL. RETURN OF WITCHLORD 5,25"	19,90
HEXUMA KOMPL. DT. VGA 5,25"	34,90
HILL STREET BLUES	29,90
HUMANS VGA NUR 3,5"	34,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
INDIANA JONES 4 -FATE OF ATLANTIS- KPL.DT.5,25"	49,90
KGB -VIRGIN- NUR 3,5"	34,90
KRISIS IN THE KREMLIN VGA	34,90
LAFFER UTILITIES -SIERRA-	29,90
LEGEND OF KYRANDIA KOMPL. DT. VGA 3,5"	45,90
LHX ATTACK CHOPPER 3,5"	29,90
LIGHTSPEED -MICROPROSE	29,90
LINKS GOLF	34,90
LOOM -LUCASFILM- VGA 3,5"	29,90
LORD OF THE RINGS 2 -TWO TOWERS- DT. ANL. 3,5"	29,90
LURE OF TEMPTRESS KOMPL. DT. VGA NUR 3,5"	29,90
M1 TANK PLATOON VGA NUR 3,5"	34,90
MAD TV KOMPL. DT. VGA 5,25 *	34,90
MAGNETIC SCROLL COMPILATION INCL. FISH/ CORRUPTION/GUILT OF THIEVES	19,90
MANCHESTER UNITED EUROPE VGA NUR 5,25"	29,90
MANIAC MANSION	29,90
MANTIS -MICROPROSE 3,5" VGA	29,90
MAUPITI ISLAND KOMPL. DT. VGA NUR 3,5"	24,90
MICROPROSE SOCCER	29,90
MIXED UP FAIRY TALES -SIERRA-	29,90
M.U.D.S. DT. VERS. NUR 3,5 *	29,90
OBITUS 3,5" - PSYGNOSIS -	29,90
OPERATION STEALTH	34,90
PINBALL MAGIC 3,5"	29,90
POLICE QUEST 1 VGA 3,5"	49,90
POLICE QUEST 2 - SIERRA -	34,90
POWERMONGER DT. ANL. VGA 5,25"	34,90
PREMIER MANAGER VGA 3,5"	29,90
RAILROAD TYCOON ENGL. VERS. 3,5"	39,90
RAMPART DT. ANL. 5,25"	34,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL. 3,5"	39,90
REALMS KOMPL. DT. NUR 5,25" VGA	19,90
RICK DANGEROUS 2 3,5"	29,90
ROCKET RANGER -CINEMAWARE- 5,25"	14,90
SHADOW SORCERER	15,90
SHANGHAI 2	29,90
SILENT SERVICE 2 VGA ENGL. VERS.	39,90
SPECIAL FORCES -MICROPROSE- VGA 3,5"	34,90
SPELLCASTING 201 -SORCERERS APPLIANCE- 3,5"	29,90
STARTREK 25TH ANNIVERSARY KPL. DT. VGA 5,25"	39,90
SUPER TETRIS 5,25"	39,90
TEAM YANKEE -PANZERSIMULATION- VGA 3,5"	29,90
TENNIS CUP 2 3,5"	24,90
TERMINATOR 2 3,5"	29,90

Preishits PC

THEATRE OF WAR DT. ANL. 5,25"	34,90
THUNDERHAWK AH 73 M VGA	19,90
TOYOTA CELICA GT 4 RALLEY	29,90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.	39,90
UGH ! 3,5"	29,90
ULTIMA 6 VGA	45,90
ULTIMA - MARTIAN DREAMS - NUR 5,25"	34,90
UTOPIA NUR 3,5"	29,90
WAXWORKS - ACCOLADE - NUR 3,5"	29,90
WILD WEST WORLD KOMPL. DT. VGA NUR 3,5"	34,90
WING COMMANDER 1 VGA	45,90
WINTER CHALLENGE - THE GAMES - ACCOLADE 3,5"	19,90
WWF EUROPEAN WRESTLING VGA 3,5"	29,90
YEAGER AIR COMBAT 5,25" DT. ANL.	34,90
ZAK MC CRACKEN NUR 3,5"	29,90
ZOOL DT. ANL. 3,5"	29,90

CD Rom Programme

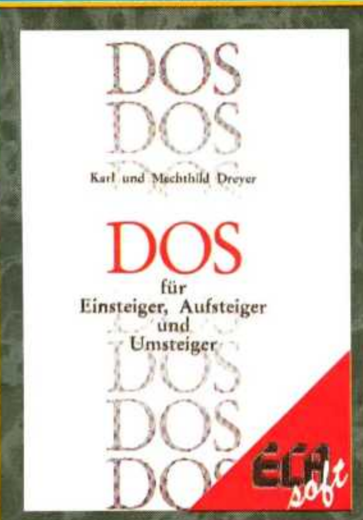
ÄGYPTEN -MULTIMEDIA-	75,90
AFRIKA -TRAVEL MAGIC-	59,90
AUSTRALIEN -MULTIMEDIA-	75,90
B17 FLYING F. & SILENT SERVICE 2	85,90
BATTLECHESS ENHANCED OEM VERSION	69,90
BLUE FORCE	89,90
BURNTIME KOMPL. DT. VGA *	85,90
CASTLEMASTER/3 D CONSTRUCTION KIT DT. ANL.	49,90
CD 16 EDUTAINMENT KIT INCL. SBLASTER 16ASP/ CD LAUFWERK/AKTIVLAUTSPRECHER/SOFTWARE	1099,90
CD CADDYS	19,90
CHESSMANIAC 5 BILLION AND 1	85,90
CHESSMASTER 3000	59,90
CHESSMASTER 3000 PRO WINDOWS	99,90
CINEMANIA -MICROSOFT- FILMDATENBANK	139,90
COLOR MAGIC -CLIPARTS IM TIF FORMAT-	69,90
CONAN THE CIMMERIAN	49,90
CURSE OF ENCHANTIA	49,90
DANGER HOF STUFF VOL. 2	39,90
DER PATRIZIER KOMPL. DT.	89,90
DESKTOP PUBLISHERS DREAM	79,90
DINOSAUR ADVENTURE	79,90
DUNE	89,90
EUROPEAN RACERS RENNSIMULATION INCL MODELLBAUSATZ VON REVELL DT. ANL.	85,90
EYE OF BEHOLDER 3	49,90
F15 STRIKE EAGLE 3 *	99,90
F117 A NIGHTHAWK & F15 STRIKE EAGLE 2	99,90
GIF IT NEWS Massenhaft Gif-Bilder	45,90
GRAPHMAGIC 2	69,90
GUNSHIP 2000 INCL. SCENARIO	85,90
HOT NEWS Animation, Sound, Grafik	19,90
INCA KOMPL. DT.	119,90
INDIANA JONES 4 -FATE OF ATLANTIS- ENHANCED	89,90
IRON HELIX *	109,90
JONES IN THE FAST LANE	39,90
KINGS QUEST 5	39,90
KINGS QUEST 6	49,90
KODAK PHOTO ACCESS CD	65,90
LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA -	75,90
LEGEND OF KYRANDIA	79,90
LINKS COLL. INCL. LINKS GOLF/FIRESTONE/ BOUNTIFUL/BAY HILL CLUB	75,90
LONDON- MULTIMEDIA-	89,90
LOOM -LUCASFILM-	49,90
LORD OF THE RINGS	99,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 2	89,90
MANIAC MANSION 2 -DAY OF TENTACLE-	89,90
MANTIS FIGHTER -MICROPROSE-	49,90
MICROSOFT -BEETHOVEN-	149,90
MIG 29 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM	49,90
MONKEY ISLANDS 1 -LUCASFILM-	44,90
PEGASUS 2.0	49,90
PIXEL PERFECT	54,90
PROTOSTAR *	75,90
PUTT PUTT FUN PACK	59,90
RAYTRACE MAGIC Vol. 1	35,90
RINGWORLD -REVENGE OF THE PATRIARCH-	85,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL.SCEN.	59,90
SHAREWARE PERLEN 2 : SPIELE, DTP, GRAPH. ETC.	45,90
SHERLOCK HOLMES III - MYSTERY ADVENTURE -	109,90
SOUND SENSATION	45,90
SPACE QUEST 4	49,90
STELLAR 7	39,90
THE 7TH GUEST ohne Video in CDBox	69,90
TRAVEL MAGIC -AMERICA NORTH/WEST	69,90
TRIPLE TRIS COMPIL. INCL. TETRIS/WELTRIS/FACES	75,90
ULTIMA 6 & WING COMMANDER 1	39,90
ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2	89,90
VGA MAGIC	69,90
WILLY BEAMSH	44,90
WING COMM. 2 INCL.SPEECH/OPERATION 1&2	99,90
WOLFPACK *	85,90
WRATH OF THE DEMON	39,90

PC Soundkarten/Zubehör

MIDIBLASTER	389,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN	49,90
SOUNDBLASTER 16 ASP DT. HANDB.	429,90
SOUNDBLASTER 2.0 DE LUXE DT.HANDB.	159,90
SOUNDBLASTER PRO DE LUXE DT. HANDB.	299,90
DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3.5"	19,90
DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5.25"	19,90
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FLIGHT CONTROL JOYST. THURSTMASTER	165,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	79,90
JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK COMPETITION MINI DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	69,90
JOYSTICK GRAVIS TRANSPARENT	85,90
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15 POLIG	24,90
MAUSMATTE	6,90
RUDDER PEDALS - THRUSTMASTER	219,90
SILICON MAUS / SERIELL / 3 TASTEN	45,90
WAVEBLASTER -CREATIV LABS-	359,90
WEAPONCONTROLJOYST.THURSTMASTER	165,90

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00 Vorkasse plus DM 8,00, Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck!! Software ab DM 200,00 Bestellwert Versandkostenrei! BESTELLANNAHME: MONTAG - DONNERSTAG 9.00 bis 18.00, FREITAG 9.00 BIS 17.00**





Nr. 900006
Horizonterweiterung I – Das „DOS-Buch für Einsteiger, Aufsteiger und Umsteiger" von ECA ist genau das, was der Name verspricht: Ein verständlich geschriebenes Lern- und Nachschlagewerk!
Für einsteigerfreundliche DM 38,80 pro Exemplar





Nr. 90009
Joker-Shirt — Das Kleidungsstück für den PC-Freak von Welt! In schickem Schwarz mit todschickem (farbigem) Transferdruck und selbstredend aus 100% Baumwolle. Für Damen und Herren gleichermaßen geeignet, erhältlich in den Größen S, M, L und XL.
Man geht nicht mehr ohne!
Bereits für kleidsame
DM 24,—

Nr. 500003
Exklusiv-CD — Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's jetzt den heißen Sound von „Whale's Voyage" auf einer vom Komponisten und Programmierer HANDSIGNIERTEN CD! Ein Sammlerstück, um das man Euch beneiden wird…
Für unglaublich preiswerte DM 15,- pro CD



Nr. 900008
Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil!
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Nr. 90003
Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch" genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr.

JOKER SHOP!



Nr. 200000
Spezialitäten — Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele" und „Adventures" bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast", wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 100000
Horizonterweiterung II – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker" aufzuschlagen!
Für DM 7.— pro Heft.



Nr. 300000
Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Beim Schwestermagazin (AJ) bringen die vergriffenen Hefte jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!
Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe

Her damit

Waaahnsinn, der Kram ist ja topexklusiv und geschenkt günstig noch dazu – wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. MERKE: Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle ◯ per Nachnahme ◯ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
◯ per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5.- (Ausland DM 10,–)für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

MEINE ADRESSE:

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐ 11/91 ☐ 12/91 ☐ 4/92 ☐ 5/92 ☐ 7/92 ☐ 9/92
		☐ 10/92 ☐ 11/92 ☐ 12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93
		☐ 4/93 ☐ 5/93 ☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93
200000	Sonderheft	☐ Rollenspiele ☐ Adventures ☐ Megablast
300000	PC Joker	☐ 6/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93
		☐ 8/93 ☐ 9/93
90003	Joker Watch	☐ weiß ☐ schwarz
900006	Dos-Buch	☐ Stück
900008	Sammelordner	☐ Stück
90009	Joker Shirt	☐ S ☐ M ☐ L ☐ XL
500003	Whale's Voyage Exklusiv CD	☐ Stück

Einfach einsenden an: **JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN**

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT´S NATÜRLICH AUCH!

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Manfred Duy (md)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Waltraud Schmidt(ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)
Martin Weidemann(mw)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier

Redaktionsassistenz
Petra Laubenberger

Joker Shop
Christine Rothmeier

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Illustration:
Werner Regnet

Fotografie
Reinhard Fischer
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet

Titel
Nikola Neubauer

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A — 3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint monatlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verkaufe 386DX-Motherboard mit 33 MHz, 64-KB-Cache, 6x16- + 2x8-Bit-Slots für 250 DM. Tel.: 02339/7922.

A500, Farbmonitor, 2. Laufwerk, Maus, Joystick, 2,5 MB Speicher, diverse Software f. 650 DM. Festplatte 52 MB + 2 MB Speicher 600 DM. Digigen + Digitizer + Workshop 750 DM, bei Komplettabnahme 1550 DM. Tel.: 030/6871481.

Amiga 2000 mit 3 MB RAM, 2 x 3,5"-Laufwerke, 52-MB-Festplatte, Farbmonitor und Zubehör. VB 2200 DM. Tel.: 07183/7745 (Marc).

486/33, 4 MB, 5,25"- u. 3,5"-LW, 124-MB-HD, SVGA ET4000 1 MB, Monitor Belinea, DOS 5, Win. 3.1, Works 2, 3er Maus, Joystick, Soundblaster. Lieferung bis 100 km, evtl. Einweisung! NP 3200 DM, VHB 2700 DM. Tel.: 0881/40612, ab 18 Uhr.

Verk. 286/16, 4 MB RAM, 80 MB HDD, 5,25"-HD-LW, math. Coprozessor, VGA-Monitor, Maus, Game Card, Joystick, Tastatur, 2 Originalspiele = 1150 DM. Tel.: 06183/72111.

Verk. 486DX/50 Tower, 256 KB Cache, 200 MB HD, 8 MB RAM, Trident-SVGA-Karte 1 MB, SVGA-Monitor, ATI-Soundkarte, 2 LW, Maus, Joystick und DOS 5.0 für nur 3500 DM! Tel.: 02102/445533 (René).

Verk. 386DX, 40 MHz, 8 MB RAM, 2 Festplatten 40 + 70 MB), Coprozessor, 5,25" + 3,5"-LW, Tastatur, Maus, EGA-Karte, kein Monitor, für 1200 DM. Tel.: 05653/8284 (ab 20 Uhr).

Verkaufe CD-ROM Mitsumi LU005 + 1 CD, 5 Mon. alt, für 320 DM. Tel.: 08142/18219, 18 Uhr. Fax: 08142/49879, Wolfgang Beck.

Verkaufe Sega Master System mit 2 Joypads und den Spielen Sonic the Hedgehog, Champions of Europe, Olympic Gold für 150 DM. Tel.: 02234/83642, Jens, bitte nach 16 Uhr anrufen.

Suche Software

Hilfe! Meine 1. Disk von Ultima 7 Part 2 ist beschädigt. Wer kann mir seine schicken? Es gibt Pop. 1 oder 5 DM als Belohnung! Gordon Melzer, Lisztstr. 6, 06667 Weissenfels. Danke!

Suche Photo Styler. Tel.: 0541/17981, Stefan, ab 20 Uhr oder Wochenende.

Kaufe ältere Rollenspiele: Fate - Gates of Dawn, Crystals of Arborea, Realms of Darkness, Drachen von Laas, Sorcerian, Zeliard, Prophecy (Activision), Wizard Wars, Ys, Fire King usw. Carsten, Tel.: 05832/305.

Biete Software

PC-Orig.: Inca, 1869, Historyline, Patrizier je 60 DM, Battle Isle, Castles je 50 DM, Riders of Rohan + B.A.T. für 50 DM, Darklands 70 DM. Suche Pirates Gold günstig zu kaufen. Tel.: 030/5253657, verlangt Roman.

Tausche/verkaufe PC-Spiele, z.B. Space Max, Harpoon, Star Trek, Transarctica, Krisis in the Kremlin, Civilization, Cadaver. Preise VB. Suche Populous 2, Powermonger. Tel./Fax: 0511/672541.

Historyline, Mad TV, F-16, J. W. Snooker, Cisco Heat, komplett 100 DM inkl. Porto, alles Originale. Tel.: 04351/42310.

Tausche: Aces over Europe, Sensible Soccer, Prince 2, Lands of Lore gegen Syndicate, Pirates Gold, Might & Magic 5, Eye of the Beholder 3. Tel.: 02362/63134, ab 17 Uhr.

Verkaufe PC-Originale: Das Schwarze Auge, KGB, Ultima Underworld, Silent Service 2, 1869 je 40 DM, X-Wing 50 DM. Tel.: 035389/623 ab 18 Uhr.

Verkaufe X-Wing, Stunt Island dt., Indy 4 für je 60 DM, 1869 und Patrizier für je 50 DM. Tausche auch gegen Pirates Gold. Meldet Euch unter Tel.: 05138/3138.

Verkaufe PC-Originale: Red Baron Miss.B. 30 DM, Might & Magic 4 dt. 45 DM, Das Schwarze Auge dt. 40 DM, Rampart dt. 35 DM, Road & Track dt. A. 40 DM, Risky Woods 35 DM, Das Boot 25 DM, Shuttle dt. 40 DM, Knights of the Sky 40 DM. Tel.: 07685/1741.

Verkaufe Originale: Ultima Underworld 1, Waxworks, Battle Isle 30 DM, Police Quest 3, Sim Earth 35 DM, Shuttle, Heart of China 40 DM, Ultima 7 15 DM, Willy Beamish 10 DM. Tel.: 05321/41250 ab 18 Uhr.

Comanche, Historyline, Wolfpack; suche Ami-Pro-User sowie Software-Kaufgemeinschaft im Raum N/FUE/ER; tausche auch o.g. gegen Patrizier, Strike Commander, Empire Del. O.k.? Harry, Tel.: 091031799, ab 17 Uhr.

PC-Originale: Dark Seed, Ishar, Amberstar, Legend of Kyrandia je 40 DM. Elvira 2 30 DM, Quest for Glory 1 20 DM, Hero Quest 25 DM, Castles u. Northern Campaign 45 DM. Tel.: 08341/5528, zw. 20 + 22 Uhr.

Biete ständig PD und SW für DOS und Windows. Kopiere Ihre Vorlagen, 10 Stück

1,80 DM. Thomas Wimmer, Brandvorwerkstr. 41, 04275 Leipzig.

Verk. PC-Originale: EOB 3, Paintbrush 4 engl., Comanche, Wizardry 7, Ultima 7, Monkey Island 2 kpl. dt., Tennis Championship m. dt. Anl., Magic Pockets, pro Game zwischen 20 u. 40 DM. Tel.: 09842/8535 Björn.

PC-Originale: Realms, Wizardry 7, Historyline, Elite Plus, Der Patrizier, Sim Earth, Wing Commander, Dune, Lemmings 2, Indy 4, Task Force 1942, Bard's Tale 3, Wonderland etc. Tel.: 05382/4858.

Verschenke Strike Commander und Eishockey Manager. Schickt 4 DM an Sebastian Thieleke, Oststr. 24, 38162 Schandelah. Der 100ste bekommt die Spiele.

Verkaufe/tausche Sherlock Holmes, B-17, Carrier Command, Indy 4, Civilization, Sim Earth, WC 2, Harrier JJ, Formula One GP, F-19, Gobliins2, Transarctica. Tel.: 05306/2679.

PC-Originale + NN, z.B.: Chuck Yeager A.C. 50 DM, Monkey 2 50 DM, Knights of the Sky 50 DM, Police Quest 2 + 3 je 50 DM, Falcon AT 40 DM, Wing Commander Spec. Op. Disk 1 + 2 je 30 DM, B-17 60 DM, Gunboat 30 DM, u.a. Ab 19 Uhr Tel.: 02822/52415.

High Command, Elysium, Pacific Wars, Campaign, Civilization, Armada 2525, Battle Master, Bandit Kings, Mega lo Mania, Steel Empire, Supremacy, The Road from Sumpter to Appo., Utopia. Tel.: 05731/940872.

Sound & Grafix, der Versand für Mod-Files (ca. 1800), Instrumente (ca. 1300), Mod-Player und Tools und Demos! Liste auf 3,5"-DD-Disk gegen einen mit 2 DM frankierten Rückumschlag. Neu: Auch GIF-Grafiken. Sound & Grafix, Sebastian Machhausen, van-Recum-Str. 3, 55545 Bad Kreuznach.

Verk. Ultima 7, Special Forces, Cadaver, Graveyard Age, Elvira 2, The Greatest (Dune, Shuttle, Lure of the Temptress), The Legacy, alle DV, Preis nach Vereinb., tausche auch. Tel.: 0931/271397.

PC-Originale: SQ 4 k. dt. 50 DM, Curse of Enchantia k.dt. 50 DM, HL 14-18 k.dt. 45 DM, Maupiti Island k.dt. 30 DM, Larry 5 k.dt. 50 DM, Rex nebular HD dt. 30 DM. Tel.: 05175/7606, Susanne, ab 18 Uhr.

Tausche Software

Tausche/verkaufe A-Train, Crisis in the Kremlin, PC-Joker-Hefte 6/91 bis 2/93 (9 Stck) für 30 DM, PC-Spiele (Buch) 8 DM, MS-Works (dt.), PC-Tools 7.1 (dt.) je 100 DM. Tel.: 0541/76686.

Verschiedenes

Sherlock Holmes, Historyline gegen Burntime, Powermonger u.a., alles Originale. Tel.: 0971/65643.

Verkaufe Komplettlösungen, Cheats und Tricks. Andreas Moser, Kolpingstr. 12, 92260 Ammerthal.

Lösungen: Monkey Island 1 + 2, Elvira 1 + 2, Indy 3 + 4, Hexuma, Kyrandia, Dark Seed, Laura Bow 2, Ultima 7, Ultima Underworld; je Lösung 5 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 50354 Hürth (frank. Rückumschl. beilegen).

Lösungen: Monkey Island 1 + 2, Ultima Underworld, Hexuma, Kyrandia, Darkseed, Laura Bow 2, Elvira 1 + 2, Indy 3 + 4, je Lösung 5 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 50354 Hürth. (Frank. Rückumschlag).

Suche alle Ausgaben des PC Jokers vor Ausgabe 5/92. Angebote an: Dirk Beckel, Osastr. 13, 61440 Oberursel, Tel.: 06171/25002.

Verkaufe zwangsw. guterhaltenen Game Boy + 10 Spiele (Super Mario 1, Kid Icarus) + orig. Nintendo-Akku + Netzteil für 300 DM (Neupr. 750 DM). Anfragen nicht über die Ferien. Jesper Petzke, Tel.: 02564/33889.

CNC Simulationsprogramme + Werkzeugdatenbanken. Demodisk bei A. Reitz, Siedlungsstr. 7, 35236 Breidenbach.

Billig, billig! Verkaufe Lösungen, Tips und Cheats schon ab 1 DM. Liste anfordern für 1 DM. Rückporto frei. Johannes Beckert, An der Steige 14, 97478 Knetzgau.

HP-Deskjet-Farbkartuschen gesucht (500C). Zahle 10 DM für jede leere Kartusche! Benötige jede Menge. Einfach zuschicken, Geld kommt sofort. B. Heeg, Ludwigstr. 18, 97688 Bad Kissingen, Tel.: 0971/65643, Fax: 0971/65614.

Verkaufe NES Superset 120 DM, Dream Master 40 DM, Megaman 4 60 DM, Zelda 2 50 DM, Solstice 40 DM, alles zusammen 280 DM. Game-Boy-Spiele: Bat-

man 2 50 DM, Castlevania Adventure 40 DM. Tel.: 06132/1542.

Halt! Verkaufe Hintbook zu: KQ 5 7 DM, Larry 5 8 DM sowie Codes und Karten zu KQ 6, Waxworks, Sim City, Indy 3, Monkey Island 2 und Keen 6. Bitte den Betrag in österr. Schilling schicken. Christoffer Hofer, Jägerstr. 64/2/6, A-1200 Wien, Austria.

Von Amiga konv. Sound Mod. entpackt ca. 25 MB + Player 40 DM! Mailboxverzeichnis auf Disk 10 DM. Schindler Josef, Fabrikstr. 43, 63739 Aschaffenburg.

Game Boy + Tetris 130 DM, Probotector 50 DM, Lemmings 70 DM, Super Mario Land 45 DM, Prince of Persia 55 DM. Sebastian Skibbe, Holtenauer Str. 260, 24106 Kiel, Tel.: Kiel/333552.

Suche dringend Komplettlösung für Maupiti Island. Wer kann mir helfen? Thorsten Elge, Steinkirchener Str. 14, 1000 Berlin 26.

Bose Acoustimas 5 II, neu, 5 J. Gar., 1298 DM statt NP 2000 DM (uvP), Tel.: 04779/1248.

Komplettlösungen: Freddy Pharkas, Shadow of the Comet u.a., dt., je 10 DM plus Porto. Tel.: 02064/55837, abends.

Verkaufe Komplettauflösungen, Tips, Tricks und Cheats, schon ab 0,50 DM bis 10 DM, je nach Größe. Schreibt an Alexander Dilk, Römerstr. 14, 5401 Mörz (Münstermaifeld).

Spiele-Lösungen? Verkaufe Lösungen, Tips, Cheats, Cheats und Codes zu fast allen Spielen, die auf dem Markt sind. Auch für ältere Software. Gratisliste anfordern bei: M. Siegrist, Im Spitz 4, CH-8304 Wallisellen.

* Al Bundy * Welcher Fan der Serie „Eine schrecklich nette Familie" hat Lust, alle Sendungen auf Videoband zu haben? Informationen unter Tel.: 0203/597435.

Suche defekte 386-, 486-PC + Monitor für Bastlerzwecke. Suche Conan, komplett in Deutsch, ca. 20 DM + Spirit of Excalibur, komplett in Deutsch, ca. 20 DM. Maik Schmitz, E.-Thälmann-Str. 7, O-3271 Vehlitz.

Verkaufe PC Joker (alle Hefte außer 1/93), Amiga Joker, Power Play, Play Time, Video Games, PC Direkt, Chip, ELV Journal, Funkamateur und andere. Tel.: 037467/24405, Mirko.

Verkaufe NES mit 3 Spielen (Turtles 1, Castlevania 3 und Mario 1), Preis 150 DM. Tel.: 13473/806320.

Suche PC Joker 4/92. Suche auch für Master System Phantasy Star. Tel.: 05471/585.

Verkaufe Grand Prix Unlimited für 45 DM, Populous 2 für 60 DM, Moonstone für 60 DM oder alle zusammen für 160 DM. Außerdem Global Conquest 60 DM, Ancient Art of War 70 DM, Terminator 2029 60 DM, Black Gold 35 DM, Curse of Enchantia 45 DM. Mario Weingardt, Sofioter Str. 67, O-5060 Erfurt, Tel.: 0361/716675 ab 19 Uhr.

Verk. Motherboard 386SX/25 mit 2 MB RAM 300 DM, Swotl, Patrizier je 40 DM, Battletech 2 25 DM. Jürgen Stephan, Erich-Schulz-Str. 16, 16816 Neuruppin, Tel.: 03391/5803.

Verkaufe Shareware für den PC. Fordert Liste an, bitte mit frankiertem Rückumschlag. Christian Mahlig, Merowingerstr. 57, 50677 Köln.

Suche dringend Komplettlösung zu Eye of the Beholder. Tel.: 09282/1554 nach 17 Uhr.

Computerspiele-Lösung! Habe die größte Auswahl an Lösungen, Tips, Codes und Cheats in der ganzen Schweiz. Schon ab 2 sfr. Gratisliste anforden bei: M. Siegrist, Im Spitz 4, CH-8304 Wallisellen.

Suche Viren für PC! Für ausgefallene oder seltene wird gegen Vereinbarung gezahlt. Schickt sie an René Stary, Postfach 2, A-2331 Vösendorf. Tel.: 0222/6910752.

Verkaufe Amiga Joker ab Jhg. 11/91 bis 5/93 + 3 Sonderhefte, nur alles zusammen, für schlappe 100 DM. Andreas Zimmermann, Bachstr. 45, 76703 Kraichtal.

Suche PC-Club in der Nähe von Fehmarn. Suche auch Tauschpartner für PC-Spiele. Also dann sofort anrufen, Tel.: 04367/8552 od. 600. Oder schreibt an Felix Krein, Nordlandstr. 62, 2443 Großenbrode.

Postspiel! Gameplan, das American-Football-Spiel, bei dem Du der Trainer bist. Führe Deine Mannschaft zum Superbowl! Kostenlose Infos bei: Tobias Graf, Schoellerstr. 5, 74321 Bietigheim.

Intergalaktisches Gratis-Info über Postspiele sucht neuen Besitzer in dieser Galaxie – überreicht durch Volker Jankowski, Birkenallee 32, 76877 Offenbach.

Suche dringend die PC Joker 1/92 und evtl. 2/92! 100% o.k., Angebote an Bianca Witte, Anger 82, 06800 Jeßnitz.

Verkaufe Codes für PC-Spiele, und zwar: Patrizier 6 DM, Monkey 1 6 DM, Grand Prix 6 DM, Space Quest 5 6 DM; Historyline 6 DM, Battle Isle 6 DM, Indy 4 6 DM, Battle Data 1 6 DM. Tel.: 02553/1674, Manuel.

Mega-Chain 1993, unbedingt jetzt einsteigen, hohe Gewinnchancen, noch heute Info-Disk gegen 2 DM in Briefmarken anfordern bei Carsten Semmler, Im Kl.-Steinbach 20, 74354 Besigheim.

Verkaufe GB mit Lupe und 14 Megagames (z.B. Super Mario Land 2, Final Fantasy Adv., F1-Race, Duck Tales, Solomon's Club) mit Abspeicherungen und Tips, VB 400 DM. Tel.: 089/885180, wochentags 15 – 18 Uhr.

Postspiel! Darkage, das Strategiespiel im mittelalterlichen Großbritannien. Führe Dein Reich zur Herrschaft über die anderen! Kostenlose Infos bei: Tobias Graf, Schoellerstr. 5, 74321 Bietigheim.

Suche Software für Schneider 64 KB Colour PC CPC464 / MCS. Angebote an: M. Täuber, Lärchenstr. 1, 31162 Bad Salzdetfurth.

Verkaufe: Yamaha-Synthesizer S422 + SB-Midi-Kit für 800 DM statt 1350 DM. Auf den Synthi gibt's noch 6 Monate Garantie. Er besitzt Multis, Pitch-Bend, Vector Control etc. Einfach anrufen, Tel.: 04221/24985.

Kontakte

PC Joker 6/91 bis 8/93, alle seit Erstausgabe, 13 Hefte, 60 DM + NK. Tel.: 07191/23627 (Ralph).
Wir suchen noch Grafiker, Programmierer und Musiker für prof. Spiele auf Amiga/PC. Tel.: 0541/17981, Stefan, abends od. Wochenende. Demos an: S. Miefert, Boelkeweg 12, 49088 Osnabrück.

PC-Club Megabyte sucht Kontakte zu Clubs und Mitglieder! Bieten: Zeitung und Ausweis u. Magazin auf Diskette. Infos bei: Thomas Grazioli, Hauptstr. 94 a, 6384 Schmitten 2.

Wir suchen Programmierer und Grafiker zur Verstärkung unserer Gruppe für die Herstellung von prof. Spielen. Tel.: 0541/17981, Stefan.

Suche Gleichgesinnten, der nicht nur an Spielen interessiert ist, sondern mit mir gemeinsam die Materie PC von Grund auf erlernen möchte. Gute Hard- und Software vorhanden. Tel.: 09857/1504.

Battle-Tech-Fans aufgepaßt: Der Battle-Tech-Club Kampftitan sucht noch Mitglieder (12 - 16). Es gibt viele Überraschungen! Alles kostenlos (Zeitung, Ausweis). Mechkrieger, bist du bereit? Urs Wenger, Wilhelmstr. 8, 5970 Plettenberg.

PC-Freak sucht Club-Anschluß. Beware of shareware! Hilfe bei Einstieg in die DOS-Programmierung gesucht. Connection: M. Krug (Blue Moon), Elsterstr. 46, 14612 Falkensee. Thanx 4 answer!

Grafiker gesucht f. Entwicklung kommerzieller PC-Spiele! Bewerbungen bitte an: a/c/t/-Adventures, Fritz-Husemann-Str. 7, 59199 Bönen. Es lohnt sich!

Suche PC-Kontakte in ganz Europa. fordert meine Liste gegen Rückporto von 3 DM an von: Peter Koch, PF 52, A-5026 Aigen, Austria. Versuch's einfach mal!

Achtung! Ich bin 15 Jahre alt und möchte gern einen Computerclub eröffnen. Schickt Eure Ideen, z.B. Monatsbeitrag, Spielaustausch, Vermittlung usw. an: Eugen Giebrecht, Hauptstr. 144, 5210 Troisdorf-Spich.

MIX-MAX-Computerclub, der etwas bessere Computerclub - jetzt komplett neu organisiert - mit dem 6 mal im Jahr erscheinenden Disk-Mag Mix-Max-Power, mit der 3 mal im Jahr erscheinenden 20 Seiten starken DIN-A4-Zeitschrift MS-DOSe, mit kostenloser PD-Software (gg. Disks und Rückporto) und und und. Fordert einfach unsere Infomappe gg. 8 DM Unkostenerstattung an (enthält Mix-Max-Power, Zeitschrift MS-DOSe, Infos und noch mehr) oder kurze Infos gegen 1,30 DM Rückporto. Eine einjährige Mitgliedschaft gibt es schon ab 30 DM! (Da ist natürlich alles dabei!) Kontaktadresse: Mix Max Computerclub, Haselmühlweg 7, 63741 Aschaffenburg.

Suche Programmierer und Grafiker für Spieleerstellung. Beispielgrafiken und Demos an S. Miefert, Boel-

keweg 12, 4500 Osnabrück. 100% Rückantwort.

Möchte PC-Club in der Nähe von Mannheim gründen. Verkaufe A500 + Drucker + Joy + 6 Games + Mauspad + 20 Ausgaben AJ + PD-Progr. 1 MB wegen Systemaufgabe. Schreibt an Michael Lorenz, Kaiserslauterner Str. 21, 67098 Bad Dürkheim.

Suche Tauschpartner für PC. Habe und suche nur neue Spiele. Liste an M. Brandt, Süderstr. 31, 25764 Wesselburen, Germany.

Wer ist an einer Brieffreundschaft interessiert? Bin PC-Einsteiger und möchte vieles lernen. Gute Hard- und Software vorhanden. Ruf mich doch einfach mal an. Tel.: 09857/1504.

Mehr verdienen, besser leben - Wie Sie vom Küchentisch aus viel Geld verdienen, sagt Ihnen gegen 2 DM Rückporto Martin Feldmann, Grünbergerstr. 29, 69502 Hemsbach.

Blackmail, das Diskmag von Knockout, könnt Ihr gegen Disk + Rückporto haben, und zwar bei: Knockout, Ob. St.-Leonhardstr. 26, 88662 Überlingen. Suchen außerdem ständig Artikel, Anzeigen, GFX, Mods...

Suche ständig Tauschpartner für Demos, Diskmags ... Midnight of Knockout, Ob. St.-Leonhardstr. 26, 88662 Überlingen, Tel./Fax 07551/1272.

Welcher PC-User möchte eine Mailbox führen und sich uns anschließen? Informationen erhältst Du unter: +43-1-802-3290.



kostet
AB SOFORT
Deine private Kleinanzeige im PC-Joker

Einfach Coupon ausfüllen,
Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken) und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!



Mini-Markt Coupon

PC Joker

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- ☐ Biete Hardware
- ☐ Biete Software
- ☐ Tausch
- ☐ Suche Hardware
- ☐ Suche Software
- ☐ Kontakte
- ☐ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

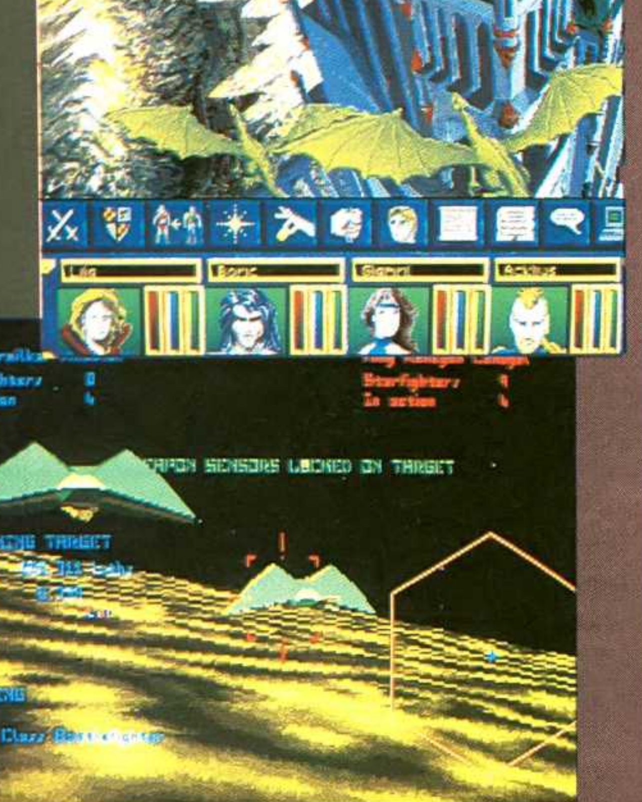
PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

Am 22. Oktober feiern wir Geburtstag!







Kaum zu glauben, aber mit der nächsten Ausgabe gibt es den PC JOKER schon zwei Jahre! Das sind zwei Jahre voller aktueller Tests, exklusiver Previews, informativer Specials, toller Preisausschreiben und hilfreicher Lösungshilfen – wie sollen wir da im Jubiläums-Heft noch einen draufsetzen?
Na, vielleicht mit einem Test zu **PRIVATEER**, dem heiß ersehnten Nachfolger von „Strike Commander"? Oder indem wir Euch die wahnwitzige Space-Opera **STARLORD** präsentieren? Womöglich interessiert Euch aber eher das vampiröse Adventure **BLOODNET**? Oder das geniale Fantasy-Rollenspiel **THE ELDER SCROLLS**? Könnte auch sein, daß Euch der Sinn mehr nach Action steht, weshalb wir u.a. noch **AMERICAN GLADIATORS** und **BRUTAL SPORTS FOOTBALL** vorgemerkt haben. Zudem warten die **MESSE-NACHLESE ZUR ECTS** und ein hochinteressantes Special über **ALLE NEUEN SOUNDKARTEN**!
Also laßt uns ab 22. Oktober nicht warten, denn die Geburtstags-Ausgabe hat garantiert noch mehr Überraschungen zu bieten. Und falls Ihr Euch zum Freudenfest selbst eine Freude machen wollt, dann überrascht uns noch heute mit einer Abo-Bestellung – um so schneller, preisgünstiger und überhaupt vorteilhafter kommt Ihr in den Genuß des nächsten Joker-Jahres!

INSERENTENVERZEICHNIS

BEZUGSQUELLEN

Bachler Computersoftware
Blücherstraße 24
Postfach 1113
46397 Bocholt
Tel.: 028 71/18 30 88

Bomico
Am Südpark 12
65451 Kelsterbach
Tel.: 061 07/7 60 60

Frank Heidak
Bürgerstraße 8-10
50667 Köln
Tel.: 02 21/25 69 83

Joysoft
Gottesweg 157
50939 Köln
Tel.: 02 21/4 30 10 47

Karosoft
Postfach 404
40704 Hilden
Tel.: 021 03/4 20 88

Soft & Sound
Rethelstr. 130
40237 Düsseldorf
Tel.: 0211/63 30 06

Software 2000
Max-Planck-Str. 9
23701 Eutin
Tel.: 045 21/8 00 40

Versand 99
Jülicher Str. 53-55
52249 Eschweiler
Tel.: 024 03/2 11 88

Wial Versand
Liegnitzerstraße 13
82194 Gröbenzell
Tel.: 081 42/82 73



TRIPLE
PRISM LEISURE CORPORATION
"Triple Action", das heißt ausgezeichnete Spiele-Software hoch drei und das zu einem unglaublich günstigen Preis. Compilations auf höchstem Niveau zu niedrigsten Preisen. Nur ein paar Mark und schon nennst du eine der folgenden Mega-Spiele-Sammlungen dein Eigen.
Erhältlich für Amiga und PC
Volume 3
● Titus The Fox
"ein tolles Spiel mit phantastischen Grafiken und AdLib-Sound" Play Time 6/92
● Ghostbusters 2
● Targhan
THE BLUES BROTHERS
Volume 4
● The Blues Brothers
"das tollste Rock`n`Roll- Spiel beginnt hier..." Amiga Format
● Satan
● Maya
Volume 5
● Battletech
"zahlreiche Szenarien garantieren langen Spielspaß, ein paar Tips in der Anleitung erleichtern den Einstieg" PC Games Sonderheft Rollenspiele
● Crazy Cars 3
● Grand Prix Master
"Life in the fast lane can be crazy"
Prism Leisure
Nöttenstraße 34
59494 Soest
ACTION